

TS226

-

Codes convolutifs et codes concaténés associés

Romain Tajan

3 octobre 2018

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Code convolutif comme machine à états
 - ▷ Diagramme d'état des codes convolutifs
 - ▷ Treillis des codes convolutifs
- 3 Décodage des codes convolutifs
 - ▷ Décodage MAP, ML, et MAP-Bit
 - Décodage MAP
 - Décodage ML
 - Décodage MAP-Bit
 - ▷ Décodeur ML des codes convolutifs
 - ▷ Décodeur MAP-Bit des codes convolutifs
- 4 Turbo-Codes

Exemple de QCM

Comment allez vous aujourd'hui ?

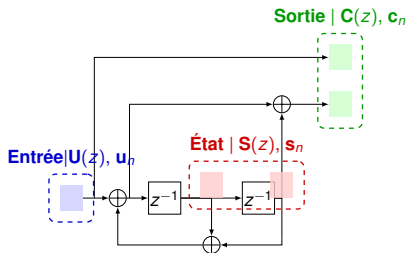
- A Très bien
- B Bien
- C Mal
- D Très mal

#QDLE#S#ABCD#30#

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Code convolutif comme machine à états
- 3 Décodage des codes convolutifs
- 4 Turbo-Codes

Rappels / définitions



• **Entrée** : $\mathbf{U}(z) = [U^{(0)}(z), U^{(1)}(z) \dots U^{(n_b-1)}(z)]$

→ dans ce cours $n_b = 1 \Rightarrow \mathbf{U}(z) \rightarrow U(z)$

• **État** : $\mathbf{S}(z) = [S^{(0)}(z), S^{(1)}(z) \dots S^{(m-1)}(z)]$

→ m est appelé "mémoire du code"

→ $\nu = m + 1$ est appelé "longueur de contrainte"

→ dans l'exemple $m = 2$

→ 2^m : nombre d'états

• **Sortie** : $\mathbf{C}(z) = [C^{(0)}(z), C^{(1)}(z) \dots C^{(m-1)}(z)]$

→ n_s nombre de sorties

→ dans l'exemple $n_s = 2$

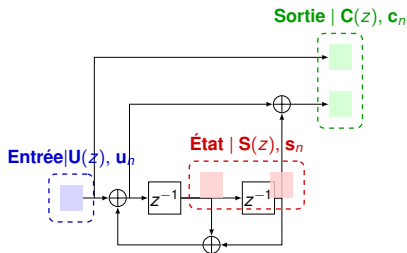
→ De façon générale : $\mathbf{C}(z) = U(z)\mathbf{G}(z)$

→ où $\mathbf{G}(z) = \begin{bmatrix} \frac{A^{(1)}(z)}{B^{(1)}(z)} & \dots & \frac{A^{(n_s)}(z)}{B^{(n_s)}(z)} \end{bmatrix}$

• **Rendement du code** : $R = \frac{\text{\#bits d'info. en entrée}}{\text{\#bits codés en sortie}}$

→ Ici : $R = \frac{n_b}{n_s} = \frac{1}{2}$

Rappels / définitions



- **Code linéaire**

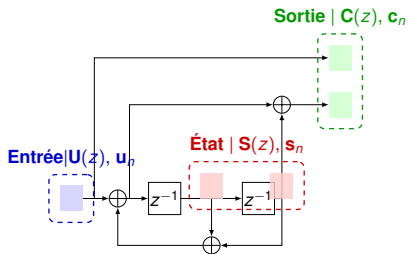
→ Si $C_1(z)$ et $C_2(z)$ sont deux mots de codes, alors $C_3(z) = C_2(z) + C_1(z)$ est aussi un mot de code.

