UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMIÁRIDO - UFERSA

Departamento de Computação - DC Graduação em Ciência da Computação

Disciplina: Sistemas Distribuídos Prof.: Paulo Henrique Lopes Silva

Prática Offline 2 Roteiro para Gravação da Apresentação

- 1. Executar o programa resultante de cada enunciado, questão ou projeto.
- 2. Para cada programa, execute uma operação por vez.
 - Durante a testagem de cada funcionalidade comente sobre os possíveis erros e exceções que podem ocorrer mediante entradas incorretas. Comente também sobre quais erros e exceções seu programa captura.
 - Cite as ferramentas e tecnologias utilizadas.
 - Seu programa implementa todas as funcionalidades requeridas?
- 3. Após a demonstração de funcionamento, é hora de abrir o código.
 - Explique:
 - Como os clientes foram implementados?
 - Como o servidor foi implementado?
 - O que usou como base de dados?
 - A base de dados está junta ou separada do servidor?
 - Quais as principais dificuldades e lições aprendidas com o desenvolvimento do projeto usando RMI (RPC)?
- 4. Responda as perguntas detalhando o código que você implementou.
- 5. Detalhamento das instruções:
 - O vídeo deve ter entre 12 e 15 minutos, no máximo.
 - A gravação será o instrumento avaliativo.
 - Se o trabalho foi feito em grupo, é importante dividir igualmente o tempo em que cada componente apresenta.
 - Pontos de avaliação:
 - Sequência lógica e domínio do conteúdo (introdução, divisão organizada da apresentação, concatenação de ideias e conclusão).
 - Precisão na comunicação (colocação e entonação da voz, ritmo, dicção e linguagem).
 - Capacidade de argumentação.
 - o Domínio e uso de material (organização no uso de recursos de apresentação).
- 6. Sugestões de software para gravação:
 - Google Meet, Zoom, SimpleScreenRecorder, OBS, etc.