**Atividade 2**

No modo de busca de páginas antecipada, a ETP já está com todas as informações na memória já na busca de páginas sob demanda, a cada término de I/O, o processo vai à ETP. Isso porque a memória está vazia e o bit de Validade é 0. Exista uma operação I/O em busca da página e após isso ela é transferida à memória e o bit de Validade fica 1.

**Atividade 3**

**Qual o espaço de endereçamento real máximo de um processo?**

É a capacidade máxima da memória principal mais a secundária.

**Qual o espaço de endereçamento real mínimo de um processo?**

É o tamanho mínimo da tabela de mapeamento carregada.

**Qual o tamanho da página virtual?**

Isso varia de acordo com o processador e a arquitetura do hardware.

**Atividade 4**

**O que acontece quando a página virtual 3 (quarta página) é referenciada?**

O NPV 0 fica com o Bit V igual a 0 e o NPV 3 também fica com 0.

**E a página virtual 4?**

O NPV 1 passa para arquivo de páginas modificadas e passa a ter seu Bit V 0 e o NPV 2 passa a ter o bit V 0, assim o limite de frames não é superado.

**O que acontece quando a página virtual 0 é novamente referenciada?**

Ela volta para o endereço inicial e a NPV 2 sai da memória principal.

**Observe se ao longo da execução do programa ocorre Page out para o arquivo de paginação. Justifique.**

Sim pois o limite de frames foi atingido.

**Atividade 5**

**Quais os critérios utilizados pelo simulador para selecionar o processo a ser transferido para o arquivo de paginação (swap out)?**

Seleciona o processo com menor chance de entrar na UCP.

**Quando o processo deve ser transferido novamente para a memória principal (swap in)?**

Quando o limite de memória principal não for suficiente para todos os processos estarem carregados.