```
Account acc = new Account(1001, "Alex", 0.0);
BusinessAccount bacc = new BusinessAccount(1002, "Maria", 0.0, 500.0);
// UPCASTING
Account acc1 = bacc;
Account acc2 = new BusinessAccount(1003, "Bob", 0.0, 200.0);
Account acc3 = new SavingsAccount(1004, "Anna", 0.0, 0.01);
// DOWNCASTING
BusinessAccount acc4 = (BusinessAccount)acc2;
acc4.loan(100.0);
// BusinessAccount acc5 = (BusinessAccount)acc3;
if (acc3 instanceof BusinessAccount) {
    BusinessAccount acc5 = (BusinessAccount)acc3;
    acc5.loan(200.0);
    System.out.println("Loan!");
if (acc3 instanceof SavingsAccount) {
    SavingsAccount acc5 = (SavingsAccount)acc3;
    acc5.updateBalance();
    System.out.println("Update!");
```

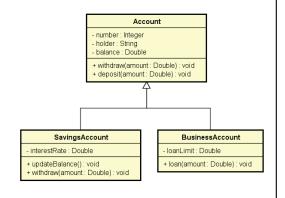
Sobreposição, palavra super, anotação @Override

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

Sobreposição ou sobrescrita

- É a implementação de um método de uma superclasse na subclasse
- É fortemente recomendável usar a anotação @Override em um método sobrescrito
 - Facilita a leitura e compreensão do código
 - Avisamos ao compilador (boa prática)



Exemplo Account Suponha que a operação de number : Integer saque possui uma taxa no valor - holder : Strina balance : Double de 5.0. Entretanto, se a conta + withdraw(amount : Double) : void + deposit(amount : Double) : void for do tipo poupança, esta taxa não deve ser cobrada. Como resolver isso? SavingsAccount BusinessAccount interestRate : Double loanLimit: Double Resposta: sobrescrevendo o + updateBalance(): void + withdraw(amount: Double): void + loan(amount : Double) : void método withdraw na subclasse SavingsAccount

Account:

```
public void withdraw(double amount) {
   balance -= amount + 5.0;
}
```

SavingsAccount:

```
@Override
public void withdraw(double amount) {
   balance -= amount;
}
```

Palavra super

É possível chamar a implementação da superclasse usando a palavra super.

Exemplo: suponha que, na classe BusinessAccount, a regra para saque seja realizar o saque normalmente da superclasse, e descontar mais 2.0.

```
@Override
public void withdraw(double amount) {
    super.withdraw(amount);
    balance -= 2.0;
}
```

Recordando: usando super em construtores

```
public class Account {
    private Integernumber;
    private String holder;
    private Double balance;

public Account(Integer number, String holder, Double balance) {
        this.number = number;
        this.holder = holder;
        this.balance = balance;
    }
    (...)
```

```
public class BusinessAccount extends Account {
   private double loanLimit;

   public BusinessAccount(Integer number, String holder, Double balance, double loanLimit) {
        super(number, holder, balance);
        this.loanLimit = loanLimit;
   }
   (...)
```

Código fonte desta aula

https://github.com/acenelio/inheritance3-java