- **Encodeur récursif / non récursif**

- **Encodeur systématique / non systématique**

- **Notation octale**

Quizz

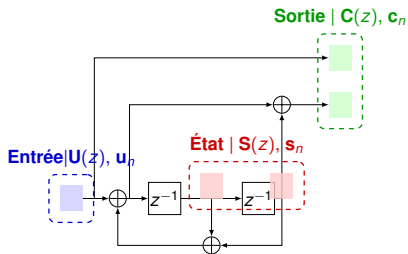


Cet encodeur est récursif :

- A Vrai
- B Faux

#QDLE#Q#A*B#20#

Quizz

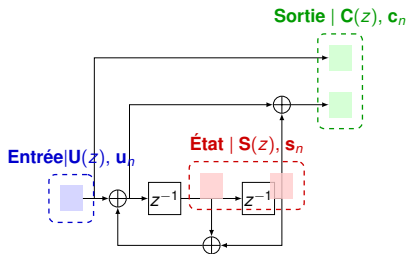


Cet encodeur est systématique :

- A Vrai
- B Faux

#QDLE#Q#A*B#20#

Quizz



La notation octale de cet encodeur est :

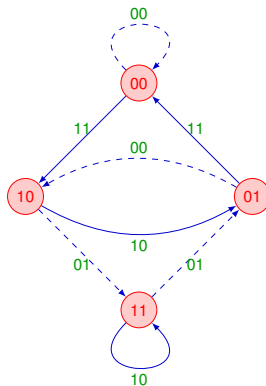
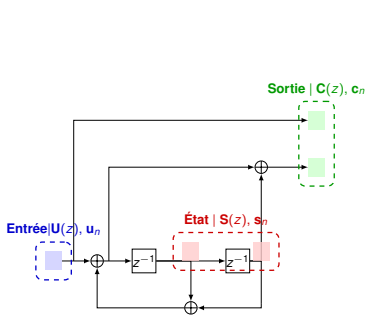
- A $(7, 5)_8$
- B $(1, \frac{5}{7})_8$
- C $(1, \frac{7}{5})_8$
- D $(5, 7)_8$

#QDLE#Q#ABC*D#20#

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 **Code convolutif comme machine à états**
 - ▷ Diagramme d'état des codes convolutifs
 - ▷ Treillis des codes convolutifs
- 3 Décodage des codes convolutifs
- 4 Turbo-Codes

Rappels / définitions

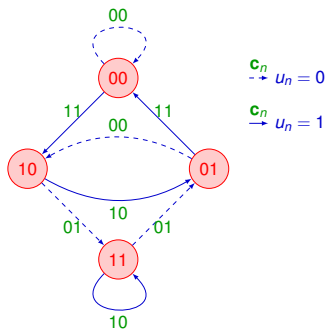
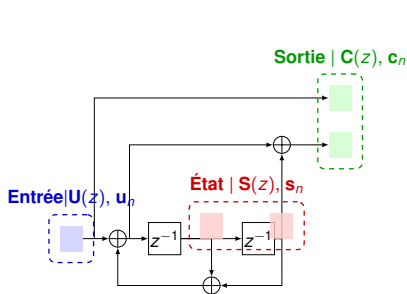


$\text{---} \xrightarrow{c_n} u_n = 0$

$\xrightarrow{c_n} u_n = 1$

- Message \Leftrightarrow chemin dans le graphe
- Mot de code \Leftrightarrow étiquettes le long du chemin dans le graphe
- Nécessité de définir (au moins) un état initial

Rappels / définitions



Si $\mathbf{u} = [0, 1, 1, 0]$, en supposant que $\mathbf{s}_0 = [0, 0]$ quelle sera la sortie de l'encodeur :

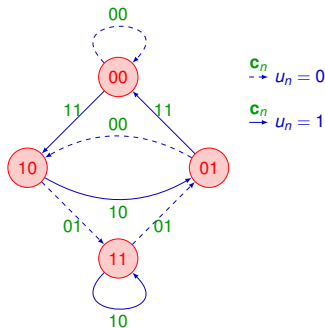
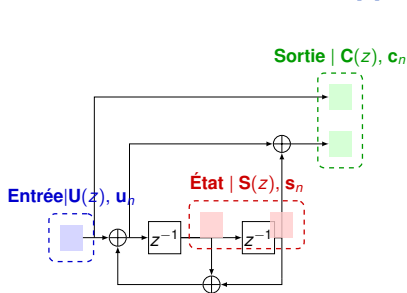
A $\mathbf{c} = [0, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 1]$

B $\mathbf{c} = [0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 1]$

C $\mathbf{c} = [1, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 1]$

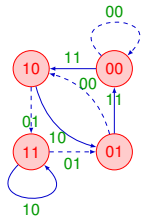
D $\mathbf{c} = [0, 0, 1, 1, 1, 0, 0, 0]$

Rappels / définitions



Quel est le poids de Hamming minimal pour un mot de code $\mathbf{c} \neq \mathbf{0}$?

