



# JoviLanguage

Uma Linguagem de programação para gamers

Vitor Satyro Vitturi

---

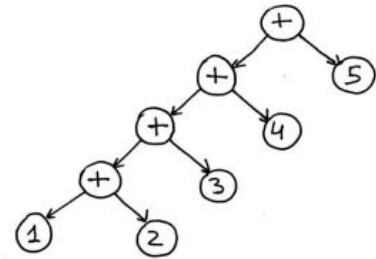
# Motivação

Incentivar a comunidade gamer a aprender programação e se tornar uma linguagem adaptada ao linguajar dessa comunidade.



# Quais suas características?

- Operações Binárias e Unárias
- Funções
- Condições - If, Elif, Else e While
- Declarações e atribuições de variáveis
- Tipagem - Inteiros, Booleanas e Strings
- Utilização de ASTs





# Exemplo

Condição

```
local a::intorone
a = 4
sedale a < 5
    chamanoprint(a)
end
```

```
C:\Users\vitorsv1\Dropbox\Inspier\2020.2\LogicaComp\JoviLanguage>python main.py test.jovi
4
```

```
local a::intorone
a = 6
sedale a < 5
    chamanoprint(3)
doly
    chamanoprint(a)
end
```

```
C:\Users\vitorsv1\Dropbox\Inspier\2020.2\LogicaComp\JoviLanguage>python main.py test.jovi
6
```



# Exemplo

Funções e Loops

```
functionzada soma(x::intorone)::intorone
    local a::intorone
    a = x + 1
    chamanoprint(a)
    sedale a < 5
    |     a = soma(a)
    end
    retornab a
end
local a::intorone
a = 1
a = soma(a)
chamanoprint(a)
```

```
C:\Users\vitorsv1\Dropbox\Inspir\2020.2\LogicaComp\JoviLanguage>python main.py test.jovi
2
3
4
5
5
```

---

# Diagrama Sintático

## Diagrama Sintático

