
TRABALHO PRÁTICO 2

O formato de arquivo OBJ é um dos formatos de arquivos comumente utilizados para definir a geometria de um objeto 3D. Inicialmente desenvolvido pela Wavefront Technologies para seu pacote de visualização, o formato é aberto e suportado por muitos softwares de modelagem e visualização 3D.

Com base no Projeto Câmera, apresentado na aula “Desenho de Objetos 3D”, construa um visualizador de arquivos OBJ. O visualizador deve:

- Abrir um arquivo .obj exportado pelo Blender
- Carregar as informações necessárias para um vertex e um index buffer
- Desenhar o objeto na janela do visualizador
- Girar continuamente a câmera ao redor do objeto
- A interação do usuário com o modelo é opcional

ENTREGA DO TRABALHO

Grupos: Trabalho individual

Data da entrega: 17/10/2022 (horário da aula)

Valor do Trabalho: 5,0 pontos (na 2ª Unidade)

Observação: só serão aceitos programas que executem no Visual Studio 2022 sem nenhum tipo de erro de compilação ou execução. Caso existam erros, estes devem ser resolvidos e o trabalho deve ser apresentado em outro dia de aula. Será feito um desconto de 1 ponto por cada dia de aula.