- A 2
- B 3
- C 4
- D 5
- E 6



$$\xrightarrow{c_n} u_n = 0$$

$$\rightarrow u_n = 1$$

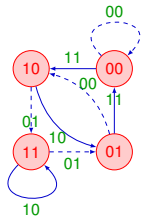
Treillis : représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.

00 ●

01

10

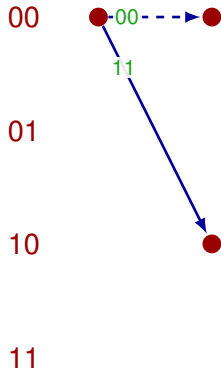
11

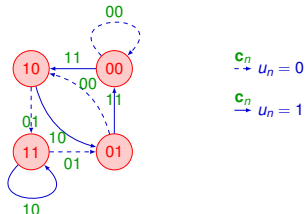


$$\xrightarrow{c_n} u_n = 0$$

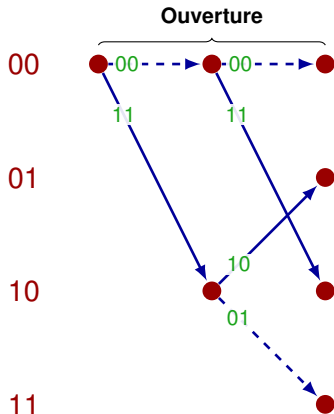
$$\xrightarrow{c_n} u_n = 1$$

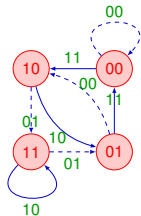
Treillis : représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.



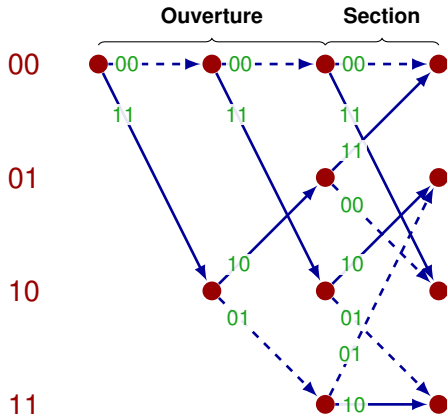


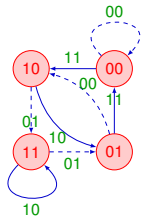
Treillis : représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.




 $\xrightarrow{c_n} u_n = 0$
 $\xrightarrow{c_n} u_n = 1$

Treillis : représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.

