

Q1

Front-end

1. Entrada do código vai para o analisador léxico, que lê uma sequência de caracteres e gera tokens no formato '<token, atributo>’.
2. Os tokens vão para o analisador sintático, que cria uma representação tipo árvore que mostra a estrutura gramatical da sequência de tokens.
3. A árvore vai para o analisador semântico, que utiliza a árvore de sintaxe e a tabela de símbolos para verificar a consistência semântica do programa e a conversão de tipos. A árvore é então, corrigida.
4. A árvore corrigida vai para o gerador de código intermediário, que gera uma representação intermediária de baixo nível para uma máquina abstrata.

Back-end

1. A representação intermediária vai para o otimizador de código independente de máquina, que faz algumas transformações com o objetivo de produzir uma representação intermediária otimizada.
2. A representação intermediária otimizada vai para o gerador de código, que mapeia a representação intermediária em código de máquina de alguma arquitetura.
3. O código de máquina vai para o otimizador de código dependente de máquina, que faz algumas transformações com o objetivo de produzir um código de máquina melhor.
4. O código de máquina otimizado vai para o Hardware.

Q2

É um método de implementação que usa um analisador (Parser) para traduzir a linguagem.

Q3

A gramática é formada por símbolos terminais e não-terminais. Os símbolos não-terminais podem se transformar em outros símbolos não-terminais e/ou podem se transformar em símbolos terminais.

Ex: $\text{expr} \rightarrow \text{expr} + \text{term}$
 $\rightarrow \text{expr} - \text{term}$
 $| \text{term}$

 $\text{term} \rightarrow 0 \mid \dots \mid 9$

Os números de 0 até 9 são terminais. Não se transformam em outros símbolos. ‘expr’ e ‘term’ são não-terminais. Se transformam em outros símbolos.

Q4

program	→	class Name block
block	→	{ private: variables public: methods }
variables	→	pvt variables €
methods	→	pub methods €
pvt	→	type id;
pub	→	Method();

Q5

1. expr
2. term
3. fact
4. (expr)
5. (expr – term)
6. (term – term)
7. (fact – term)
8. ((expr) – term)
9. ((expr + term) – term)
10. ((term + term) – term)
11. ((term * fact + term) – term)
12. ((fact * fact + term) – term)
13. ((digi * fact + term) – term)
14. ((5 * fact + term) – term)
15. ((5 * digi + term) – term)
16. ((5 * 2 + term) – term)
17. ((5 * 2 + fact) – term)

18. $((5 * 2 + \text{digi}) - \text{term})$

19. $((5 * 2 + 6) - \text{term})$

20. $((5 * 2 + 6) - \text{term} / \text{fact})$

21. $((5 * 2 + 6) - \text{fact} / \text{fact})$

22. $((5 * 2 + 6) - \text{digi} / \text{fact})$

23. $((5 * 2 + 6) - 9 / \text{fact})$

24. $((5 * 2 + 6) - 9 / \text{digi})$

25. $((5 * 2 + 6) - 9 / 7)$

Q6

Esquerda:	expr	→	expr + term
			expr - term
			term

Direita:	expr	→	term + expr
			term - expr
			term

Q7

Através de uma árvore de derivação é possível fazer isso. Geralmente a análise da árvore é feita da esquerda para a direita. Então os nós da esquerda são lidos e juntados com o símbolo da direita e o operando no meio desses nós.

Q8

É a descrição da tradução que mostra uma prévia da implementação na gramática. Geralmente a instrução 'print' é usada para mostrar onde mostrar um char/string e em qual parte da gramática.

Q9

expr → { print('+') } expr + term
| { print('-') } expr – term
| term

term → { print('*') } term * fact
| { print('/') } term / fact
| fact

fact → digi
| (expr)

digi → 0 { print('0') } | ... | 9 { print('9') }

Q10

expr → term oper

oper → { print('+') } + term oper
| { print('-') } – term oper
| term

term → fact mult

mult → { print('*') } * fact mult
| { print('/') } / fact mult
| fact

fact → digi
| (expr)

digi → 0 { print('0') } | ... | 9 { print('9') }