

Professor: Ricardo Luis dos Santos

IFSUL – Campus Sapucaia do Sul

# Tabela para Revisão

Assunto (JPA)	Interesse?
1 – Vantagens e Desvantagens	4
2 – Principais Conceitos	7
3 – Anotações	7
4 – Operações CRUD sobre entidades	9
5 – Mapeamento Objeto Relacional (ORM)	9
6 – JPQL (consultas)	9
7 – WebServices (REST)	10



# Tabela para Revisão

Assunto (JPA)	Interesse?
1 – Vantagens e Desvantagens	4
2 - Principais Conceitos	7
3 – Anotações	7
4 – Operações CRUD sobre entidades	9
5 – Mapeamento Objeto Relacional (ORM)	9
6 – JPQL (consultas)	9
7 – WebServices (REST)	10



### Agenda

- Introdução
- Principais Conceitos
- Implementando uma Entidade
- Mapeamento Objeto Relacional ORM
- API EntityManager
- Linguagem de consulta JPQL
- Resumo
- Bibliografia



- Mapear o modelo entidade-relacionamento do banco de dados para o modelo de orientação à objetos é extremamente complexo
  - Demanda um grande quantidade tempo dos programadores
  - Dificuldade em mapear herança, agregações e composições de uma forma eficiente
  - Diversos problemas relacionados ao desempenho
  - Redução da produtividade para a escrita de queries SQL

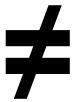


- Mapear o modelo entidade-relacionamento do banco de dados para o modelo de orientação à objetos é extremamente complexo
  - Redução da flexibilidade pela utilização de SQL específica a um determinado banco de dados
  - Dilema entre mapear as regras de negócio no banco de dados e na aplicação
  - Embora existam banco de dados orientados à objetos, banco de dados relacionais são o padrão para o mercado



Principal Problema

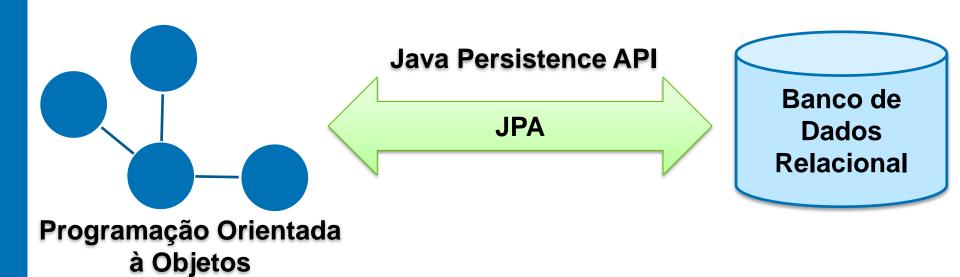




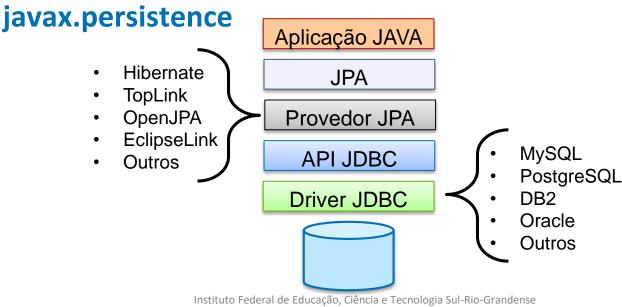
Banco de Dados Relacional



Principal Problema



- Java Persistence API
  - É uma abstração (especificação) em cima do JDBC que torna possível a independência do SQL
  - Utiliza anotações para o mapear os elementos
  - As classes e anotações da API JPA estão no pacote



Campus Sapucaia do Sul

- Principais Componentes
  - Mapeamento Objeto Relacional (ORM Object-Relational Mapping
    - Permite mapear entidades e seus relacionamentos (tabelas) em objetos que podem ser persistidos (Entities)
  - Uma API (EntityManager)
    - Permite desempenhar operações CRUD sobre um banco de dados (Criar, Ler, Atualizar e Remover)
  - Uma linguagem de consulta (JPQL Java Persistence Query Language)
    - Permite recuperar dados com uma linguagem de consulta Orientada à Objetos

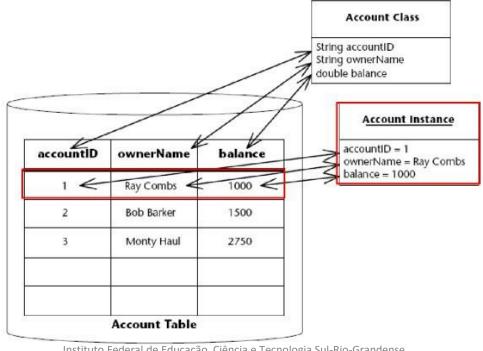


- Quando mapeamos objetos para um BD relacional, para persisti-los ou consultá-los o termo entidade deve ser usado
  - Objetos são apenas mantidos em memória
  - Entidades são objetos que são mantidas na memória durante um algum intervalo de tempo e, então persistidas no banco de dados
    - Suportam herança, relacionamentos, entre outros. Desde que mapeados para o gerenciamento do JPA
  - Uma vez persistidas, as entidades podem ser consultadas através da JPQL



#### Entidade

- A classe da entidade representa uma tabela do banco de dados
- Um objeto da entidade representa uma linha na tabela





#### Um exemplo de entidade

```
1@import javax.persistence.Column;
 2 import javax.persistence.Entity;
  import javax.persistence.GeneratedValue;
   import javax.persistence.Id;
 5
   @Entity
   public class Livro {
 9
100
       @Id @GeneratedValue
       private Long id;
11
120
       @Column (nullable=false)
       private String titulo;
13
14
       private Float preco;
150
       @Column (length=2000)
       private String descricao;
16
17
       private Integer numPaginas;
18
19
       //contrutores, métodos, getters e setters
20
21 }
```

Um exemplo de entidade

```
1@import javax.persistence.Column;
   import javax.persistence.Entity;
   import javax.persistence.GeneratedValue;
   import javax.persistence.Id;
   @Entity =
   public class Livro {
100
       @Id @GeneratedValue
       private Long id;
11
       @Column (nullable=false)
120
       private String titulo;
13
14
       private Float preco;
150
       @Column (length=2000) \
       private String descricao:
16
17
       private Integer numPaginas;
18
19
       //contrutores, métodos, getters
20
21 }
```

Importando os pacotes necessários

Indica que objetos dessa classe se tornem "persistível" no banco de dados

- @Id indica que o atributo id é nossa chave primária
- @GeneratedValue diz que queremos que esta chave seja populada pelo banco (auto increment)

Indica determinados atributos para uma coluna da tabela



- Principais regras
  - A entidade deve ser anotada com @javax.persistence.Entity
  - A anotação @javax.persistence.ld deve ser usada para criar uma chave primária simples
  - A classe entidade deve possuir um construtor sem argumentos o qual deve ser public ou protected
  - A classe entidade não pode ser um enum ou interface, apenas class é permitido
  - A classe entidade não deve ser final. Nenhum dos métodos ou variáveis de instância pode ser final



- Configurações por Exceção
  - Desde que as entidades respeitem as regras, o provedor de persistência pode fazer o mapeamento considerando algumas convenções
    - O nome da classe é mapeado como o nome da tabela
      - Para mudar o nome use a anotação @Table
  - Os nomes dos atributos são mapeados como nome das colunas
    - Para mudar o nome use a anotação @Column
  - Para mapear os tipos de dados, as mesmas regras do JDBC são válidas
    - Por exemplo, String mapeia para VARCHAR (padrão de 255 caracteres)



#### Tabelas

- @Table
  - Pode-se definir propriedades da tabela, como seu nome
    - Por padrão, os nomes das tabelas são criadas com letra maiúscula, assim como nome da classe
  - Ex: @Table(name = "livro")



#### Tabelas

- @SecondaryTable
  - Permite que os atributos de uma Entidade (classe) possa ser distribuído entre mais de uma tabela
  - Para várias tabelas secundárias use @SecondaryTables
  - Colunas que não especificarem a sua tabela serão mapeadas para a tabela primária
  - Importante: considere questões de desempenho se optar por utilizar tabelas secundárias



