

Exercícios de programas sequenciais

- 1) Escreva um programa para ler um valor (do teclado) e escrever (na tela) o seu antecessor.
- 2) Escreva um programa para calcular a área de um retângulo sendo fornecidas as suas dimensões (base e altura).
- 3) Escrever um programa para calcular o volume de uma esfera sendo fornecido o valor de seu raio.
- 4) Escrever um programa que leia o nome de um aluno e as notas das 3 provas que ele obteve no semestre. No final informar o nome do aluno e a sua média (aritmética).
- 5) Escrever um programa que leia as 3 notas de um aluno e calcule a média final deste aluno. Considerar que a média é ponderada e que os pesos das notas são: 2,3 e 5, respectivamente.
- 6) Escrever um programa para determinar o consumo médio de um automóvel sendo fornecidos a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto.
- 7) Escrever um programa que pergunte o nome de uma pessoa, o quanto ela por hora (salário por hora) e o número de horas trabalhadas no mês. Calcular e mostrar o total do seu salário no referido mês.
- 8) Escrever um programa que leia o nome de um vendedor, o seu salário fixo e o total de vendas efetuadas por ele no mês (em dinheiro). Sabendo que este vendedor ganha 15% de comissão sobre suas vendas efetuadas, informar o seu salário no final do mês.
- 9) Escrever um programa que leia 3 valores inteiros e calcule as raízes da equação de báscara.
- 10) Escrever um programa que leia dois pontos quaisquer no plano, $p1(x1,y1)$ e $p2(x2,y2)$ e calcule a distância entre eles.
- 11) O custo ao consumidor de um carro novo é a soma do custo de fábrica com a percentagem do distribuidor e dos impostos (aplicados ao custo de fábrica). Supondo que a percentagem do distribuidor seja de 28% e os impostos 45%, escrever um programa que leia o custo de fábrica de um carro e informe o custo ao consumidor desse carro.

- 12) Escrever um programa que leia o tempo de duração em segundos de um determinado evento em uma fábrica e informe-o expresso no formato horas:minutos:segundos.
- 13) Escrever um programa que leia o tempo inicial e final de uma partida de tênis no formato hor:min:seg e informe o tempo de duração da mesma no formato hor:min:seg.
- 14) Escrever um programa que leia um valor inteiro (quantia financeira) e informe a quantidade de cédulas de 100, 50, 10, 5, 2 e 1 necessárias para formar este valor.
- 15) Escrever um programa para calcular a redução do tempo de vida de um fumante. Perguntar a quantidade de cigarros fumados por dia e quantos anos ele já fumou. Considerar que um fumante perde 10 minutos de vida a cada cigarro, calcular quantos dias de vida um fumante perderá. Exibir o total em dias com apenas 2 casas decimais.