



PRD: Avatar com Foto no Drawer (FoodSafe)

Adicionar suporte à foto do usuário no Drawer do app FoodSafe, substituindo o CircleAvatar atual com iniciais. A solução deve ser robusta, respeitar a LGPD e prever uma evolução opcional para armazenamento em nuvem.

Resumo Executivo e Objetivos



Funcionalidade Central

Exibir a foto do usuário no Drawer e permitir adicionar, alterar ou remover a imagem.



Privacidade (LGPD)

Armazenamento local por padrão. Nuvem (Supabase) opcional, exigindo consentimento explícito.



Desempenho

Garantir carregamento rápido (cache, compressão) e qualidade, sem atrasar a abertura do Drawer.

O sistema deve incluir compressão, remoção e fallback automático para iniciais.

Métricas de Sucesso e Contexto

95%

Carregamento Rápido

Carregamento do Drawer
em ≤ 100 ms adicionais
(com cache local).

0

Crash Reports

Nenhum crash report
originado do fluxo de foto
em 7 dias após o rollout.

80%

Conclusão do Fluxo

Usuários completam o fluxo
de adicionar foto sem erro
na primeira tentativa.

Contexto Atual

- MVP armazena `userName / userEmail` em `SharedPreferences`.
- Avatar atual exibe iniciais (`CircleAvatar`).
- Roadmap prevê **Supabase Storage** para Fase 2.



Escopo do MVP (Incluso)

Interface do Usuário

UI para ver, definir, alterar e remover a foto do perfil.

Armazenamento Local

Imagen armazenada localmente (path + cache) e chave em SharedPreferences.

Compressão e Segurança

Compressão básica (máx. 512x512 px, qualidade ~80) e remoção de metadados EXIF sensíveis.

Acessibilidade (A11Y)

Implementação de semanticsLabel, foco e área de toque $\geq 48dp$.

Fallback

Automático para iniciais em caso de ausência de foto ou erro de carregamento.

Fora do Escopo (Fase 2)

Os seguintes itens são elegíveis para a Fase 2, mas não serão implementados no MVP:



Upload para Nuvem

Integração com Supabase Storage
(URL pública/assinada).



Crop Avançado

Recorte (quadrado/circular, zoom) e
editor de imagem.



Sincronização Multi-Dispositivo

Sincronização da foto via backend.

Não implementar backend novo neste ciclo. Não coletar foto sem consentimento.

Jornadas do Usuário e UI/UX



Adicionar Foto

Drawer → toque no avatar → escolher
Câmera ou Galeria → salvar.



Trocar Foto

Drawer → menu "Alterar foto" →
repetir fluxo de seleção.



Remover Foto

Drawer → "Remover foto" →
confirmar → volta a iniciais.

O **Drawer Header** usará CircleAvatar com ícone de editar (lápis) sobreposto. A escolha será feita via **BottomSheet** ou **Dialog**.

Armazenamento e Dados Locais

Chaves em SharedPreferences

- `userName`: string
- `userEmail`: string
- `userPhotoPath`: string | null (caminho local)
- `userPhotoUpdatedAt`: int | null (epoch ms)

Tamanho alvo pós-compressão: ≤ 200 KB.



Diretório e Segurança

O arquivo será salvo no diretório de Documentos/Aplicativo com o nome `avatar.jpg` (ou `.webp`). É crucial remover metadados **EXIF** (especialmente GPS) antes de persistir o arquivo.

Privacidade, LGPD e Consentimento

Base Legal

Consentimento para dado pessoal (imagem). Opção **local** é o padrão, sem compartilhamento.