- Tabelas
  - @SecondaryTable

```
⊞ import |...8 linhas
  @Entity
  @Table(name = "endereco")
  @SecondaryTables({
      @SecondaryTable(name="cidade"),
      @SecondaryTable (name="pais")
  })
  public class FirstTable {
      @Id
      @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
      private Long id;
      private String rual;
      private String rua2;
      @Column(table="cidade")
      private String cidade;
      @Column(table="cidade")
      private String estado;
      @Column(table="cidade")
      private String cep;
      @Column(table="pais")
      private String pais;
```

#### Chaves Primárias

- @Id
  - Define uma chave primária
  - Pode ser dos seguintes tipos:
    - Tipos primitivos: byte, int, short, long e char
    - Classes "wrapper": Byte, Integer, Short, Long, Character
    - Strings, números e datas: String, BigInteger e Date



#### Chaves Primárias

- @GeneratedValue
  - Define que a coluna tem um valor gerado automaticamente
  - O atributo strategy, que define a estratégia de geração de valores incrementados, possui quatro valores válidos:
    - SEQUENCE e IDENTITY: define uma coluna sequence ou identity, respectivamente.
    - TABLE: instrui o provedor de persistência a usar uma tabela para armazenar a "semente" da sequencia. É criada uma tabela com duas colunas - uma contendo o nome (arbitrário) e a outra o valor
    - AUTO: a escolha da estratégia para geração do chave é feita automaticamente
  - Ex: @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)



#### Atributos

- @Basic
  - É o tipo de mapeamento mais simples, definindo (através de seus parâmetros):
  - optional: indica se o atributo é obrigatório ou não (se pode ser null na base de dados)
  - fetch: indica se o atributo deve ser carregado sob-demanda (LAZY) ou se carrega-o imediatamente (EAGER)

#### Exemplo:

```
@Basic(optional=true, fetch=FetchType.LAZY)
private String descricao;
```

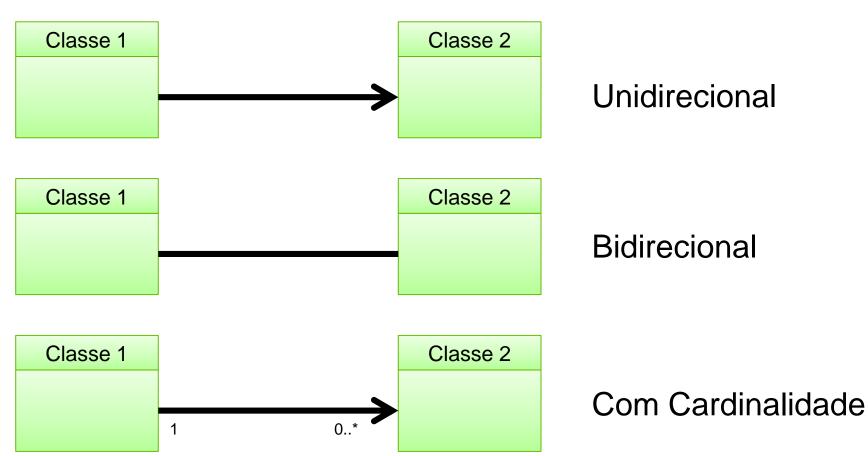


#### Atributos

- @Column
  - Define grande parte das propriedades comuns à colunas em banco de dados
    - Ex: name, length, unique etc.
- Algumas outras anotações:
  - @Temporal
    - Usada para definir datas (Date, Time e Timestamp)
  - @Transient
    - Permite que um atributo n\u00e3o seja persistido
- Lembre-se ainda: anotações de mapeamento de atributo também podem ser usadas no método 'get'



#### Associações



#### Associações

Cardinalidade	Direcionamento
um para um	Unidirecional
um para um	Bidirecional
um para muitos	Unidirecional
um para muitos/muitos para um	Bidirecional
muitos para um	Unidirecional
muitos para muitos	Unidirecional
muitos para muitos	Bidirecional

