

1. Escreva um algoritmo que leia um número inteiro digitado pelo usuário e armazene esse valor numa variável. O algoritmo deve verificar se o valor digitado é um número positivo. Se o valor for maior do que ZERO o programa deve escrever “O número é POSITIVO!”.
2. Escreva um algoritmo que solicite ao usuário a entrada de dois valores que deverão ser armazenados em duas variáveis diferentes (tipo real). Calcule o resultado da média desses valores e escreva na tela “Você está em RECUPERAÇÃO!!!”, caso o resultado da média seja maior ou igual a 30 e menor que 70.
 - 2.1. Escreva este algoritmo em notação de fluxograma
3. Escreva um algoritmo que leia o valor de três números A, B e C. Se o valor de A for maior do que C então imprima na tela o resultado da soma B+C.
 - 3.1. Escreva este algoritmo em notação de fluxograma
4. Escreva um algoritmo que solicite o nome e o sexo do usuário (“F” ou “M”). Caso seja um usuário do sexo feminino então deverá perguntar se a usuária é casada e armazenar a informação em uma variável.
 - 4.1. Escreva este algoritmo em notação de fluxograma
5. Escreva um algoritmo que lê a entrada de três variáveis do tipo lógica A, B e C. O algoritmo deverá verificar se o resultado lógico da expressão $((A \text{ or } B \text{ and } C) \text{ or } A)$ é verdadeiro, de acordo com as entradas fornecidas pelo usuário. Se for deverá escrever “VERDADEIRO!”
 - 5.1. Escreva este algoritmo em notação de fluxograma