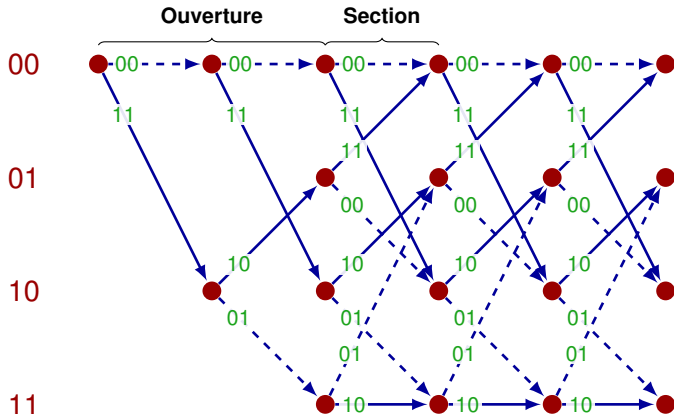


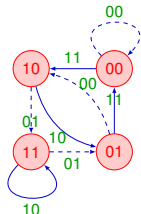


c_n
 $\rightarrow u_n = 0$

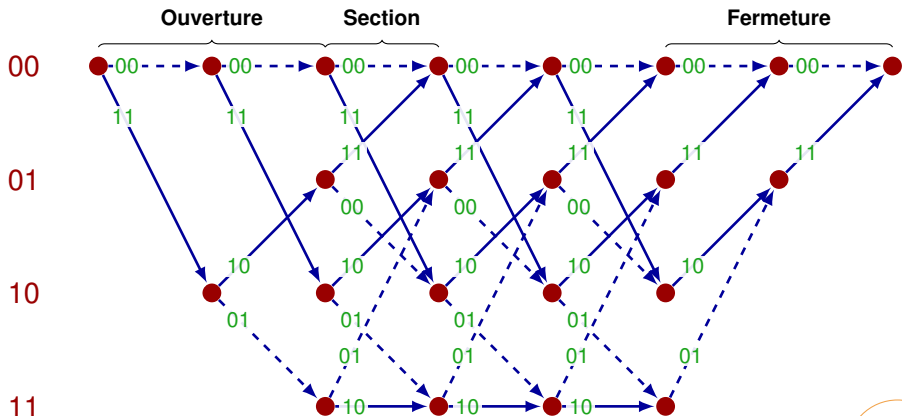
c_n
 $\rightarrow u_n = 1$

Treillis : représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.



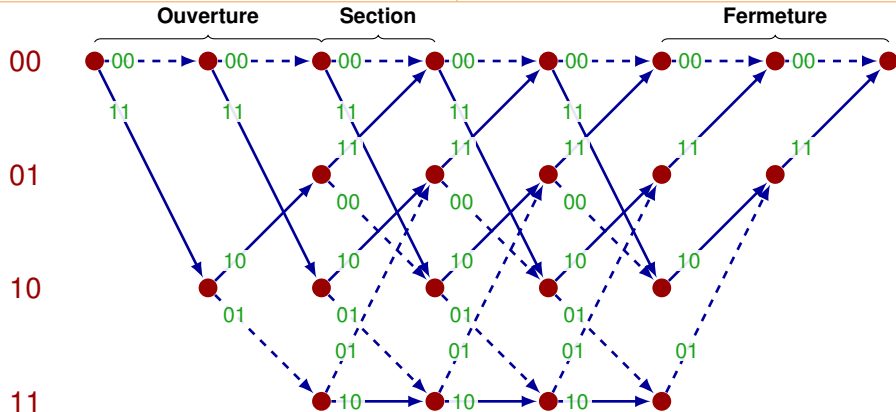

 $c_n \rightarrow u_n = 0$
 $c_n \rightarrow u_n = 1$

Treillis : représentation de la machine à états faisant explicitement apparaître le temps.





- Fermer $\Rightarrow N = n_s(m + K) \Rightarrow R = \frac{K}{n_s(m + K)} \leq \frac{1}{n_s}$
- Fermer \Rightarrow améliore la probabilité d'erreur



Sur ce treillis, combien de mots de codes $\mathbf{c} \neq \mathbf{0}$ ont un poids de Hamming de 5 ?

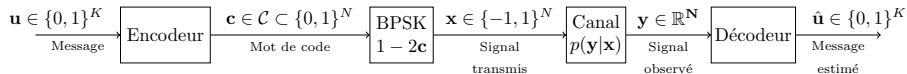
- A 4
- B 5
- C 6
- D 7

#QDLE#Q#AB*CD#30#

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Code convolutif comme machine à états
- 3 **Décodage des codes convolutifs**
 - ▷ Décodage MAP, ML, et MAP-Bit
 - ▷ Décodeur ML des codes convolutifs
 - ▷ Décodeur MAP-Bit des codes convolutifs
- 4 Turbo-Codes

Décodage du Maximum a Posteriori

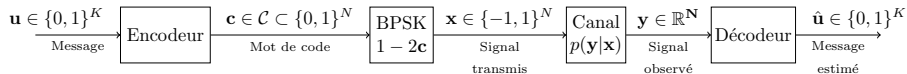


Définition

- Le couple **encodeur/BPSK** sera vu comme une fonction (bijective) de \mathbf{u} :

$$\mathbf{x} = \Phi(\mathbf{u})$$

Décodage du Maximum a Posteriori



Définition

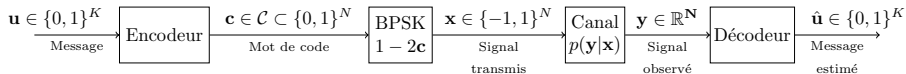
- Le couple **encodeur/BPSK** sera vu comme une fonction (bijective) de \mathbf{u} :

