

hashCode e equals

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

hashCode e equals

- São operações da classe Object utilizadas para comparar se um objeto é igual a outro
- equals: lento, resposta 100%
- hashCode: rápido, porém resposta positiva não é 100%
- Tipos comuns (String, Date, Integer, Double, etc.) já possuem implementação para essas operações. Classes personalizadas precisam sobrepô-las.

Equals

Método que compara se o objeto é igual a outro, retornando true ou false.

```
String a = "Maria";  
String b = "Alex";
```

```
System.out.println(a.equals(b));
```

HashCode

Método que retorna um número inteiro representando um código gerado a partir das informações do objeto

```
String a = "Maria";  
String b = "Alex";
```

```
System.out.println(a.hashCode());  
System.out.println(b.hashCode());
```

Regra de ouro do hashCode

- Se o hashCode de dois objetos for diferente, então os dois objetos são diferentes



- Se o código de dois objetos for igual, **muito provavelmente** os objetos são iguais (pode haver colisão)

HashCode e Equals personalizados

```
public class Client {  
    private String name;  
    private String email;  
}
```