



CESUMAR – Centro Universitário de Maringá

Engenharia de Software II



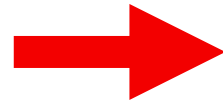
Agenda



- Diagrama de Atividade
- Atividade



Agenda



- **Diagrama de Atividade**
- **Atividade**



Diagrama de Atividade

- ▶ É o diagrama com maior ênfase ao nível de algoritmo da UML e provavelmente um dos mais detalhistas. Apresenta muitas semelhanças com os antigos fluxogramas utilizados para desenvolver a lógica de programação e determinar o fluxo de controle de um algoritmo.



Diagrama de Atividade

- ▶ Preocupa-se em descrever os passos a serem percorridos para a conclusão de um método ou algoritmo específico e não de um processo completo como é o caso dos Diagramas de Sequência e Colaboração, ou seja, este diagrama concentra-se na representação do fluxo de controle de uma atividade.



Diagrama de Atividade

► Notações:



Representa uma Atividade. Quando o usuário faz alguma coisa ou existe a resposta do sistema, pode ser usado este símbolo.



Representa as Passagens de uma atividade para outra. Pode-se considerar essa passagem como um gatilho *trigger*, acrescentar efeitos ou resultados e apontar o efeito na ponta da seta. É possível considerar isso apenas como um fluxo.

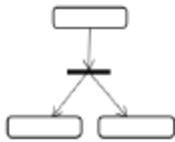


É o símbolo de uma decisão. O fato de termos quatro cantos não significa que podemos ter somente quatro saídas. Podemos apontar diversas saídas para o símbolo de decisão.

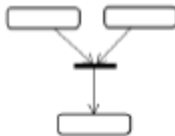


Diagrama de Atividade

► Notações:



Fork: significa que uma atividade chegou neste ponto e foi subdividida em mais de uma atividade.



Join: significa que mais de uma atividade chegou em um mesmo ponto e criou-se uma nova atividade.



Diagrama de Atividade

► Notações:



Este é o símbolo de entrada de um processo. Pode haver diversos pontos de entrada para um processo.



Este é o símbolo de saída de um processo. Pode haver diversos pontos de saída para um processo.

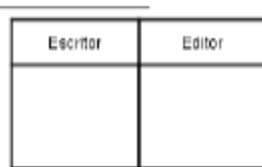


O Merge tem o mesmo símbolo de decisão, seu objetivo é convergir vários fluxos a um ponto e existe apenas uma saída.

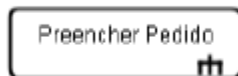


Diagrama de Atividade

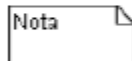
► Notações:



Raias de Natação: Indica a passagem do fluxo de uma atividade entre um ator e outro. Pode ser representado na vertical ou horizontal, dependendo do uso.



Indica que a atividade tem sub-atividade ou invoca uma.



Uma Nota pode conter qualquer comentário desejável.

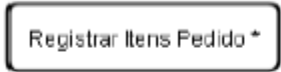


Indica o final de um fluxo. Não é um ponto de saída como o represent: ● por . O símbolo de saída indica que as atividades terminaram para aquela situação, ou Caso de Uso, e vão seguir em outro ponto, possivelmente. O final de um fluxo indica apenas que determinado fluxo de atividades se encerrou naquele ponto.



Diagrama de Atividade

- Notações:

 Concorrência Dinâmica: informa a ocorrência de um laço onde um mesmo Estado de Ação pode se repetir diversas vezes.

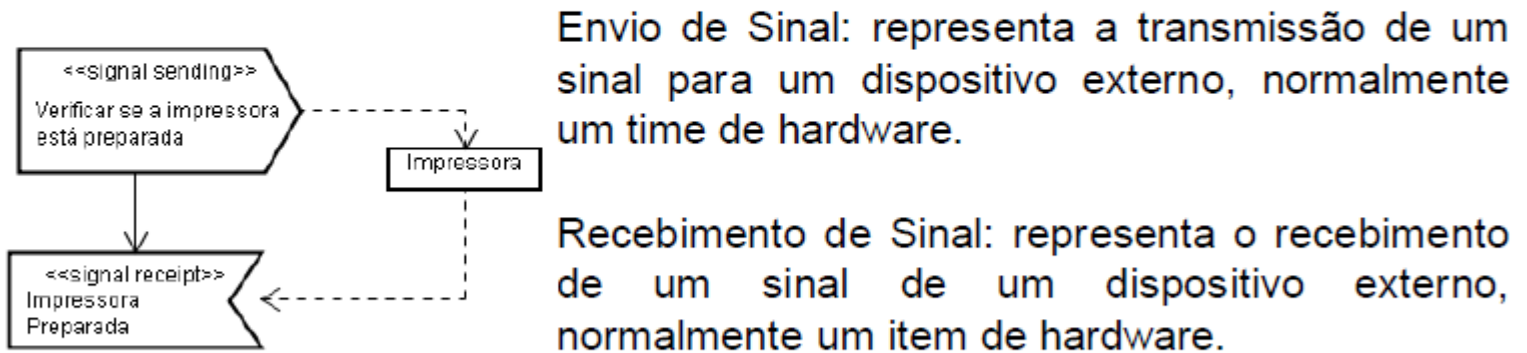




Diagrama de Atividade

