

# Estrutura try-catch

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

## Estrutura try-catch

- Bloco try
  - Contém o código que representa a execução normal do trecho de código que **pode** acarretar em uma exceção
- Bloco catch
  - Contém o código a ser executado caso uma exceção ocorra
  - Deve ser especificado o tipo da exceção a ser tratada (upcasting é permitido)
- Demo

## Sintaxe

```
try {
}
catch (ExceptionType e) {
}
catch (ExceptionType e) {
}
catch (ExceptionType e) {
}
```

```
package application;

import java.util.InputMismatchException;
import java.util.Scanner;

public class Program {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in);

        try {
            String[] vect = sc.nextLine().split(" ");
            int position = sc.nextInt();
            System.out.println(vect[position]);
        }
        catch (ArrayIndexOutOfBoundsException e) {
            System.out.println("Invalid position!");
        }
        catch (InputMismatchException e) {
            System.out.println("Input error");
        }

        System.out.println("End of program");

        sc.close();
    }
}
```