- As seguintes notações mapeiam estes relacionamentos
  - @OneToOne, @OneToMany, @ManyToOne, e @ManyToMany



- Associações
  - No paradigma OO, o direcionamento define qual classe "enxerga" qual
    - Em resumo, significa qual tem um atributo de referência para qual
      - Em um relacionamento bidirecional ambas se referem.
  - No modelo entidade-relacionamento, existe uma decisão a mais para um relacionamento bidirecional:
    - Quem (qual tabela) fica com a informação de relacionamento (chave estrangeira)?



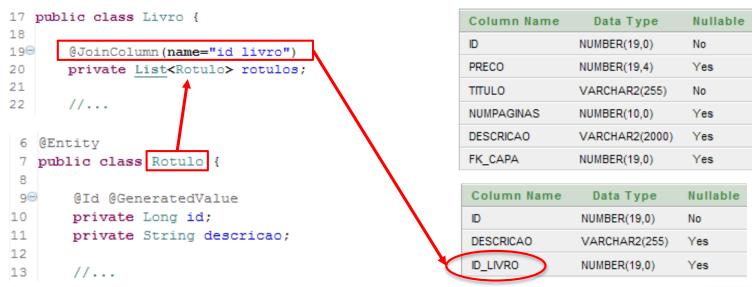
- Associações (um para um)
  - @OneToOne
    - Indica um relacionamento um para um
      - Só é necessária no relacionamento bidirecional para indicar quem mapeia informações de relacionamento
    - Pode ser usado opcionalmente para definir propriedades de cascade, dentre outras
  - @JoinColumn
    - Elemento opcional que permite definir informações sobre a chave estrangeira (e.g., nome da coluna da chave estrangeira)



Associações (um para um)



- Associações (um para muitos)
  - O relacionamento um para muitos unidirecional também pode ser mapeado "por convenção"
    - Basta, para isto, que o tipo da lista seja uma @Entity
    - Opcionalmente pode-se usar @JoinColumn para definições adicionais



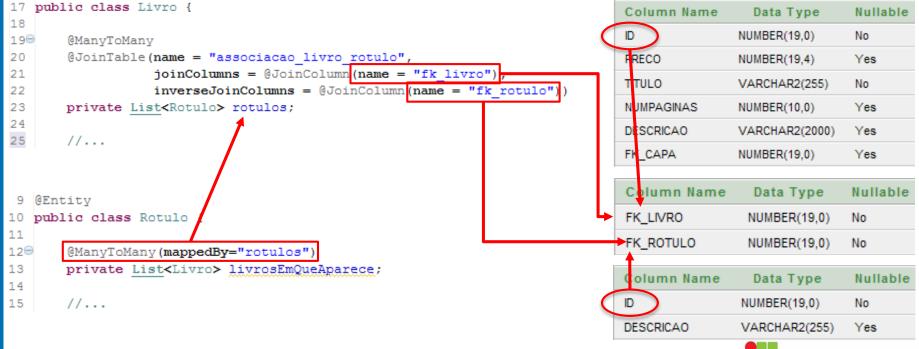


#### Associações

- Relacionamentos um para muitos bidirecionais são análogos ao um para um, fazendo o uso de @OneToMany (no lugar de @OneToOne)
- No relacionamento muitos para muitos bidirecional, como em todo relacionamento bidirecional, deve-se definir quem é o "dono" do relacionamento
  - Para isto, usa-se o atributo mappedBy
  - A tabela de mapeamento pode ser configurada com @JoinTable
    - Esta anotação também pode ser usada no @OneToMany quando existir uma tabela de relacionamento



- Associações
  - Note que @JoinTable fica na entidade "dona" do relacionamento, ou seja, a que não possui um atributo mapeada por outra



- Relacionamentos (herança)
  - @Inheritance
    - Define a estratégia de mapeamento de herança
  - @DiscriminatorColumn
    - Define o nome da coluna que identifica o tipo ao qual um determinado registro pertence
  - @DiscriminatorValue
    - Define o valor para o tipo da entidade na qual a anotação é utilizada



