hashCode e equals

http://educandoweb.com.br

Prof. Dr. Nelio Alves

hashCode e equals

 São operações da classe Object utilizadas para comparar se um objeto é igual a outro

• equals: lento, resposta 100%

• hashCode: rápido, porém resposta positiva não é 100%

• Tipos comuns (String, Date, Integer, Double, etc.) já possuem implementação para essas operações. Classes personalizadas precisam sobrepô-las.

Equals

Método que compara se o objeto é igual a outro, retornando true ou false.

```
String a = "Maria";
String b = "Alex";

System.out.println(a.equals(b));
```

HashCode

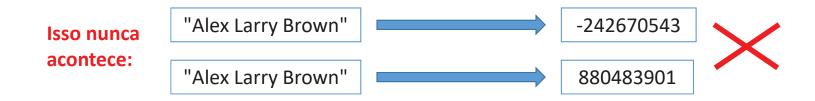
Método que retorna um número inteiro representando um código gerado a partir das informações do objeto

```
String a = "Maria";
String b = "Alex";

System.out.println(a.hashCode());
System.out.println(b.hashCode());
```

Regra de ouro do HashCode

• Se o hashCode de dois objetos for diferente, então os dois objetos são diferentes



• Se o código de dois objetos for igual, **muito provavelmente** os objetos são iguais (pode haver colisão)

HashCode e Equals personalizados

```
public class Client {
    private String name;
    private String email;
}
```