

CheckErS2

Segunda Entrega

Arthur Ferraz, Leonardo Schimpf, Vitor Araujo e Vítor Lourenço
Instituto de Computação - UFF
Abril de 2018

Agenda

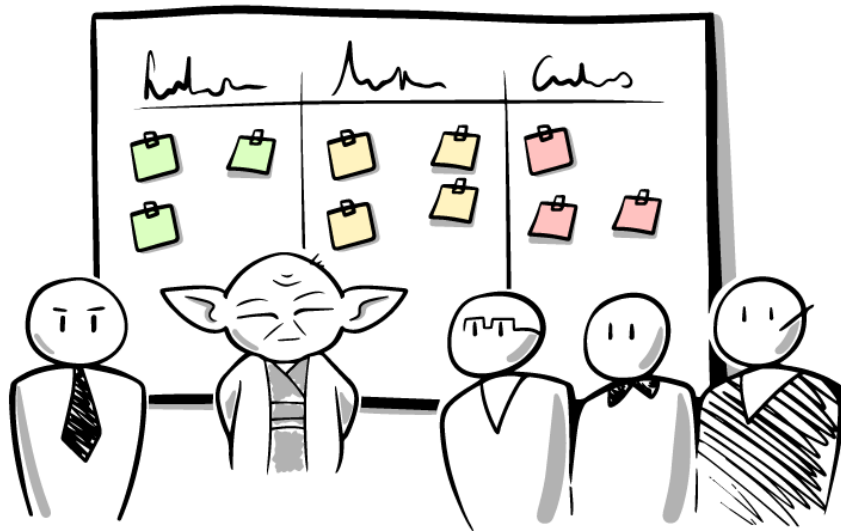
- Retrospectiva entrega 1
- Orçamento Projeto
- Cronograma de Desenvolvimento
- Monitoramento e Controle
- Gerenciamento de Configurações
- Demonstração



Retrospectiva Entrega 1

Retrospectiva Entrega 1

- Focar mais no processo
- Explorar melhor a ferramenta utilizada: ScrumDesk
- Mudança de função: Leonardo substitui Vítor Lourenço como Product Owner



Orçamento Projeto

Orçamento Projeto

- Backlog: 129.5 h-h
- Reuniões de 15 minutos após fim da aula: 1 h-h por aula - total de 16 h-h
- Apresentações de 30 minutos: 2h-h por apresentação - total de 6 h-h
- PO gasta 30 minutos por Sprint para repriorizar Backlog: total de 12 Sprints - 6 h-h



Orçamento Projeto

- Total Esforço: 157.5 h-h
- Salário: 15 R\$/h-h, o que significa um custo de 30 R\$/h-h
- Custo total do projeto: R\$4725
- Preço do projeto considerando 20% de lucro: R\$ 5670



Cronograma

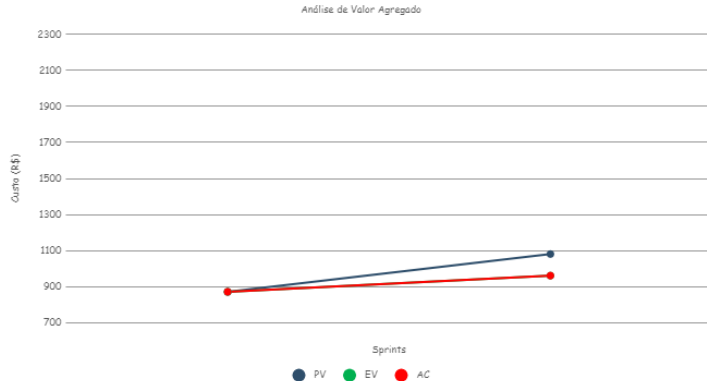
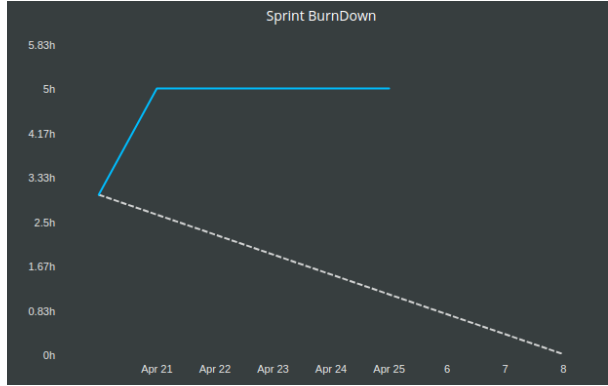
Cronograma

- Equipe com 21 h-h disponíveis por Sprint
- Esforço restante de Backlog: 79,5 h-h
- Esforço disponível: 126 h-h
- Meta Release 2: máquina de jogo e interface do tabuleiro
- Meta Release 3: interface completa e IA

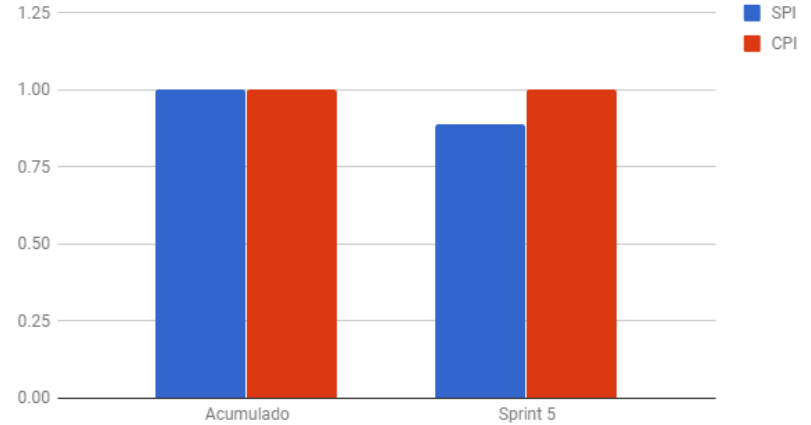


Monitoramento e Controle

Monitoramento e Controle - Sprint 5

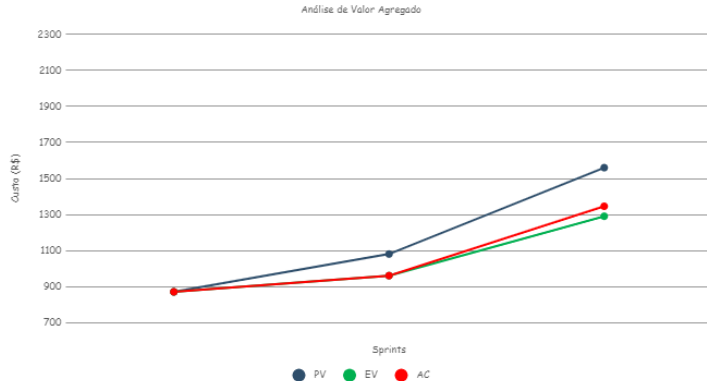
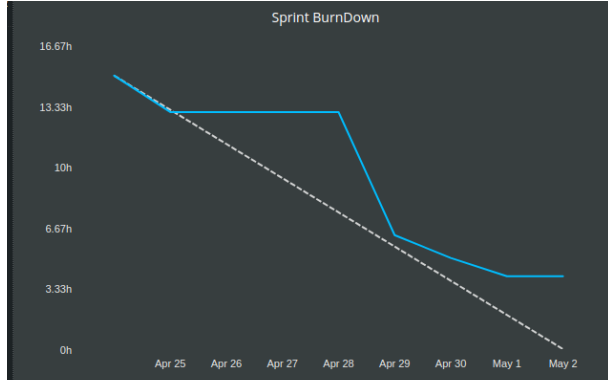


