Отчет по лабораторной работе № 11 по курсу Архитектура компьютера и информационных сетей

Студент группы М8О-103Б-22 Клименко Виталий Максимович, № по списку 11

Контакты www, e-mail, icq, skype vitalikklimenko96@gmail.com Работа выполнена: 14 ноября 2022 г. Преподаватель: доцент Никулин С.П. Входной контроль знаний с оценкой Отчет сдан « » _____ 202 _ г., итоговая оценка ___ Подпись преподавателя 1. Тема: Обработка последовательности литер входного текстового файла. Простейшие приёмы лексического анализа. Диагрммы состояний и переходов 2. Цель работы: Составить программу на языке Си, выполняющую анализ и обработку вводимого текста. 3. Задание (вариант № 29): Удалить десятичные числа, не превышающие INT MAX 4. Оборудование (лабораторное):

 ЭВМ
 , процессор
 , имя узла сети
 с ОП
 Мб,

 НМД
 Мб. Терминал
 адрес
 . Принтер

 Другие устройства Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: Процессор <u>Intel 4x 3.5GHz</u> с ОП <u>16 ГБ</u> НМД <u>HDD 200 ГБ</u> . Монитор Встроенный 1920х1080 Другие устройства Touchpad Synaptics 5. Программное обеспечение (лабораторное): Операционная система семейства ______, наименование ______ версия _____ интерпретатор команд ______ версия ____ Система программирования _______ версия _____ Редактор текстов Утилиты операционной системы Прикладные системы и программы Местонахождение и имена файлов программ и данных Программное обеспечение ЭВМ стидента, если использовалось: Операционная система семейства UNIX , наименование Pop!_OS версия 22.04 jammy версия 5.1.16 интерпретатор команд bash версия 11.2.0 Система программирования GNU Compiler Collection (GCC) Редактор текстов Visual Studio Code версия 1.72.2 Утилиты операционной системы Прикладные системы и программы gcc, gdb Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере

	Идея, метод, алгоритм реше таблица] или формальные специф				евдокода, гра	фической	[блок-схем	іа, диаграм	ма, рисунок,
	Читать числа посимвольно конца файла	для	будущего	корректного	перевода	строки	в число	и для	обработки
7.	Сценарий выполнения рас листе] и тесты либо соображения и			ы, первоначальн	ый текст про	граммы в	черновике	[можно н	а отдельном
	Создать файл со своей ст ций для упрощенного взаим файл, который будет выполь	одейс	твия с кодо	ом как для про					

8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем)

```
vitos@vitos-pop:~/Studying/mai/labs/l11$ cat makefile
    gcc -std=c99 -g -Wall -Wextra -o main main.c string.c
    ./mainvitos@vitos-pop:~/Studying/mai/labs/l11$ cat string.h
#ifndef STRING_H
#define STRING_H
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <inttypes.h>
typedef struct string {
    char *values;
    uint64_t last_element;
    uint64_t memory_size;
} string;
// Initialize string with default capacity
int init_string(string* s);
// Sets all struct's parameters to zero
int free_string(string* s);
// Adds memory
int string_resize(string* s, uint64_t capacity);
// Adds a char to string, adding more memory if needed
int add_char(string* s, char value);
// Reads string char by char returning 1 if EOF
int read_string(string* s);
#endifvitos@vitos-pop:~/Studying/mai/labs/l11$ cat str
string.c string.h
vitos@vitos-pop:~/Studying/mai/labs/111$ cat string.c
#include "string.h"
//? Maybe deprecated, but those are for error handling
#define UNDEFINED O
#define SUCCESS 1
#define ERROR -1
// How big initial memory is
const uint64_t INIT_CAPACITY = 2;
// How big relative to previous allocated memory new memory should be
const uint64_t EXTENDED_CAPACITY = 2;
// Memory-related macros
\#define new(a, n) (a*)calloc(n, sizeof(a) * n)
#define reallocate(ptr, a, n) (a*)realloc(ptr, sizeof(a) * n)
#define max(a, b) (a > b ? a : b)
#define min(a, b) (a < b ? a : b)
// Initialize string with default capacity
int init_string(string* s) {
    int result = UNDEFINED;
    s->memory_size = INIT_CAPACITY;
    s->values = new(char, INIT_CAPACITY);
    s->last_element = 0;
    return result;
}
// Sets all struct's parameters to zero
int free_string(string* s) {
    s->memory_size = INIT_CAPACITY;
    s->values = new(char, 0);
    s->last element = 0:
    return SUCCESS;
// Adds memory
int string_resize(string* s, uint64_t capacity) {
    uint64_t new_capacity = s->memory_size * capacity;
    s->memory_size = new_capacity;
    s->values = reallocate(s->values, char, new_capacity);
```

```
return SUCCESS;
}
// Adds a char to string, adding more memory if needed
int add_char(string* s, char value) {
   int result = UNDEFINED;
   if (s->last_element < s->memory_size) {
      result = SUCCESS;
   } else {
      result = string_resize(s, EXTENDED_CAPACITY);
   s->values[s->last_element] = value;
   s->last_element++;
   return result;
}
// Reads string char by char returning 1 if EOF
int read_string(string* s) {
   char c = '
   int end = 0;
   while (1) {
       c = getchar();
       if (c == ', ' || c == ', ' || c == '\t' || c == '\n') {
          break;
       } else if ((int) c == EOF) {
          end = 1;
          break:
       add_char(s, c);
   }
   return end:
}
vitos@vitos-pop:~/Studying/mai/labs/l11$ cat main.c
/* Лабораторная работа №11 вариант №30
/* Студент гр. M80-103Б-22 Клименко В. M. */
#include <stdio.h>
#include "string.h"
int main() {
   int END = 0;
   string num;
   init_string(&num);
   while (1) {
       free_string(&num);
       END = read_string(&num);
       if (END) break;
       if (atoll(num.values) <= __INT_MAX__) {</pre>
          printf("This number is less than INT_MAX! Delete!\n");
      } else {
          printf("This number is greater than INT_MAX! Remain \%s!\n", num.values);\\
   printf("End of programm...\n");
   return 0:
vitos@vitos-pop:~/Studying/mai/labs/l11$ make
gcc -std=c99 -g -Wall -Wextra -o main main.c string.c
./main
This number is less than INT_MAX! Delete!
0
This number is less than INT_MAX! Delete!
-100
This number is less than INT_MAX! Delete!
This number is greater than INT_MAX! Remain 989238948293894823949829394829394892839849293984928398429839482938
4982938492839849283948923!
This number is less than INT_MAX! Delete!
-111111111111111111
This number is less than INT_MAX! Delete!
This number is less than INT_MAX! Delete!
This number is less than INT_MAX! Delete!
End of programm..
vitos@vitos-pop:~/Studying/mai/labs/l11$
```

	Лаб. или дом.	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечани
Заме	чания а	втора г	ю существу	работы:		
То пу	ти реал	изовыв	ания дані	программы на Сі ной лабораторной ов для Си	и связанные с обработкой литер работы я также начал изучение	о из терминала е хэдэр файлог
Недо	чёты прі	и выпол	нении зад	цания могут быть <u>у</u>	устранены следующим образом:	_

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе,