

1. Escreva um algoritmo que leia um número inteiro digitado pelo usuário e armazene esse valor numa variável. O algoritmo deve verificar se o valor digitado é um número positivo ou negativo. Se o valor for maior do que ZERO o programa deve escrever “O número é POSITIVO!” se for menor do que ZERO o programa deve escrever “O número é NEGATIVO!”.
2. Escreva um algoritmo que solicite ao usuário a entrada de dois valores que deverão ser armazenados em duas variáveis diferentes (tipo real) para cálculo da média do bimestre.
  - 2.1. Calcule o resultado da média desses valores.
  - 2.2. Escreva na tela “Média: [valor] – REPROVADO” se a média for menor do que 30.
  - 2.3. Escreva na tela “Média: [valor] – RECUPERAÇÃO” se a média for maior ou igual a 30 e menor do que 60.
  - 2.4. Escreva na tela “Média: [valor] – APROVADO” se a média for maior ou igual a 60.
  - 2.5. Escreva este algoritmo em notação de fluxograma.
3. Escreva um algoritmo que leia os valores da base e altura de um triângulo e o raio de um círculo.
  - 3.1. Calcule os valores da área de cada elemento geométrico.
  - 3.2. Escreva na tela o nome do elemento geométrico que possui maior área e seu valor.
  - 3.3. Escreva este algoritmo em notação de fluxograma.
4. Escreva um algoritmo que solicite o nome e o sexo do usuário (“F” ou “M”). Caso seja um usuário do sexo feminino então deverá perguntar se a usuária é casada e armazenar a informação em uma variável. Se o usuário for do sexo masculino deverá ser perguntado ao usuário a idade do mesmo. Ao término deverá ser mostrado o nome do usuário e os dados relativos ao mesmo (sexo e, idade ou estado civil).
  - 4.1. Escreva este algoritmo em notação de fluxograma
5. Escreva um algoritmo que lê a entrada de duas coordenadas (x, y) para dois pontos A e B. O deverá calcular a distância entre os dois pontos. Se a distância entre os pontos for maior do que 3 de verá ser calculada área do círculo cujo raio é a metade da distância entre os dois pontos, senão o algoritmo deverá calcular a área do quadrado cujo lado é dado pela distância ao quadrado dos pontos. O algoritmo deverá mostrar a distância entre os pontos e a área calculada, além de informar se é um círculo ou um quadrado.
  - 5.1. Escreva este algoritmo em notação de fluxograma