- Relacionamentos (herança)
  - Existem três estratégias para mapeamento de herança como sempre existe uma adotada por convenção:
    - Uma única tabela por hierarquia (SINGLE\_TABLE): a soma dos atributos é distribuída em uma tabela (estratégia padrão)
    - Joined-subclass (JOINED): nesta abordagem, cada entidade da hierarquia, concreta ou abstrata, é mapeada em uma tabela diferente
    - Uma tabela por classe concreta (TABLE\_PER\_CLASS): esta estratégia mapeia cada entidade concreta para uma tabela separada



Relacionamentos (herança)



### API - EntityManager

- O elemento central da manipulação e consulta da base de dados é feita pela API da classe EntityManager
  - Provê API para criação, remoção, busca e sincronização dos objetos com o banco de dados
  - Além disto, permite a execução de consultas JPQL
    - As consultas JPQL assemelham-se com a SQL, mas operam sobre objetos utilizando, por exemplo, a notação de ponto (.) dentro das consultas



### API - EntityManager

#### Uma classe Produto

```
@Entity
public class Produto {
    @Id @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    private int codigo;
    @Column(name = "nome")
    private String descricao;
    private double preco;
    public Produto() {
    //CRIAR GETTERS E SETTERS
    public Produto(int codigo, String descricao, double preco) {
        this.codigo = codigo;
        this.descricao = descricao;
        this.preco = preco;
```

#### Adicionando um registro

```
package br.com.etecmam.conexaojpa;
 30 import javax.persistence.EntityManager;
 4 import javax.persistence.EntityManagerFactory;
5 import javax.persistence.Persistence;
   public class CriaBanco {
 8
 9⊝
        public static void main(String[] args) {
           //Criar Fábrica de Entity Manager infirmando nome da
11
           EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("LojaJPA");
12
13
14
           //Criar Entity Manager
           EntityManager em = emf.createEntityManager();
15
17
           //Iniciar Transação
18
           em.getTransaction().begin();
19
20
           //Criar Produto
           Produto p1 = new Produto(1, "SMART TV 50 POLEGADAS", 2000.0);
21
22
23
           //Salvar o produto criado no Banco
           em.persist(p1);
25
           //Finalizar Transação
26
27
           em.getTransaction().commit();
28
29
30
31 }
```

#### Pesquisando um registro

```
public class PesquisarProduto {
    public static void main(String[] args) {
        //Criar Fábrica de Entity Manager infirmando nome da
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("LojaJPA");
        //Criar Entity Manager
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        //Iniciar Transação
        em.getTransaction().begin();
        //REALIZA UMA PESQUISA DE UM PRODUTO ESPECÍFICO AO BANCO
        Produto p = em.find(Produto.class, 1);
        System.out.println(p.getCodigo() + " " +
                               p.getDescricao() + " " +
                               p.getPreco());
```

#### Atualizando um registro

```
public class AtualizarProduto {
public static void main(String[] args) {
        //Criar Fábrica de Entity Manager infirmando nome da
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("LojaJPA");
        //Criar Entity Manager
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        //Iniciar Transação
        em.getTransaction().begin();
        Produto p1 = em.find(Produto.class, 1);
        p1.setPreco(2500);
        em.merge(p1);
        //Finalizar Transação
        em.getTransaction().commit();
```



#### Deletando um registro

```
public class AtualizarProduto {
   public static void main(String[] args) {
        //Criar Fábrica de Entity Manager infirmando nome da
        EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory("LojaJPA");
        //Criar Entity Manager
        EntityManager em = emf.createEntityManager();
        //Iniciar Transação
        em.getTransaction().begin();
        Produto p1 = em.find(Produto.class, 1);
        em.remove(p1);
        //Finalizar Transação
        em.getTransaction().commit();
```

# Operações CRUD sobre entidades

 Verificar a atividade de casa (terminar a atividade da última aula)