Transparência

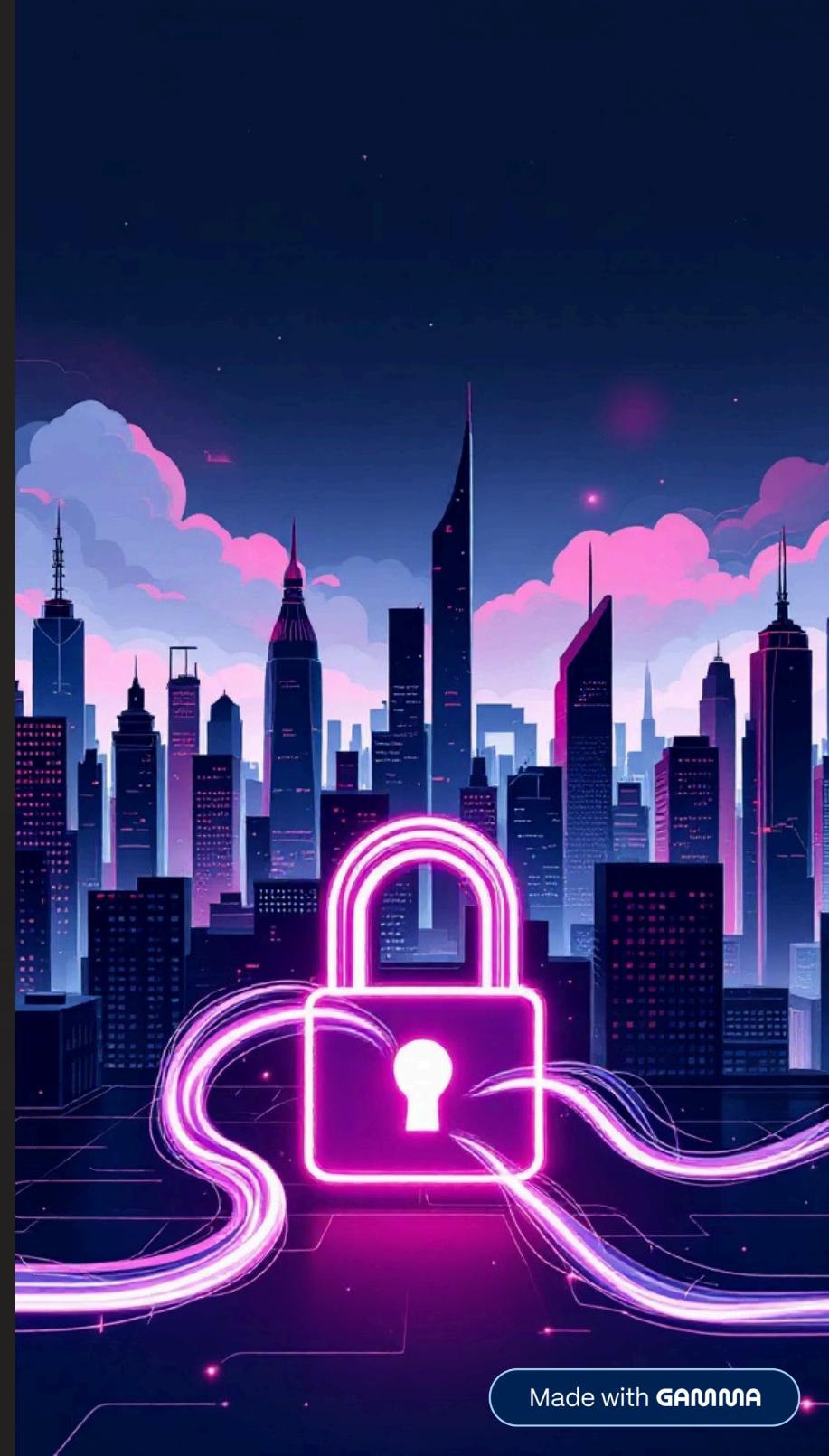
Aviso curto no fluxo: "Sua foto fica apenas neste dispositivo. Você pode remover quando quiser."

