

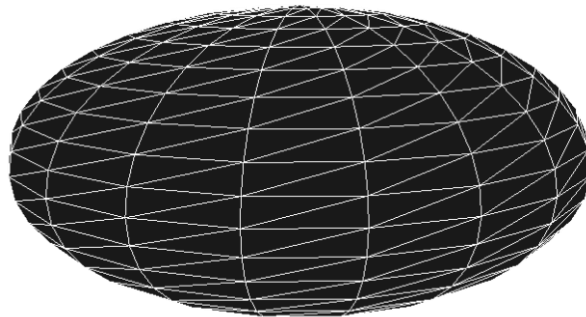
LABORATÓRIO 17

GEOMETRIAS 3D

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Utilize o **Projeto Shapes** para desenhar um elipsoide. Para isso gere os vértices de uma esfera ou globo e utilize a transformação de mundo do objeto para mudar sua escala de forma não uniforme.



2. Existem várias funções que podem ser aplicadas sobre uma malha de pixels para gerar figuras interessantes. Utilize a função chamada Sombrero, e modifique o **projeto Hills** para gerar a imagem abaixo:

$$y = A * \sin(\sqrt{Bx^2 + Bz^2}) / \sqrt{Bx^2 + Bz^2}$$