- JPA oferece uma linguagem própria para consulta de entidades
  - Portabilidade entre bancos
- Consultas são representadas e executadas por um objeto Query
- Consultas em JPQL podem ser definidas em qualquer classe Java, dentro de um método por exemplo



- Para criar uma consulta, devemos utilizar o método createQuery() passando uma string com o código JPQL
- Consultas criadas dessa maneira são chamadas de consultas dinâmicas
- Exemplo de consulta para buscar todas as entidades no banco:

```
Query consulta1 = em.createQuery("select p from Produto p");
List<Produto> produtos = consulta1.getResultList();
for(Produto prod : produtos){
    System.out.println("Nome: "+prod.getNome());
}
```



Como escrever as consultas

# todos os elementos "p" da entidade com alias "p" classe da entidade (não é a tabela!) alias para a entidade

- Como escrever as consultas
  - Buscar uma única entidade passando dados via parâmetros

```
Query consulta3 = em.createQuery("select p from Produto p where p.id = :id");
consulta3.setParameter("id", 1);
Produto prod = (Produto)consulta3.getSingleResult();
System.out.println("Nome: " + prod.getNome());
```

Operador like



- Como escrever as consultas
  - consulta.setMaxResults(2);
    - Funciona como o LIMIT do Banco de dados;
- Pode navegar entre os objetos

```
Query consulta = em.createQuery("Select
endereco.cliente.nome from Endereco as endereco where
endereco. cliente.id = :id");
consulta.setParameter("id", 1)
```



- Como escrever as consultas
  - Count()

```
Query consulta5 = em.createQuery("select count(p) from Produto p");

Long quantidade = (Long)consulta5.getSingleResult();

System.out.println("Quantidade: " + quantidade);
```

```
Query consulta7 =
    em.createQuery("select p.nome, count(p) from Produto p group by p.nome");
List<Object[]> linhas = consulta7.getResultList();
for (Object[] linha : linhas) { // cada elemento é um vetor, representa a linha
    String nome = (String)linha[0];
    Long count = (Long)linha[1];
    System.out.println("nome: "+nome+" Quantidade: "+count);
}
```



- Como escrever as consultas
  - Subconsultas

```
Query consulta =
em.createQuery("select p1 from Produto p1
where p1.precoUnitario >=
( select avg(p2.precoUnitario)
from Produto p2 )"
);
List<Produto> produtos = consulta.getResultList();
for(Produto prod : produtos){
    System.out.println("Nome: "+prod.getNome());
}
```

- Como escrever as consultas
  - Com verificação de intervalo

```
Query consulta = em.createQuery("select p
from Produto p
where p.precoUnitario
between :valorMin and :valorMax");
consulta.setParameter("valorMin", 1.50f); // " f " força conversão para float
consulta.setParameter("valorMax", 2.50f);
List<Produto> produtos = consulta.getResultList();
for (Produto prod : produtos) {
    System.out.println("Nome: " + prod.getNome());
}
```

- Funções que podem ser utilizadas
  - AVG Calcula a média de um conjunto de números
  - COUNT Contabiliza o número de resultados
  - MAX Recupera o maior elemento um conjunto de números
  - MIN Recupera o menor elemento um conjunto de números
  - SUM Calcula a soma de um conjunto de números



#### Named Queries

- As Named Queries são definidas através de anotações nas classes que implementam as entidades
- Podemos aplicar a anotação @NamedQuery quando queremos definir apenas uma consulta
- A anotação @NamedQueries é utilizada quando queremos definir várias consultas



#### Named Queries

- Para executar uma Named Query, devemos utilizar o método createNamedQuery()
- Apesar do nome, esse método não cria uma Named Query, pois as Named Queries são criadas na inicialização da unidade de persistência
- Esse método apenas recupera uma Named Query existente para ser utilizada



Nas entidades pode-se utilizar

```
@NamedQueries(
    @NamedQuery(name= "Lista filmes", query = "Select filme from Filme as filme"),
    @NamedQuery(name= "Lista filmes tempo", query = "Select filme from Filme as filme where filme.duracao > :tempo")
)
```

Query consulta = em.createNamedQuery("Lista filmes"); List<Filmes> resultado = consulta.getResultList();

