

A short horizontal bar with a teal segment on the left and an orange segment on the right.

Fundamentos de Programação Orientada a Objeto

Somativa - JAVA

Situação de Aprendizagem



Você foi contratado por uma grande indústria para desenvolver um sistema de controle de estoque, que o usuário deve se identificar para utilizá-lo. No sistema será possível cadastrar produtos, alterar a quantidade, removê-los e listar todos os produtos cadastrados no sistema. Para armazenamento e manipulação dos dados, guarde-os em arquivo .txt ou .csv.

Além disso, guarde os logs de toda a interação que o usuário realiza no programa.

Pense e construa esse programa focado nas melhores práticas, facilitando a manutenção e implementação de novas funcionalidades para você ou outro desenvolvedor que possa realizar essa tarefa futuramente.

Utilize os princípios da programação orientada a objeto para auxiliá-lo neste processo.

O programa pode ser command line (terminal) ou visual utilizando JFrame



Fundamentos

- Classes
- Listas
- Encapsulamento
- Herança
- Interface
- Enum
- Leitura/Escrita de arquivos



Entrega

O prazo máximo para entrega do projeto é dia 09 de junho de 2022

Deverá ser entregue o código fonte do programa em um arquivo compactado.