

Python

Revisão

Aparecido Vilela Junior

Aparecido.vilela@unicesumar.edu.br

Jogo da Forca

Prova 2015

Vamos fazer um projeto prático de um jogo da forca (hangman) no Python para colocar em prático o conteúdo que foi ensinado até o momento (operadores, variáveis, print, input, loops while e for, if/else, módulos, etc).

- a) Gerar números aleatórios (random)
- b) Módulo time (tempo de espera)
- c) Lista de strings a ser utilizada como a lista de palavras sorteadas.

Jogo da Forca

```
import time
```

```
import random
```

```
nome = input("Qual o seu nome? ")
```

```
print ("Olá, " + nome, "Carregando o jogo...\n")
```

```
time.sleep(1)
```

```
print("Iniciando o Jogo...")
```

```
time.sleep(0.5)
```

```
listaDePalavras = ("redes", "cabeamento", "programacao", "computador", "laboratorio")
```

```
numeroRandomico = random.randint(0, len(listaDePalavras) - 1)
```

Jogo da Forca

```
palavraSorteada = listaDePalavras[numeroRandomico]
```

```
letras = ""
```

```
tentativas = 10
```

```
while tentativas > 0:
```

```
    falha = 0
```

```
    for caracteres in palavraSorteada:
```

```
        if caracteres in letras:
```

```
            print(caracteres),
```

```
        else:
```

```
            print("_"),
```

```
            falha += 1
```

Jogo da Forca

```
if falha == 0:
    print("\nVocê venceu")
    break
print()
letraDigitada = input("Digite uma letra: ")
letras += letraDigitada

if letraDigitada not in palavraSorteada:
    tentativas -= 1
    print("Atenção \n")
    print("Você possui mais ", tentativas, " chances")

if tentativas == 0:
    print("Você Perdeu \n")
```