```
<u>a)</u>
void pascal(n) {
       unsigned int vetor[n][n];
       for(unsigned int linha = 0; linha < n; linha++) {
               for(unsigned int coluna = 0; coluna <= linha; coluna++) {
                       if((coluna == 0) || (coluna == linha)) { // Caso seja a primeira ou última coluna
                              vetor[linha][coluna] = 1
                              System.out.print(1);
                              System.out.print(' ');
                      else {
                              vetor[linha][coluna] = vetor[linha - 1][coluna - 1] + vetor[linha - 1][coluna];
                              if(vetor[linha][coluna]!= 0) { // Imprime o valor se for diferente de 0
                                      System.out.print(vetor[linha][coluna]);
                                      System.out.print(' ');
                              }
                       }
               System.out.println();
       }
}
b)
A questão mostra um algoritmo O(2^n).
```

## <u>c)</u> Considerando n = 4.

Para cada nova linha, com a coluna sempre iniciando no índice 0, sempre terá o número 1 no início de cada linha.

Para cada fim de linha, que seria a linha atual igual a coluna atual, o número 1 também será colocado, salvo a primeira linha, que possui apenas uma coluna. Sendo assim, a primeira e última coluna.

Caso a coluna não seja a primeira nem a última, então é feita a operação de soma entre o valor da linha e coluna anteriores, com o valor da linha anterior e coluna atual. A soma é salva na linha atual e coluna atual.

O número da coluna é limitada pelo número da linha. Então a iteração é interrompida quando o índice da coluna ultrapassa o índice da linha.

Lembrando que o primeiro índice é 0. Então os índices irão de 0 a n-1. Nesse caso, os índices irão de 0 a 3.

```
Para linha = 0 e coluna = 0, o valor é 1 pois coluna = 0 e também coluna = linha. vetor[0][0] = 1.
```

O algoritmo baseado em Programação Dinâmica possui complexidade O(n<sup>2</sup>).

```
Para linha = 1 e coluna = 0, o valor é 1 pois coluna = 0. vetor[1][0] = 1.
```

```
Para linha = 1 e coluna = 1, o valor é 1 pois coluna = linha.

vetor[1][1] = 1.

Para linha = 2 e coluna = 0, o valor é 1 pois coluna = 0.

vetor[2][0] = 1.
```

Para linha = 2 e coluna = 1, o valor é 2 pois vetor[linha – 1][coluna – 1] = vetor[2 - 1][1 - 1] = vetor[1][0] = 1 e vetor[linha – 1][coluna] = vetor[2 - 1][1] = vetor[1][1] = 1. A soma de 1 + 1 = 2. vetor[2][1] = 2.

Para linha = 2 e coluna = 2, o valor é 1 pois coluna = linha. vetor[2][2] = 1.

Para linha = 3 e coluna = 0, o valor é 1 pois coluna = 0. vetor[3][0] = 1.

Para linha = 3 e coluna = 1, o valor é 3 pois vetor[linha – 1][coluna – 1] = vetor[3 - 1][1 - 1] = vetor[2][0] = 1 e vetor[linha – 1][coluna] = vetor[3 - 1][1] = vetor[2][1] = 10. A soma de 1 + 2 = 30. vetor[3][1] = 13.

Para linha = 3 e coluna = 2, o valor é 2 pois vetor[linha – 1][coluna – 1] = vetor[3 - 1][2 - 1] = vetor[2][1] = 2 e vetor[linha – 1][coluna] = vetor[3 - 1][2] = vetor[2][2] = 1. A soma de 2 + 1 = 3. vetor[3][2] = 3.

Para linha = 3 e coluna = 3, o valor é 1 pois coluna = linha. vetor[3][3] = 1.