UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO GRÁFICA

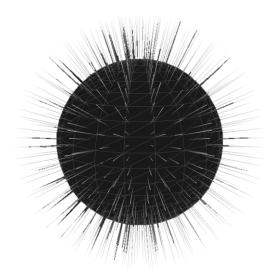
LABORATÓRIO 19

VETOR NORMAL

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Utilize o projeto **Normal** para testar a exibição das normais de outras figuras geométricas, como cubos, cilindros e planos.



2. Observe o que acontece com os vetores normais quando se aplica uma transformação de escala não uniforme a um objeto.