Somente isso e pode ser utilizada normalmente



Nas entidades pode-se utilizar

```
@NamedQueries(
    @NamedQuery(name= "Lista filmes", query = "Select filme from Filme as filme"),
    @NamedQuery(name= "Lista filmes tempo", query = "Select filme from Filme as filme where filme.duracao > :tempo")
)
```

Query consulta = em.createNamedQuery("Lista filmes tempo");

consulta.setParameter("tempo", 90);

• Somente isso e pode ser utilizada normalmente



- Resultados especiais
  - Algumas consultas possuem resultados complexos
  - Por exemplo, suponha que desejamos obter uma listagem com os nomes dos funcionários e o nome do departamento em que o funcionário trabalha

SELECT f.nome, f. departamento. nome FROM Funcionario f;



Resultados especiais

SELECT f.nome, f. departamento. nome FROM Funcionario f;

 Nesse caso, o resultado será uma lista de array de Object. Para manipular essa lista, devemos lidar com o posicionamento dos dados nos arrays

```
String query = " SELECT f.nome , f. departamento . nome FROM
Funcionario f";
Query query = manager.createQuery ( query ); 3
List < Object []> lista = query . getResultList ();
for ( Object [] tupla : lista ) {
        System.out.println ("Funcionário : " + tupla [0]);
        System.out.println ("Departamento : " + tupla [1]);
}
```



#### Paginação

- Quando existe uma grande quantidade de dados, buscar todos os livros sem nenhum filtro vai sobrecarregar o tráfego da rede e a memória utilizada
- A paginação do resultado de uma consulta é realizada através dos métodos setFirstResult() e setMaxResults()

```
Query query = manager.createQuery ("select livro from Livro livro");
query.setFirstResult (10);
query.setMaxResults (20);
List livros = query.getResultList();
```



#### Resumo

- A Java Persistence API é utilizada para mapear banco de dados relacionais e facilitar o desenvolvimento de código o tornando mais ágil
- Java Persistence API e seus principais componentes
  - Mapeamento Objeto Relacional (ORM)
  - API (EntityManager)
  - Uma linguagem de consulta (JPQL)
- Principais anotações ORM da JPA
- Operações CRUD sobre entidades
- Consultas formadas por diferentes elementos



#### Resumo

- A Java Persistence API é utilizada para mapear banco de dados relacionais e facilitar o desenvolvimento de código o tornando mais ágil
- Java Persistence API e seus principais componentes
  - Mapeamento Objeto Relacional (ORM)
  - API (EntityManager)
  - Uma linguagem de consulta (JPQL)
- Principais anotações ORM da JPA
- Operações CRUD sobre entidades
- Consultas formadas por diferentes elementos



#### Resumo

Anotação	Descrição	
@Entity	Indica que objetos dessa classe se tornem "persistível" no banco de dados	
@Table	Pode-se definir propriedades da tabela, como seu nome	
@SecondaryTable	Permite que os atributos de uma Entidade (classe) possa ser distribuído entre mais de uma tabela	
@ld	Define uma chave primária	
@GeneratedValue	Define que a coluna tem um valor gerado automaticamente	
@Column	Define grande parte das propriedades comuns à colunas em BD	
@Transisent	Informa que o atributo não será persistido	
@OneToOne	Define um relacionamento um-para-um	
@ManyToOne	Define um relacionamento muitos-para-um	
@OneToMany	Define um relacionamento um-para-muitos	
@ManyToMany	Define um relacionamento muitos-para-muitos	
@Inheritance	Permite utilizar herança	



# Bibliografia

- EDSON GONÇALVES. DESENVOLVENDO APLICAÇÕES WEB COM JSP, SERVLETS: JAVASERVER FACES, HIBERNATE, EJB 3
   PERSISTENCE. Editora CIENCIA MODERNA.
- HARVEY M. DEITEL, PAUL DEITEL DEITEL. Java: como programar.
   Edição 8. Editora Pearson Prentice Hall, 2010.
- GILLIARD CORDEIRO. APLICAÇOES JAVA PARA A WEB COM JSF E JPA. Editora CASA DO CODIGO
- Mike Keith, Merrick Schincariol. Pro JPA 2: Mastering the Java™ Persistence API. Editora Apress, 2009.



