

Tablut

Manual de Instruções

É necessário consultar o ficheiro de código Prolog que se encontra na pasta “Prolog” e chamar o predicado “server”. É necessário chamar sempre este predicado antes de iniciar o programa.

Regras:

Este jogo é jogado por dois jogadores, os suecos (peças brancas) e os moscovitas (peças pretas). Todas as peças se movem como a torre do xadrez: podem se mover as casas que quiserem, mas só na horizontal ou vertical e sem passar por cima de outra peça. Os suecos têm uma peça especial, o rei. O rei encontra-se numa casa especial, o trono. O rei depois de sair do trono não pode voltar a lá entrar, nem nenhuma outra peça.

Os suecos ganham o jogo quando conseguem chegar com o seu rei a uma casa de fronteira do tabuleiro.

Os moscovitas ganham o jogo quando conseguem capturar o rei. Para isso precisam rodear o rei pelos 4 lados ou por 3 lados desde que a outra casa adjacente ao rei seja o trono. Ou seja, tem que deixar o rei sem nenhum movimento possível.

Para capturar uma peça adversária é necessário colocar duas peças em lados opostos da peça a capturar. Os moscovitas fazem sempre a primeira jogada.

Configurar:

Na interface de jogo é possível configurar o mesmo através do menu inferior, o jogo só se iniciará quando se pressionar o botão “start”. É possível ligar e desligar as quatro luzes que iluminam a partir dos quatro cantos do tabuleiro, escolher o nível de dificuldade (Hard, Normal, Easy), escolher o ambiente de jogo (texturas e models), mudar a câmara, modificar o tempo que cada jogador possui para efetuar uma jogada (segundos) e ainda o modo de jogo (Player vs Player, Player vs Moscovites, Player vs Swedish).

Todas estas opções estão pré-configuradas por defeito pelo que pode ser logo pressionado o botão start para começar o jogo.

Existem ainda dois botões “Undo” e “Play” em que o primeiro anula a jogada anterior (até ao início do jogo) e o segundo que fica ativo quando o jogo termina e serve para dar início ao um “video” com todas as jogadas desde o início do jogo numa espécie de replay.

Controlos

Após iniciar o jogo em Start o terreno de jogo fica ativo, e as peças podem ser selecionadas, para isso, deve-se efetuar um clique sobre a peça que se pretende mover (se a opção for válida esta levitará) e selecionar a casa de destino, mais uma vez se a opção for válida iniciar-se-á uma pequena animação da peça a efetuar o movimento. No final do jogo todas as peças bloqueiam novamente.