UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMIÁRIDO - UFERSA

Departamento de Computação - DC Graduação em Ciência da Computação

Disciplina: Sistemas Distribuídos Prof.: Paulo Henrique Lopes Silva

Lista 1

- 1. O que são sistemas distribuídos? Quais foram os fatos históricos que impulsionaram a criação de sistemas distribuídos?
- 2. O que são as redes sobrepostas nos sistemas distribuídos?
- 3. Quais são as principais consequências da adoção de sistemas distribuídos?
- 4. Sabe-se que um dos grandes desafios dos sistemas distribuídos é heterogeneidade de seus componentes. O que significa essa heterogeneidade? Como resolvê-la?
- 5. Sobre as metas dos sistemas distribuídos, conceitue e exemplifique:
 - Abertura.
 - Segurança.
 - Escalabilidade.
 - Tratamento de falhas.
 - Concorrência.
 - Qualidade de serviço.
- 6. Explique o que significa dizer que um sistema distribuídos é transparente. Quais tipos de transparência podem ser observados?
- 7. Por que, as vezes, é complicado ocultar a ocorrência e a recuperação de falhas em um sistema distribuído?
- 8. Sobre os tipos de sistemas distribuídos, caracterize e exemplifique:
 - Sistemas pervasivos (computação móvel, ubíque e IoT).
 - Sistemas multimídia.
 - *Cluster* de computadores.
 - Grade computacional.
 - Computação em nuvem, borda e neblina.
 - Sistemas de informação.
- 9. O que é uma arquitetura de sistema distribuído? Caracterize-a.
- 10. O que são estilos arquitetônicos? Explique quatro tipos.
- 11. Quais são as principais características da arquitetura cliente/servidor? Cite exemplos.
- 12. Quais são as principais características da arquitetura P2P? Cite exemplos.
- 13. Descreva a importância as threads para clientes e servidores em sistemas distribuídos.
- 14. Como ocorre a comunicação entre processos tem seu ciclo de vida em computadores diferentes?

- 15. Explique as diferenças entre sockets TCP e sockets UDP.
- 16. Quais as motivações para juntar processos em grupos? Quais as formas básicas de organizar grupos de processos? Comente sobre suas características.