$$\mathbf{x} = \Phi(\mathbf{u})$$

- Un **décodeur** est une fonction de \mathbf{y} définie dans $\{0, 1\}^K$:

$$\hat{\mathbf{u}} = \Psi(\mathbf{y})$$

Décodage du Maximum a Posteriori



Définition

- Le couple **encodeur/BPSK** sera vu comme une fonction (bijective) de \mathbf{u} :

$$\mathbf{x} = \Phi(\mathbf{u})$$

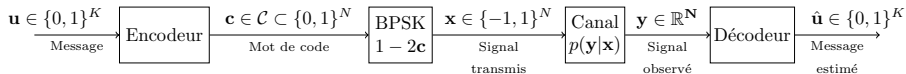
- Un **décodeur** est une fonction de \mathbf{y} définie dans $\{0, 1\}^K$:

$$\hat{\mathbf{u}} = \Psi(\mathbf{y})$$

- Le **décodeur du Maximum A Posteriori (MAP)** est la fonction de \mathbf{y} définie par :

$$\Psi_{MAP}(\mathbf{y}) = \underset{\mathbf{u} \in \{0, 1\}^K}{\operatorname{argmax}} \mathbb{P}(\mathbf{U} = \mathbf{u} | \mathbf{y})$$

Décodage du Maximum a Posteriori



Définition

- Le couple **encodeur/BPSK** sera vu comme une fonction (bijective) de \mathbf{u} :

$$\mathbf{x} = \Phi(\mathbf{u})$$

- Un **décodeur** est une fonction de \mathbf{y} définie dans $\{0, 1\}^K$:

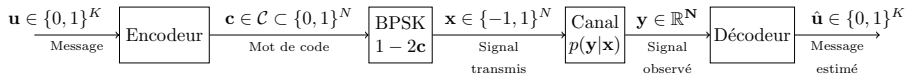
$$\hat{\mathbf{u}} = \Psi(\mathbf{y})$$

- Le **décodeur du Maximum A Posteriori (MAP)** est la fonction de \mathbf{y} définie par :

$$\Psi_{MAP}(\mathbf{y}) = \underset{\mathbf{u} \in \{0, 1\}^K}{\operatorname{argmax}} \mathbb{P}(\mathbf{U} = \mathbf{u} | \mathbf{y})$$

- Probabilité d'erreur trame** : $P_e = \mathbb{P}(\mathbf{U} \neq \hat{\mathbf{U}})$

Décodage du Maximum a Posteriori



Définition

- Le couple **encodeur/BPSK** sera vu comme une fonction (bijective) de \mathbf{u} :

$$\mathbf{x} = \Phi(\mathbf{u})$$

- Un **décodeur** est une fonction de \mathbf{y} définie dans $\{0, 1\}^K$:

$$\hat{\mathbf{u}} = \Psi(\mathbf{y})$$

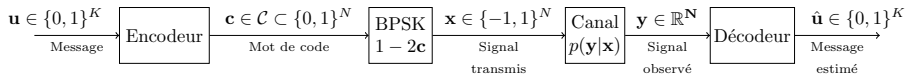
- Le **décodeur du Maximum A Posteriori (MAP)** est la fonction de \mathbf{y} définie par :

$$\Psi_{MAP}(\mathbf{y}) = \underset{\mathbf{u} \in \{0, 1\}^K}{\operatorname{argmax}} \mathbb{P}(\mathbf{U} = \mathbf{u} | \mathbf{y})$$

- Probabilité d'erreur trame** : $P_e = \mathbb{P}(\mathbf{U} \neq \hat{\mathbf{U}})$

Le décodeur MAP minimise P_e !

