<u>Q1</u>

- **a)** Porque a cada iteração, a área de busca é reduzida pela metade, como se o vetor fosse cortado pela metade a cada busca.
- **b)** Busca binária precisa de um tamanho conhecido da estrutura e uma livre movimentação para esquerda ou para direita da chave de busca, e isso só possível em arrays.

<u>Q2</u>

a)

1. Comparação 1: Chave 10 Comparação 2: Chave 14 Comparação 3: Chave 16 Não encontrou.

3 comparações.

2. Comparação 1: Chave 10 Comparação 2: Chave 6 Encontrou.

2 comparações

b)

1. Comparação 1: Chave 2
Comparação 2: Chave 4
Comparação 3: Chave 6
Comparação 4: Chave 8
Comparação 5: Chave 10
Comparação 6: Chave 12
Comparação 7: Chave 14
Comparação 8: Chave 16
Não encontrou.

8 comparações.

2. Comparação 1: Chave 2 Comparação 2: Chave 4 Comparação 3: Chave 6 Encontrou.

3 comparações.

c)

Busca sequencial tem no máximo n-1 comparações. Ocorre quando o valor a ser buscado está na última posição do vetor ou não está nele.

Busca binária tem no máximo lgn comparações.

<u>Q3</u>

<u>Pior caso</u> seria T(n), com todos os valores indo para uma mesma posição no hash, sendo colocado na lista encadeada.

Melhor caso seria T(1), onde cada valor vai para uma posição diferente no hash.

<u>Q4</u>

Sim, pois cada valor tem seu endereço. Tendo seu endereço ele é achado quase instantaneamente. Ele é ótimo pois o tempo de procura é constante T(1).

<u>Q5</u>

b

<u>Q6</u>

b

<u>Q7</u>

a

<u>Q8</u>

e