Encapsulamento

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Encapsulamento

- É um princípio que consiste em esconder detalhes de implementação de uma classe, expondo apenas operações seguras e que mantenham os objetos em um estado consistente.
- Regra de ouro: o objeto deve sempre estar em um estado consistente, e a própria classe deve garantir isso.

Analogia:



Regra geral básica

- Um objeto NÃO deve expor nenhum atributo (modificador de acesso private)
- Os atributos devem ser acessados por meio de métodos get e set
 - Padrão JavaBeans: https://en.wikipedia.org/wiki/JavaBeans

Padrão para implementação de getters e setters

```
private String name;
private double price;

public String getName() {
    return name;
}

public void setName(String name) {
    this.name = name;
}

public double getPrice() {
    return price;
}

public void setPrice(double price) {
    this.price = price;
}
```

```
package entities;
public class Product {
    private String name;
    private double price;
    private double price;
    private in quantity;

    public Product(String name, double price, int quantity) {
        this.name = name;
        this.nprice = price;
        this.name = name;
        this.nprice = price;
    }

    public String getName() {
        return name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }

    public void setPrice(double price) {
        this.nprice = price;
    }

    public int getQuantity() {
        return quantity;
    }

    conditions the price of this.nprice = price;
    }

    public int getQuantity() {
        return quantity;
    }

    (...)
```

Gerando automaticamente construtores, getters e setters com Eclipse

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Comandos

- Botão direito -> Source -> Generate Constructor using Fields
- Botão direito -> Source -> Generate Getters and Setters

Modificadores de acesso

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves