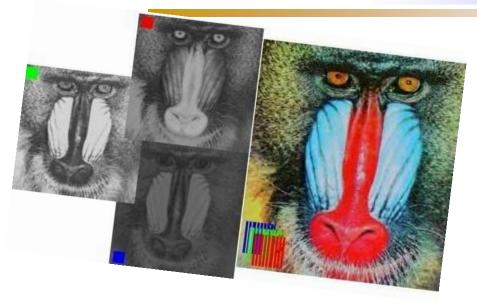
Prof. Dr. Leandro Alves Neves

Pós-graduação em Ciência da Computação



Apresentação

Processamento de Imagens Digitais

^E Sumário

- Diretrizes
- Conteúdos
- Metodologia
- Critérios de avaliação
- Bibliografia

^a Diretrizes

 Fundamentos; Transformações de Imagens; Realce de Imagens; Filtragem no Domínio Espacial e Frequência; Restauração de Imagens; Morfologia Matemática Binária; Segmentação de Imagens; Representação e Descrição; Introdução à Interpretação.

Conteúdos Abordados

- 1. Princípios físicos de formação de imagens;
- 2. Sistema visual humano;
- 3. Sensores para a aquisição de imagens;
- 4. Amostragem e quantização;
- 5. Visualizadores de imagens;
- 6. Transformações aplicadas a imagens;
- 7. Visualização e codificação de imagens;
- 8. Filtragem de imagens nos domínios espacial e frequência;

Conteúdos Abordados

- 9. Realce de imagens;
- 10. Restauração de imagens;
- 11. Segmentação de imagens;
- 12. Representação e descrição de imagens;
- 13. Morfologia Matemática;
- 14. Reconhecimento de padrões;
- 15. Interpretação de imagens.

Metodologia de Ensino

- Composta de aulas expositivas e possíveis exercícios. Neste contexto serão desenvolvidos seminários com o intuito de despertar no aluno a capacidade de solucionar problemas de ordem prática;
- Aulas não gravadas (professor ou aluno);

Avaliações Previstas

- O conteúdo será avaliado a partir de duas avaliações: P1 e P2.
- Datas:
 - Seminários (P1): início previsto em 23/05 (Vide material complementar)
 - Entrega (P2), atividades: datas combinadas ao longo da disciplina.
- Média
 - A média do aluno será calculada da seguinte maneira:

$$B = (P1*3 + P*2)/5$$
, na qual:

P1: seminário

P2: atividades

- Em seguida, o conceito será definido a partir dos intervalos:
 - NR < 5,0: D
 - NR>=5,0 e NR<=7,0: C
 - NR>7,0 e NR<=8,75: B
 - NR>8,75: A

- Apresentação de seminários ou entrega de trabalhos:
 - O material deve ser entregue antes da apresentação, conforme orientação do docente. Caso esse item não seja cumprido, será descontado 1,25 da nota do seminário. O tempo de tolerância é de 10 minutos;
 - O seminário tem dia e hora para apresentação, com uma tolerância de 10 minutos de atraso. Caso esse item não seja cumprido, será descontado 1,25 da nota do seminário;
 - O seminário que não se adequar aos tempos (mínimo e máximo) de apresentação será penalizado com desconto de 4 pontos na nota.

- Apresentação de seminários ou entrega de trabalhos:
 - A apresentação será definida por sorteio (início da aula). Estão previstas duas ou mais apresentações por dia;
 - Existe a possibilidade de uma permuta de apresentações, desde que isso seja previamente combinado, inclusive com o aval do docente;
 - Na ausência de uma apresentação ou de atrasos, o próximo aluno/grupo deverá realizar sua apresentação, seguindo um sorteio;
 - O aluno/grupo que não estiver presente durante o período destinado para o ciclo de seminários terá sua média reduzida em 1,25.

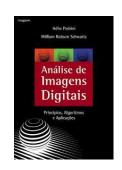
Apresentação de seminários ou entrega de trabalhos:

 O aluno/grupo deve planejar apropriadamente o conteúdo do seminário, buscando profundidade, formalização, exemplificação e coesão;

O tema proposto deve ser explorado em uma aula com tempo mínimo de 50 minutos e tempo máximo de 60 minutos. Os conteúdos abordados para atender o tema devem ser balanceados em relação ao tempo disponível para a apresentação: atenção especial com a profundidade e complexidade. Orientações específicas estão em material complementar.

Referências

Pedrini, H., Schwartz, W. R. Análise de Imagens Digitais: Princípios Algoritmos e Aplicações. São Paulo: Thomson Learning, 2008.



González, R. C., Woods, R. E. Processamento de Imagens Digitais. São Paulo: Edgard Blücher Itda, 2000.



Marques Filho, O., Vieira Neto, H. Processamento Digital de Imagens, Rio de Janeiro: Brasport, 1999





Referências

Solomon, C.; Breckon, Toby. Fundamentos de Processamento Digital de Imagens. Rio de Janeiro: LTC, 2016.



5. Backes, A. R., Sá Junior, J. J. M. Introdução à Visão Computacional Usando MATLAB. Rio de Janeiro: Alta Books, 2016.