SPI e CPI

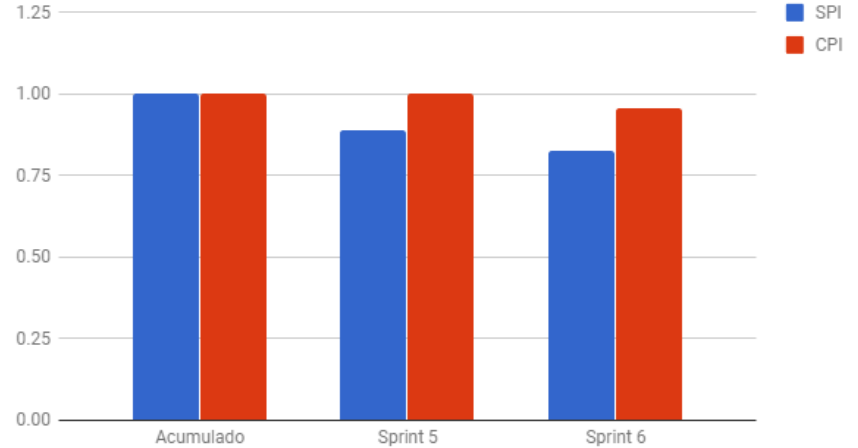


- Release Retrospective
- Estudo e Otimização da ferramenta ScrumDesk

Monitoramento e Controle - Sprint 6

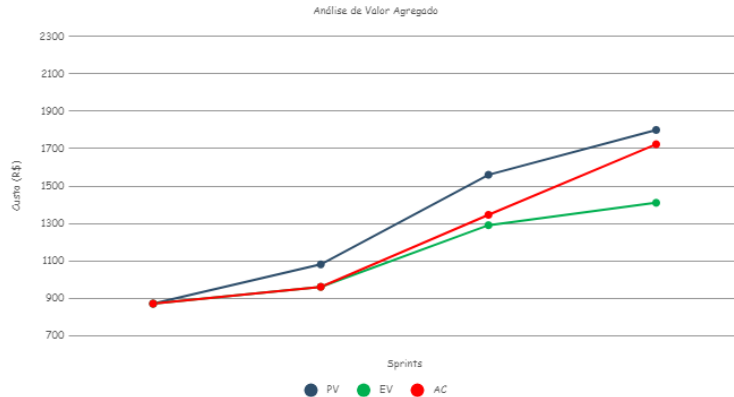
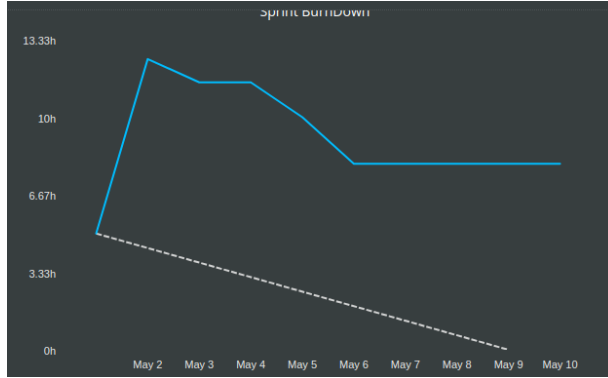


SPI e CPI

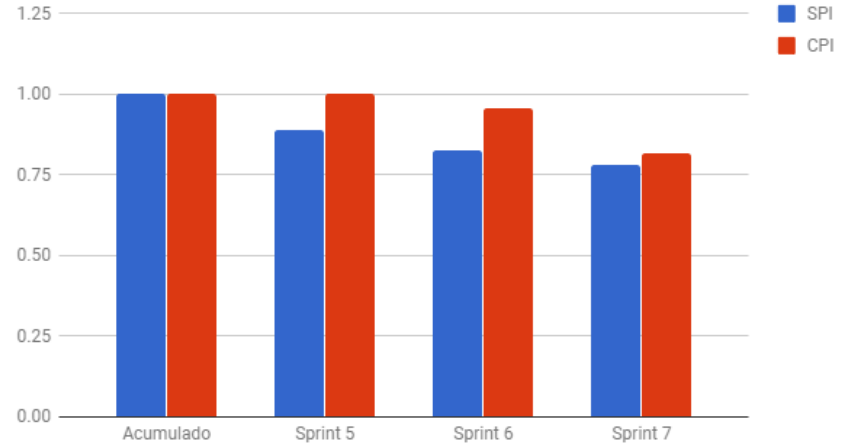


- Resolução de pendências: criação AVA, orçamento e planejamento
- Definição e criação Entidades

Monitoramento e Controle - Sprint 7

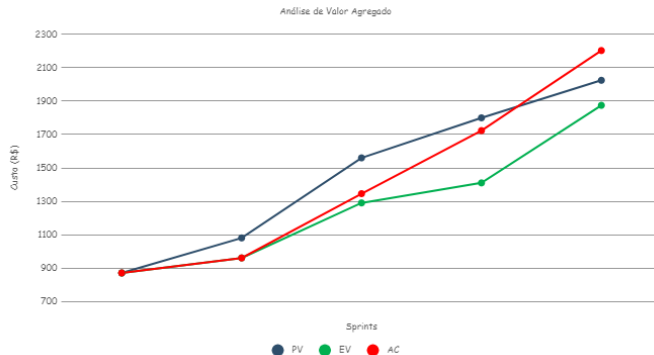
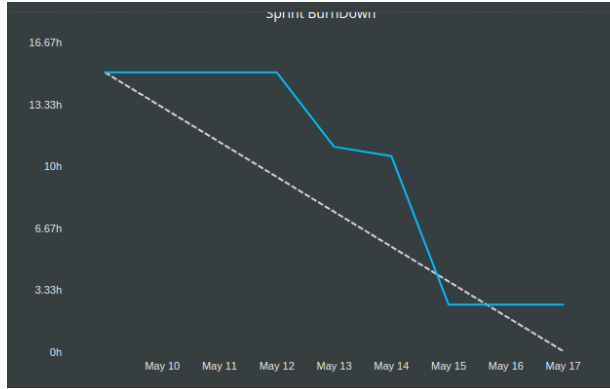


