Отчет по лабораторной работе № 3 по курсу Архитектура компьютера и информационных сетей

	Студент группы M8O-103Б-22 Клименко Виталий Максимович, № по списк	y <u>11</u>
	Контакты www, e-mail, icq, skype vitalikklimenko96@gmail.com	
	Работа выполнена: 17 октября 2022 г.	
	Преподаватель: доцент Никулин С.П.	
	Входной контроль знаний с оценкой	
	Отчет сдан « » 202 _ г., итоговая оценка	ι
	Подпись преподавателя	
1.	Тема: Программирование в алгоритмической модели Марковва	
2.	Цель работы: Научиться программировать Машину Маркова	
3.	Задание (вариант № 13): Составить алгоритм вычисления двоичного циклического сдвига второго ч влево на число разрядов первого числа (числа разделены тильдой)	исла
4.	Оборудование (лабораторное): ЭВМ, процессор, имя узла сети с ОП	Мб,
	Оборудование ПЭВМ студента, если использовалось: Процессор Intel 4x 3.5GHz _ с ОП 16 ГБ _ НМД <u>HDD 200 ГБ _</u> . Монитор <u>Встроенный 1920х108</u> Другие устройства <u>Touchpad Synaptics</u>	30
5.	Программное обеспечение (лабораторное): Операционная система семейства	
	Прикладные системы и программы Местонахождение и имена файлов программ и данных Программное обеспечение ЭВМ студента, если использовалось: Операционная система семейства UNIX , наименование Pop!_OS версия 22.04 jammy интерпретатор команд bash версия 5.1.16	
	Система программирования версия Редактор текстов gedit Text Editor версия Утилиты операционной системы Прикладные системы и программы пат Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере	

6.	Идея, метод, алгоритм решение задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)
	Заменить левое число на вспомогательные символы справа от тильды. Передвигать по одной цифре в право, пока не закончатся вспомогательные символы. Стереть все, кроме конечного числа
7.	Сценарий выполнения работы (план работы, первоначальный текст программы в черновике [можно на отдельном листе] и тесты либо соображения по тестированию)
	1. Превратить левое число в вспомогательные символы для удобства (т. к. изначально оно в дво- ичной системе счисления) 2. Добавить два вспомогательных символа для начала и конца второго числа 3. Каждый проход брать по одной цифре и двигать их до конца числа 4. Удалять вспомогательные символы при достигания конца числа 5. Стереть вспомогательные символы конца и начала числа
	Тесты: 1) 101~100 2) 00~10 3) 11111~10 4) 10001~101010
	Пункты 1-7 отчета составляются строго до начала лабораторной работы. Допущен к выполнению работы. Подпись преподавателя

- **8. Распечатка протокола** (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем)
 - 1~ -> ~+
 - 0~ -> ~+
 - ~ -> ?!
 - !+ -> +!
 - !1 -> 1! !0 -> 0!
 - 0/1!-> 01!
 - 1/0!-> 10!
 - 1/1!-> 11!
 - 0/0!-> 00!
 - +10 -> 0/1
 - +01 -> 1/0
 - +11 -> 1/1
 - +00 -> 0/0
 - /10 -> 0/1
 - /01 -> 1/0
 - /11 -> 1/1
 - /00 -> 0/0
 - 1! -> 1
 - 0! -> 0
 - ? ->.

№	Лаб. или	Дата	Время	Событие	Действие по исправлению	Примечани	
	дом.						
Ваме	чания а	втора п	ю существу ра	боты:			
Выводы: Я научился программировать в алгоритмической модели Маркова							
Нело	чёты прі	и выпол	нении зала	ния могут быть	устранены следующим образом:		
	P				, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		