

# Vamos falar um pouco de design

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

## Categorias de classes

- Em um sistema orientado a objetos, de modo geral "tudo" é objeto.
- Por questões de design tais como organização, flexibilidade, reuso, delegação, etc., há várias categorias de classes:

Views

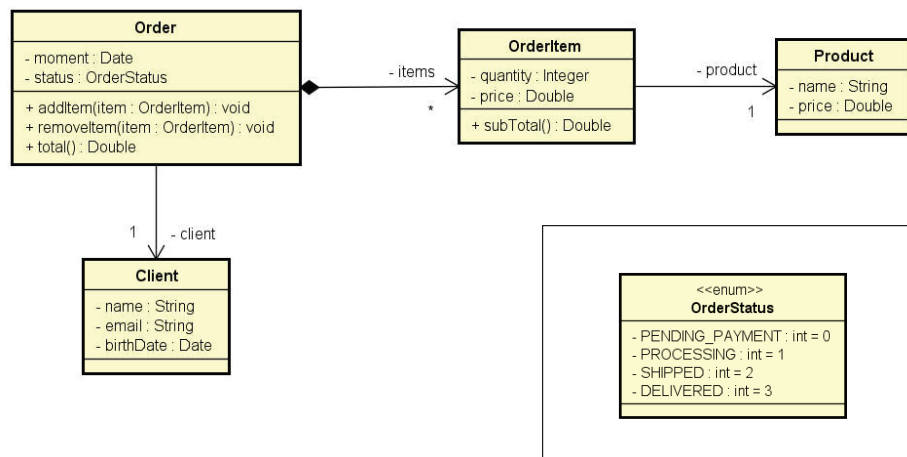
Controllers

Entities

Services

Repositories

## Entities



## Services