SPI e CPI

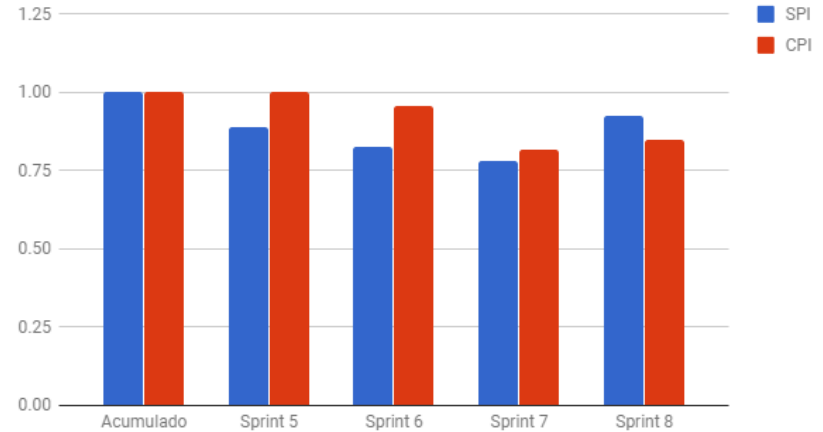


- Movimentação de peça simples e de dama
- Eliminação de peça
- Definição Loop jogo

Monitoramento e Controle - Sprint 8



SPI e CPI



- Correções de bug: eliminação de peça
- Eliminação múltiplas peças
- Interface Gráfica

Gerenciamento de Configurações

Gerenciamento de Configurações

- Branch Master possui as Baselines - não pode ser commitada, somente faz merge com a branch dev
- Branch Dev possui as versões estáveis com novas funcionalidades - só pode ser modificada via pull request a ser aprovada por outro membro da equipe
- Branches enhancements/features possuem versões que são alteradas constantemente - podem ser commitadas a qualquer momento

Gerenciamento de Configurações - Bug Policy

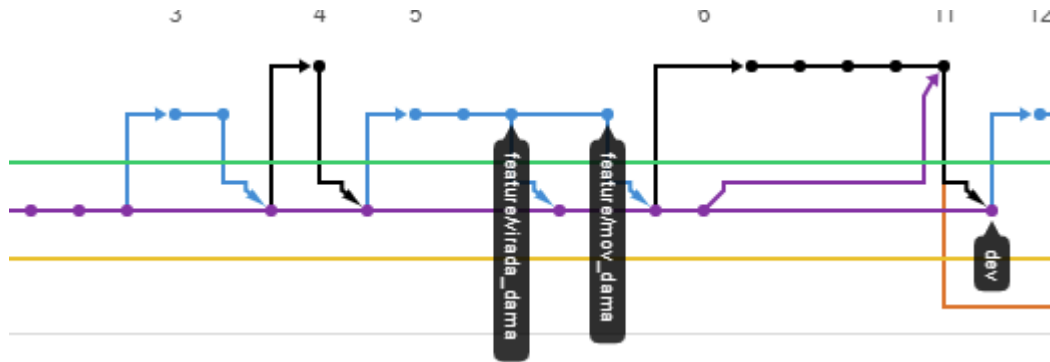
- Bugs reportados utilizando o Issues do GitHub
- Caso bug esteja na versão Dev - criar branch a partir da dev e resolver bug
- Caso bug esteja na versão Master - a cada Release será criada uma Branch de bug-fixes para a mesma, correções devem ser co



**KILL
BUGS**

Gerenciamento de Configurações - Branches

- Master: Baseline
- Dev: Versão estável com novas funcionalidades
- Documentation: Documentação
- Feature/*: Novas funcionalidades
- Enhancement/*: Refatoração e aplicação de padrões
- Bugfix/*: Correção de bugs
- Poc/*: Protótipos



Gerenciamento de Configurações - Issues

7 labels

Sort ▼

bug


Something isn't working

1 open issue or pull request

 Edit  Delete

duplicate

This issue or pull request already exists

 Edit  Delete

enhancement

Refatoração e aplicação de padrão

3 open issues and pull requests

 Edit  Delete

help wanted

Extra attention is needed

 Edit  Delete



invalid

This doesn't seem right

 Edit  Delete

question

Further information is requested

 Edit  Delete

wontfix

This will not be worked on

 Edit  Delete

WAKE UP!



IT'S DEMO TIME

Obrigado!

