

1. Escreva um algoritmo que imprima na tela todos os números divisíveis por 7 (separados por “,”), mas que não sejam múltiplos de 5 no intervalo de 1000 a 3000.
2. Escreva um algoritmo que imprima na tela a tabuada da multiplicação de um número inteiro de 1 a 10. Exemplo:
 - 2.1. **Entrada:** 9
 - 2.2. **Saída:** 1x9=9; 2x9=18; 3x9=27; 4x9=36; 5x9=45; 6x9=54; 7x9=63; 8x9=72; 9x9=81; 10x9=90;
3. Escreva um algoritmo que solicite ao usuário um número inteiro e depois imprima uma sequência de caracteres que represente um triângulo. Exemplo:
 - 3.1. **Entrada:** 3 2
 - 3.2. **Saída:**

```

*
* *
* * * (3)
* *
*
          
```

```

*
* * (2)
*
          
```
4. Escreva um algoritmo que solicite números ao usuário e conte quantos desses são pares e quantos são ímpares, até que seja digitado um número negativo. Ao final imprima na tela quantos números pares e ímpares foram digitados.
5. Escreva um algoritmo que solicite ao usuário um valor e em seguida apresente na tela uma sequência começando em 1 e indo até o valor fornecido pelo usuário. Porém, se nessa sequência houver um número que seja múltiplo de 3 escreva PI, e se houver um número que seja múltiplo de 7 escreva POW. Caso haja um número que seja múltiplo de 3 e 7 escreva PIPOW.
6. Escreva um algoritmo que receba como entrada uma lista de números binários separados por “,” e imprime na tela a relação de números binários que são múltiplos de 5 e seu correspondente decimal.
- 7.