## <u>Q1</u>

Porque existe uma lista de opções de derivação. Para um símbolo final no início de uma instrução, podem existir diversas opções escritas de forma diferente para derivar. Exemplo: No slide do professor, a raiz 'inst' possui dois 'for' diferentes. Só dá para saber qual é o certo fazendo toda a derivação. Se der errado, seleciona a outra opção para derivar.

## <u>Q2</u>

```
a: Recursão à esquerda; FIRST não disjunto.
```

- b: Sem modificações.
- c: FIRST não disjunto.

```
<u>Q3</u>
```

```
<u>a</u>)
void S()
        if( lookahead == 'a')
               match( 'a'); match( '('); S(); match( ')'); match( 'b');
        else if ( lookahead == 'c')
               match('c');
}
<u>b</u>)
void S()
        switch(lookahead)
               case '+': match( '+'); S(); S(); break;
               case '-': match( '-'); S(); S(); break;
               case '*': match( '*'); S(); S(); break;
               case '/': match( '/' ); S(); S(); break;
               case 'a': match( 'a'); break;
               case 'b': match( 'b'); break;
               default: print( "Syntax ERROR" );
        }
}
```

```
c)
void S()
{
     if( lookahead == 'a')
     {
        match( 'a'); match( ''); S(); match( ''); match( 'b');
     }
}
```