

Q1) O sketch usa 798 bytes (2%) de espaço de armazenamento para programas. O máximo são 32256 bytes.

Variáveis globais usam 33 bytes (1%) de memória dinâmica, deixando 2015 bytes para variáveis locais. O máximo são 2048 bytes.

Q2) O sketch usa 776 bytes (2%) de espaço de armazenamento para programas. O máximo são 32256 bytes.

Variáveis globais usam 21 bytes (1%) de memória dinâmica, deixando 2027 bytes para variáveis locais. O máximo são 2048 bytes.

Houve redução de 2,76% no consumo de espaço de armazenamento para programas.

Houve redução de 33,36% no consumo de memória dinâmica para variáveis globais.

Q3) O sketch usa 2034 bytes (6%) de espaço de armazenamento para programas. O máximo são 32256 bytes.

Variáveis globais usam 200 bytes (9%) de memória dinâmica, deixando 1848 bytes para variáveis locais. O máximo são 2048 bytes.

Houve aumento de 154,89% no consumo de espaço de armazenamento para programas, em relação a Q1.

Houve aumento de 506,06% no consumo de memória dinâmica para variáveis globais, em relação a Q1.

Q4) <https://www.tinkercad.com/things/jb8FzhwPBDn-tarefa22-q4/editel?sharecode=3D-WWlukCxbryU7wNLV578HmGJWnb7EJdTD2nqy8zw>