Uživatelský manuál

**Při spuštění hry** uživatel uvidí hlavní menu hry, ve kterém jsou 3 tlačítka. Po stisknutí tlačítka *New Game* se spustí nová hra, tlačítko *Load Game* načte hru se uloženým inventářem, pokud takový existuje. Po stisknutí tlačítka *Exit* uživatel ukončí hru.

**Inventář:**

V inventáři hráče může vidět svoje *jméno*, *score*, *balance* a *předměty*. Může je vyrábět nebo používat.

**Ovládání:**

Uživatel může ovládat klávesami *WASD* nebo *šipkami* pro pohyb hráče.

* Tlačítko F interaguje s objekty na mapě.
* Tlačítko E otevře inventář.
* Tlačítko C stisknuté v inventáři vytvoří předmět.
* Tlačítko U stisknuté na vybraném předmětu v inventáři jej použije.
* Tlačítko ENTER útočí na nepřítele.
* Klávesa ESC zobrazí menu pauzy hry.

**Hra:**

Hráč má možnost útočit, a taky zabíjet enemy, nebo sám zemřít na ně, pokud mu dojde HP. Při zabití enemy hráči přibývají score, které může vidět ve svém inventáři. Při smrti hráče se mu zobrazí menu smrti. Při interakci s mincemi se přidávají na jeho balance, při splnění questu se odečítají. Hráč se přenese do jiné úrovně, pokud vstoupí na Tile s červenou hvězdou. Hráč může otevírat dveře, truhly, teleportovat se mezi úrovněmi, pokud vstoupí na teleport, může interagovat s NPC a splnit od něj úkol. Hra končí, pokud hráč zemře, nebo otevře truhlu za dveřmi, kterou lze otevřít pouze s klíčem získaným od NPC.