



RELATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO E INSTALAÇÃO

HEALTH +

LABORATÓRIO DE
GESTÃO DE PROJETO

6 DE JUNHO DE 2014

FACULDADE DE ENGENHARIA
DA UNIVERSIDADE DO PORTO

ANTÓNIO GARCEZ
MÁRIO AGUIAR
PEDRO ALVES
RICARDO TEIXEIRA
VÍTOR SILVA



HEALTH +

RELATÓRIO DE DESENVOLVIMENTO E MANUTENÇÃO

LABORATÓRIO

DE GESTÃO DE PROJETO

FACULDADE DE ENGENHARIA

DA UNIVERSIDADE DO PORTO

ÍNDICE

ÍNDICE.....	2
01 INTRODUÇÃO	4
02 FERRAMENTAS DE DESENVOLVIMENTO	5
03 INSTRUÇÕES DE INICIALIZAÇÃO	7
3.1. PROJETO WEB	7
3.1.1. INICIALIZAÇÃO DO IIS EXPRESS	7
3.1.2. SERVIDOR API	7
3.1.3. SERVIDOR WEBSITE CLIENTE	8
3.1.4. SERVIDOR WEBSITE INSTITUIÇÃO	8
3.2. PROJETO MOBILE	8

01 INTRODUÇÃO

Este relatório tem como objetivo detalhar o ambiente de desenvolvimento, configuração e documentação necessários para a manutenção do projeto Health+. Assim, este documento é mais indicado para um público que pretenda estender ou alterar alguma funcionalidade interna.

O sistema Health + é um produto que pertence à Glinnt HS e consiste em dois sistemas web e uma aplicação android. O objetivo do projeto é criar uma plataforma na qual instituições médicas possam publicitar os seus serviços sob a forma de cupões de desconto. Por outro lado, os clientes podem visualizar esses conteúdos e, caso optem por isso, podem adquirir esses cupões através de um sistema que se assemelha a uma loja online. Mais detalhes sobre os objetivos e funcionalidades do projeto podem ser encontrados no relatório de especificação de requisitos.

02 FERRAMENTAS DE DESENVOLVIMENTO

Esta secção tem como objetivo detalhar as ferramentas utilizadas ao longo do desenvolvimento, nomeadamente, IDE's e bibliotecas externas. A seguinte enumeração lista as principais ferramentas:

- **Bitbucket:** O Bitbucket é o ponto de controlo de versões do projeto, servindo de repositório central de ficheiros relacionados com as soluções a desenvolver. Tendo esta ferramenta a opção de utilizar GIT ou Mercurial [1], como sistema de revisão, optou-se por utilizar GIT, pela facilidade de utilização e pela experiência da equipa com o sistema. Esta ferramenta permite ainda a criação de um repositório privado gratuitamente, ao contrário de outras ferramentas similares, como o GitHub, que só permitem serem públicas, tornando o processo de desenvolvimento mais seguro e privado.
- **Appcelerator Studio:** Para desenvolver as soluções mobile será utilizado o Appcelerator Studio. Produzido especificamente para Appcelerator Titanium, é imperativo o uso deste IDE que simplifica o uso desta tecnologia.
- **Microsoft Visual Studio 2013:** Produzido pela Microsoft, é um IDE que permite ao utilizador ter uma experiência de desenvolvimento fluida e integrada, tendo a opção de criar várias soluções para o mesmo projeto. O Visual Studio foca-se principalmente em ambientes de produção para linguagens. NET fazendo com que o processo de desenvolvimento nos mesmos, como neste projeto, seja realizado de uma forma mais eficaz para a equipa, havendo diversas ferramentas que automatizam muitos dos processos necessários.
- **Sublime Text 3:** O Sublime Text é um editor de texto com inúmeras opções de personalização do ambiente de trabalho ao utilizador, contendo opções de marcação de sintaxe, gestão de indentações e formatação de código para uma extensa lista de linguagens que pode ser aumentada recorrendo ao uso de

extensões que o Sublime Text permite adicionar, sendo estas extensões encontradas em repositórios da comunidade que suporta este editor.

- **Microsoft Windows 7, Microsoft Windows 8:** Visto que o .NET está intrinsecamente relacionado com o projeto, optar-se-á por utilizar um sistema operativo Microsoft, nomeadamente o 7 e o 8, para produzir as soluções, tanto por um ponto de vista de gestão de performance, como a disponibilidade de ferramentas para os sistemas operativos da empresa.
- **MySQL WorkBench:** Visto que a base de dados que suporta todo o sistema foram codificadas em MySQL, esta ferramenta permite que haja uma interação com a base de dados através de uma forma, principalmente, gráfica.

03 INSTRUÇÕES DE INICIALIZAÇÃO

De seguida são apresentados os procedimentos necessários para a execução de cada projeto na solução final, na parte Web a API, o Website do Cliente e o Website da Instituição, e na parte Mobile o projeto Android.

3.1. PROJETO WEB

Para a execução de cada projeto relativo à Web é necessário a instalação de um servidor capaz de correr um em ASP.NET MVC Razor, a título de exemplo é utilizado o *IIS Express*. Cada projeto encontra-se compilado e preparado para ser inicializado na pasta *Deploy* disponível no código-fonte.

3.1.1. INICIALIZAÇÃO DO IIS EXPRESS

1. Executar a linha de comandos no Sistema Operativo Windows.
 - *Run > cmd.exe*
2. Abrir o diretório do IIS Express na linha de comandos
 - *cd C:\Program Files\IIS Express*
3. Executar os projetos com os comandos apresentados de seguida, é necessário atentar que a inicialização de cada projeto obriga à nova instanciação de um servidor *IIS Express*.

3.1.2. SERVIDOR API

É necessário o servidor API estar inicializado para os pedidos dos websites e android puderem ser respondidos.

1. *iisexpress /path:"Diretório com o código-fonte"\Deploy\API\ /port:52144*
2. *i.e: > iisexpress /path:c:\Users\Glintt\HPlus\Deploy\API\ /port:52144*

3.1.3 SERVIDOR WEBSITE CLIENTE

1. `iisexpress /path:"Diretório com o código-fonte"\Deploy\Client\ /port:52170`
2. i.e: `> iisexpress /path:c:\Users\Glintt\HPlus\Deploy\Client\ /port:52170`

3.1.4. SERVIDOR WEBSITE INSTITUIÇÃO

1. `iisexpress /path:"Diretório com o código-fonte"\Deploy\Institution\ /port:52165`
2. i.e: `> iisexpress /path:c:\Users\Glintt\HPlus\Deploy\Institution\ /port:52165`

3.2. PROJETO MOBILE

O processo de instalação da aplicação android segue um procedimento idêntico ao de uma qualquer aplicação, isto é, apenas é necessário instalar o ficheiro “.apk”.