

Estrutura repetitiva "para" (for)

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Estrutura repetitiva "para"

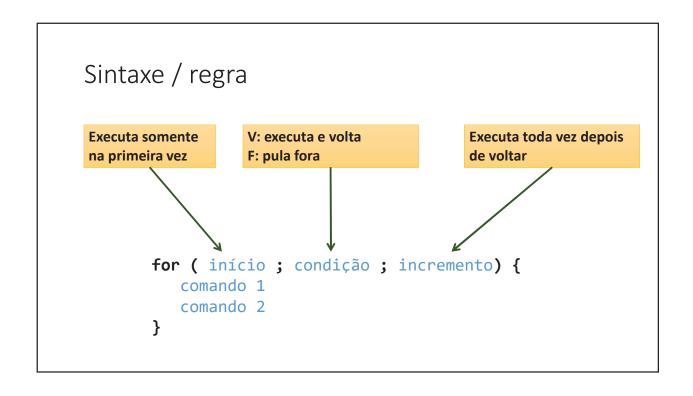
É uma estrutura de controle que repete um bloco de comandos para um certo intervalo de valores.

Quando usar: quando se sabe previamente a quantidade de repetições, ou o intervalo de valores.

Por exemplo:

Fazer um programa que lê um valor inteiro N e depois N números inteiros. Ao final, mostra a soma dos N números lidos

Entrada	Saída
3	11
5	
2	
4	



Importante

Perceba que a estrutura "para" é ótima para se fazer uma repetição baseada em uma CONTAGEM:

Resultado na tela:

```
for (int i=0; i<5; i++) {
    System.out.println("Valor de i: " + i);
}</pre>
```

```
Valor de i: 0
Valor de i: 1
Valor de i: 2
Valor de i: 3
Valor de i: 4
```

Contagem regressiva

```
for (int i=4; i>=0; i--) {
    System.out.println("Valor de i: " + i);
}
```

Resultado na tela:

```
Valor de i: 4
Valor de i: 3
Valor de i: 2
Valor de i: 1
Valor de i: 0
```

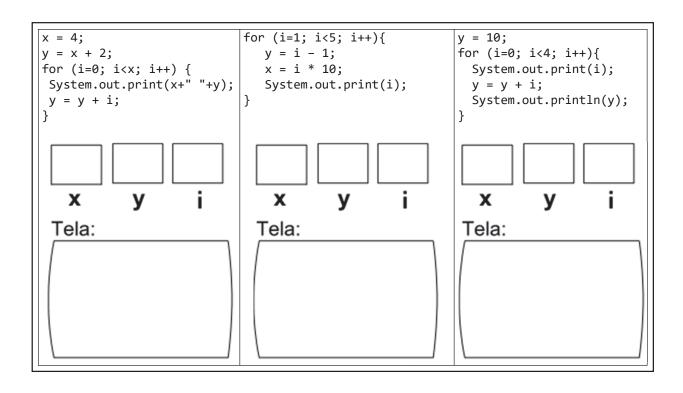
Resumo da aula

- Estrutura repetitiva "para"
- Usar quando se sabe previamente a quantidade de repetições
- Ótimo para fazer contagens (progressiva ou regressiva)
- Regra:

Exercício de testes de mesa com for

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves



<pre>x = 4; y = 0; for (i=0; i<x; i++)="" {<br="">System.out.print(i); System.out.println(x); y = y + 10; }</x;></pre>	<pre>x = 4; y = 0; for (i=0; i<x; i++)="" {<br="">y = y + i; } System.out.println(y);</x;></pre>	<pre>x = 8; y = 3; for (i=0; y<x; i++){<br="">x = x - 2; y = y + 1; System.out.println(i); }</x;></pre>
хуі	x y i	x y i
Tela:	Tela:	Tela:

