UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMI-ÁRIDO CURSO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO COMPUTAÇÃO GRÁFICA

LABORATÓRIO 22

TEXTURAS

EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM

FAÇA OS EXERCÍCIOS PARA FIXAR O CONTEÚDO

1. Modifique o projeto **Crate** para testar o que acontece se mapearmos as coordenadas (u,v) dos vértices para além da faixa [0.0f -1.0f].



2. Modifique o projeto **Crate** para verificar o que acontece com a cor das superfícies se aplicarmos um Albedo Difuso global diferente de (1.0f, 1.0f, 1.0f, 1.0f).

