

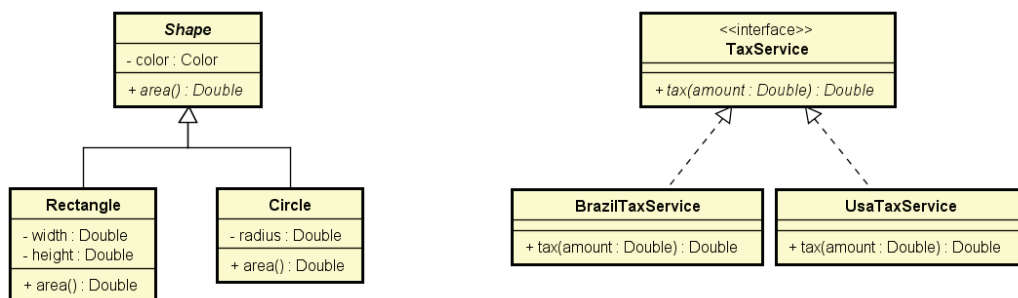
Herdar vs. cumprir contrato

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves

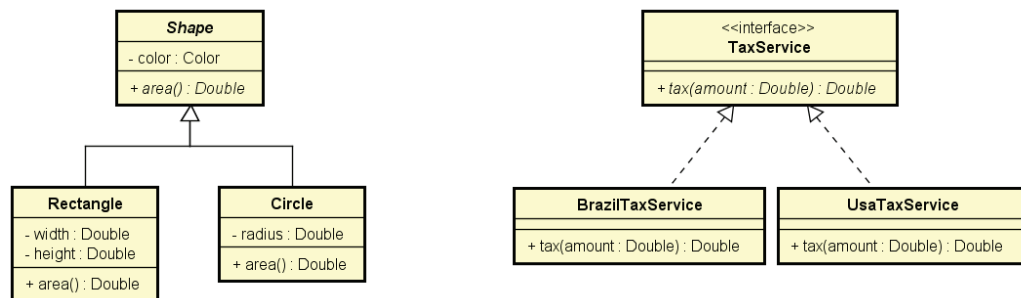
Aspectos em comum entre herança e interfaces

- Relação é-um
- Generalização/especialização
- Polimorfismo

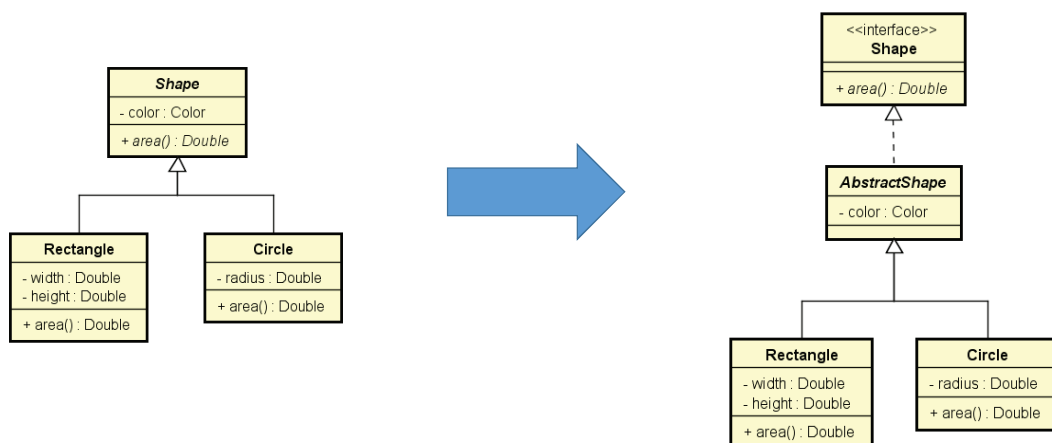


Diferença fundamental

- Herança => reuso
- Interface => contrato a ser cumprido

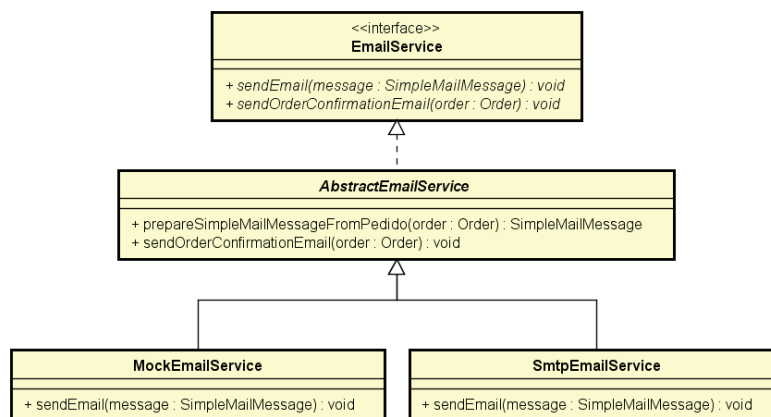


E se eu precisar implementar Shape como interface, porém também quiser definir uma estrutura comum reutilizável para todas figuras?



<https://github.com/acenelio/interfaces2-java>

Outro exemplo



<https://github.com/acenelio/springboot2-ionic-backend/tree/master/src/main/java/com/nelioalves/cursomc/services>

Herança múltipla e o problema do diamante

<http://educandoweb.com.br>

Prof. Dr. Nelio Alves