# Perguntas?



#### Atividade Prática

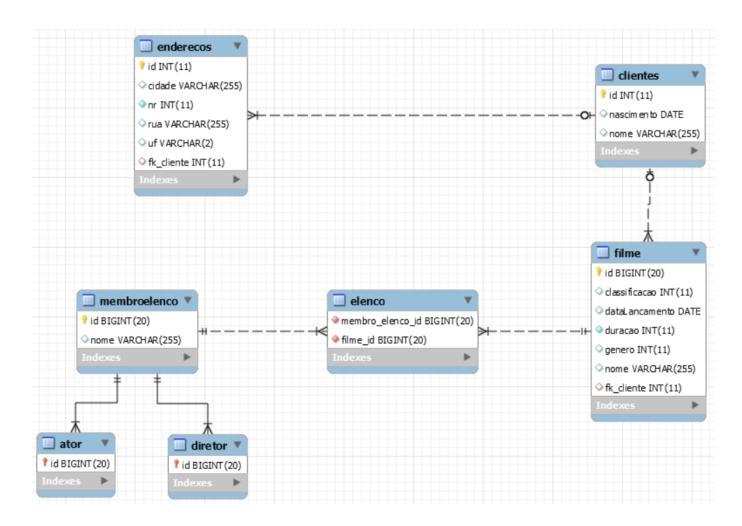
Defina Entidades JPA para o seguinte modelo:

Cliente		Endereco
<ul> <li>nome: String</li> <li>cpf: String</li> <li>rg: String</li> <li>nascimento: Date</li> </ul>	1 0*	- rua: String - nr: Int - complemento: String - cidade: String
<ul><li>renda: Int</li><li>nacionalidade: String</li></ul>		<ul><li>uf: String</li><li>pais: String</li></ul>



- Locadora do Butuca
  - Trabalha com a locação de filmes
  - Cadastro de clientes
  - Cadastro de filmes e seus elencos
- Terminar o projeto preliminar disponível em ww.ricardoluis.com
- Trabalho em duplas
- Data para apresentação 08/09/2015







- Criar um menu para executar as diversas consultas necessárias (20%)
- Finalizar o gerador de dados (30%)
  - Trabalhar com inserção como os exemplos demonstrados
  - 10 Clientes (cada cliente deve ter 2 endereços)
  - 20 Filmes (1 diretor e pelo menos 2 atores por filme)
  - Popular a locação somente para alguns filmes
    - Nem todos os clientes devem ter filmes locados
    - Nem todos os filmes devem estar locados



- Consultas que devem ser implementadas (50%)
  - 01 Quantos filmes existem ao todo?
  - 02 Quais filmes em que há algum ator que contenha no nome uma String informada pelo usuário?
  - 03 Quais os filmes dirigidos por tal diretor em que um ator fez parte do elenco?
  - Query 04 Quais os filmes em que um ator A atuou com outro B?
     Ambos informados pelo usuário
  - 05 Listar os filmes de um ator por gênero em ordem ascendente pela data de lançamento
  - 06 Listar os filmes de um diretor por gênero em ordem ascendente pela data de lançamento
  - 07 Listar os filmes de um diretor por faixa etária (classificação) em ordem descendente pela data de lançamento



- Consultas que devem ser implementadas (50%)
  - 08 Listar os filmes de um diretor por gênero e por faixa etária em ordem ascendente pela data de lançamento
  - 09 Mostrar a média de duração total dos filmes
  - 10 Mostrar a média de duração dos filmes por gênero
  - 11 Listar a quantidade de filmes por gênero
  - 12 Retornar os dados de um filme pelo seu nome (LIKE "%nome%")
  - 13 Retornar os dados de um cliente pelo seu nome (LIKE "%nome%")
  - 14 Exibir o cadastro de todos os filmes cadastrados
  - 15 Exibir o cadastro de todos os clientes cadastrados

