NOME: VITOR PEREIRA ANDRADE RA: 20119128-5

MAPA ENGENHARIA DE REQUISITOS.

1 – O processo de software a ser utilizado.

R: Escolhi o modelo Ágil Scrum, porque ele surgiu para inovar e melhorar a qualidade e o tempo de entrega do sistema, garantindo a satisfação dos clientes. A abordagem é capaz de dar mais eficiência aos processos, incrementar interações e agilizar o fluxo de trabalho.

Possibilitar o envolvimento total com cliente, permitir entregas em etapas, o que já dá a oportunidade de o cliente conhecer os resultados do trabalho antecipadamente.

A maior vantagem oferecida dessa metodologia é a diminuição no risco do projeto, pois, como ele tem um desenvolvimento rápido e acompanhado de perto pelo cliente, é possível ajustar falhas ao longo do processo e oferecer um resultado mais garantido para o mercado.

2 – Guia entrevista do Projeto de matrícula Unicesumar:

Histórico dos usuários:

Nome: Antônio Sérgio, Empresa: Unicesumar, Departamento: Gerente Geral, 15 anos na empresa.

Nome: Sabrina da Silva, Empresa: Unicesumar, Departamento: Captadores de Alunos (vendedora), 2 anos na empresa.

Nome: Jose dos Santos, Empresa: Unicesumar, Departamento: Captadores de Alunos (vendedor), 6 anos na empresa.

Nome: Vinicius Nogueira, Empresa: Unicesumar, Departamento: Conferente documentos, 4 anos na empresa.

Nome: Margarida Jesus, Empresa: Unicesumar, Departamento: Responsável pelos Polos, 10 anos na empresa.

- 1ª O que será esse novo sistema?
- 2ª Eu irei conversar com Antônio, Sabrina, Jose, Vinicius e Margarida. Existe mais alguém que deveria conversar?
- 3º Como vocês estão envolvidos com esse processo de matrícula?
- 4º O que vocês definiriam como sucesso nesse projeto (matrícula)?
- 5ª Quais os problemas encontrados? Como foram resolvidos esses problemas?
- 6ª Como vocês acreditam que poderíamos melhorar as experiências de nossos alunos na nossa plataforma?

3 – Backlog

Backlog Matrícula Unicesumar	
ID	
1	O cliente deve conseguir entrar no site
2	O cliente deve conseguir pesquisar os cursos disponíveis
3	O cliente deve conseguir preencher suas informações após a escolha do curso
4	O captador de alunos deverá entrar em contato com o cliente
5	O captador de alunos vai confirmar se o curso escolhido está disponível
6	O captador vai passar todas informações necessárias (preços, prazos, documentos necessarios)
7	O cliente vai preencher sua ficha com seus dados
8	O cliente vai enviar por e-mail ou levar no campus o documento RG
9	O cliente vai enviar por e-mail ou levar no campus o documento CPF
10	O cliente vai enviar por e-mail ou levar no campus o documento comprovante endereço
11	O cliente vai enviar por e-mail ou levar no campus o documento histórico escolar
12	O cliente vai enviar por e-mail ou levar no campus o documento diploma
13	O cliente vai enviar por e-mail ou levar no campus o documento foto
14	O cliente vai receber um e-mail com aprovação dos seus documentos
15	O cliente vai receber e-mail com o boleto para matricula
16	Após compensação do pagamento do boleto de matricula
17	O cliente receberá um código (RA) por email
18	O cliente vai entrar no programa da Unicesumar (studeo)
19	O cliente ira gerar sua senha
20	Matricula e acesso concluído

4 – Documento de Requisito:

Processo: Efetuar Matrícula

Código: REQPN - 001 Data: 03.12.2020 Versão: 1.0

Proprietário: Vitor Pereira Andrade Setor Responsável: Projeto de Sistema

Descrição:

O software deve permitir a busca das graduações.

O software deve auxiliar o usuário na escolha da graduação por meio de especificações das graduações.

O software deve apresentar uma tela para o usuário preencher suas informações e a graduação escolhida.

O software precisa enviar um e-mail ou uma notificação no celular do captador de aluno informando o interesse da vaga.

O software deve enviar os dados do interessado da vaga do curso para o captador entrar em contato e passar todas informações.

O software vai enviar uma ficha de cadastro para o e-mail do interessado do curso preencher com sua informações.

O software vai encaminhar os dados ao responsável para aprovação de sua ficha de cadastro.

O software deve permitir que os avaliadores consultem as solicitações e realizem a aprovação das mesmas.

O software vai informar ao interessado que sua ficha foi aprovada e o mesmo vai enviar sua documentação.

O interessado vai enviar seus documentos por e-mail (RG, CPF, Comprovante Endereço, Histórico Escolar, Diploma(se formado), Foto).

O software vai receber esse e-mail com os documentos e enviar ao Conferente de documentos para aprovação.

O software vai enviar um e-mail confirmando aprovação dos documentos.

O software vai gerar um boleto de matricula e enviar ao e-mail do interessado.

Com a compensação do boleto o software vai enviar um código (RA) no e-mail ou celular do interessado.

O software vai enviar todas as informações para o aluno (interessado) entrar no site na Unicesumar e acessar seu programa Studeo.

O aluno (interessado) ira gerar sua senha para ter acesso a todo conteúdo do curso escolhido

O software ira avisar o aluno(interessado) que sua matricula foi concluída.

Matricula e acesso concluído com sucesso.