Revogação

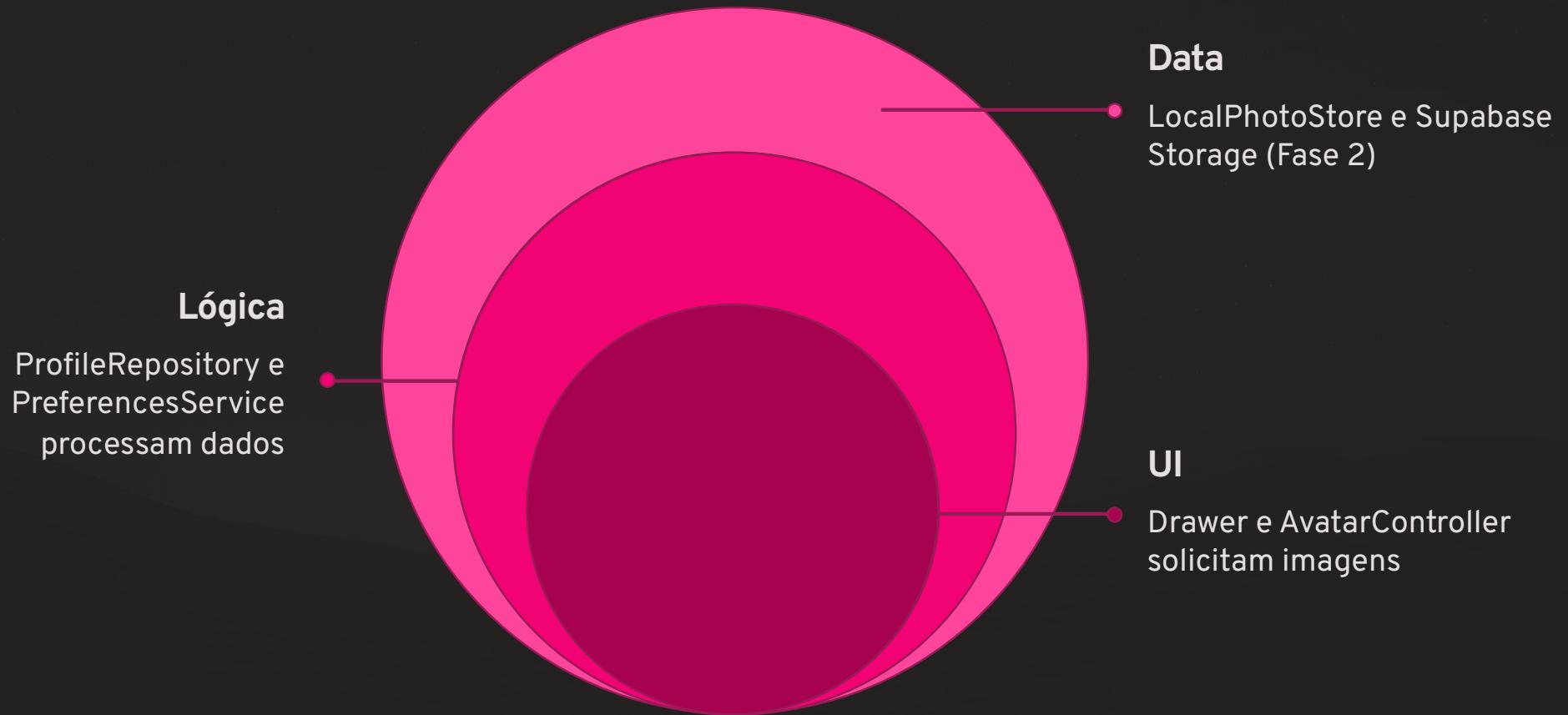
"Remover foto" apaga o arquivo local e limpa as chaves de preferência.

Nuvem (Fase 2)

Só habilitar após aceite explícito (checkbox/termo). Sem aceite, **não** enviar.



Arquitetura Técnica (Flutter)



- **UI:** `Drawer` consome `AvatarController`. Usa `Image.file` com `cacheWidth/height` para otimização.
- **Permissões:** Necessárias para Câmera/Galeria (Android: `CAMERA`, `READ_MEDIA_IMAGES`; iOS: `NSCameraUsageDescription`).
- **Bibliotecas Sugeridas:** `image_picker`, `flutter_image_compress`.

Testes e Critérios de Aceite

Testes Unitários

Validar LocalPhotoStore (salva, comprime, remove metadados) e PreferencesService (grava/lê/limpa path).

Acessibilidade (A11Y)

Botão do avatar com semanticsLabel e área de toque $\geq 48dp$.

Testes de Widget

Verificar se o Drawer mostra **iniciais** (path nulo) ou **foto** (path válido). Ação "Remover foto" limpa o estado.

Aceite Funcional

Dado sem foto; **Quando** adiciona via Galeria; **Então** Drawer exibe foto e persiste localmente.