Décodage du Maximum de Vraisemblance (ML)

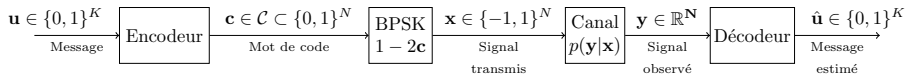


Définition

- Le **décodeur** du **Maximum de vraisemblance (ML)** est la fonction de \mathbf{y} définie par :

$$\Psi_{ML}(\mathbf{y}) = \underset{\mathbf{u} \in \{0,1\}^K}{\operatorname{argmax}} p(\mathbf{y}|\mathbf{u}) = \underset{\mathbf{x} \in 1-2\mathcal{C}}{\operatorname{argmax}} p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$$

Décodage du Maximum de Vraisemblance (ML)



Définition

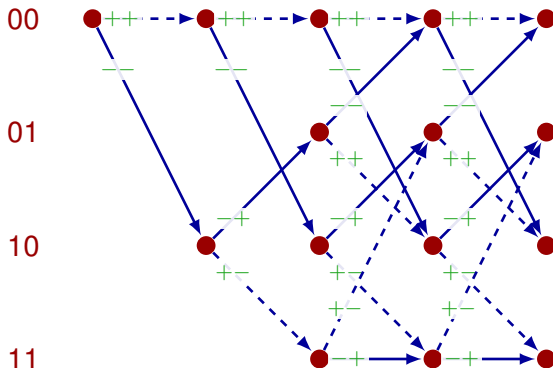
- Le **décodeur du Maximum de vraisemblance (ML)** est la fonction de \mathbf{y} définie par :

$$\Psi_{ML}(\mathbf{y}) = \underset{\mathbf{u} \in \{0,1\}^K}{\operatorname{argmax}} p(\mathbf{y}|\mathbf{u}) = \underset{\mathbf{x} \in 1-2\mathcal{C}}{\operatorname{argmax}} p(\mathbf{y}|\mathbf{x})$$

- Le **décodeur ML** est équivalent au **décodeur MAP** si les mots de codes sont équiprobables.
- Sur le canal **AWGN** sans mémoire, le **décodeur ML** est équivalent à la fonction suivante :

$$\Psi_{ML}(\mathbf{y}) = \underset{\mathbf{x} \in 1-2\mathcal{C}}{\operatorname{argmin}} \|\mathbf{y} - \mathbf{x}\|_2^2 = \underset{\mathbf{x} \in 1-2\mathcal{C}}{\operatorname{argmax}} \sum_{n=0}^{N-1} x_n y_n$$

Quizz

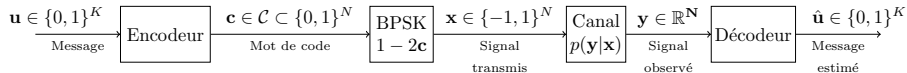


Soit le signal observé $\mathbf{y} = [-1, -1, -1, -1, 1, 1, -1, 1]$, sachant que $\mathbf{u} = [1, 1, 0, 1]$, reçoit-on le message sans erreur ?

- A Oui
- B Non

#QDLE#Q#A*B#30#

Décodage du Maximum A Posteriori - Bit (MAP-Bit)



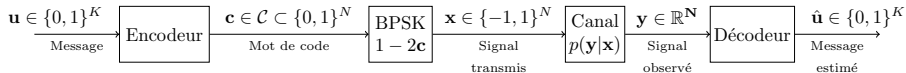
Définition

- Le **décodeur du Maximum A Posteriori - Bit (MAP-Bit)** est la fonction de \mathbf{y} définie par :

$$\hat{u}_i = (\Psi_{MAP-Bit}(\mathbf{y}))_i = \arg \max_{u_i \in \{0,1\}} \mathbb{P}(U_i = u_i | \mathbf{y})$$

- Probabilité d'erreur binaire** : $P_b = \frac{1}{K} \sum_{i=0}^{K-1} \mathbb{P}(U_i \neq \hat{U}_i)$

Décodage du Maximum A Posteriori - Bit (MAP-Bit)



Définition

- Le **décodeur du Maximum A Posteriori - Bit (MAP-Bit)** est la fonction de \mathbf{y} définie par :

$$\hat{u}_i = (\Psi_{MAP-Bit}(\mathbf{y}))_i = \arg \max_{u_i \in \{0,1\}} \mathbb{P}(U_i = u_i | \mathbf{y})$$

- Probabilité d'erreur binaire** : $P_b = \frac{1}{K} \sum_{i=0}^{K-1} \mathbb{P}(U_i \neq \hat{U}_i)$

Le décodeur MAP-Bit minimise la probabilité d'erreur binaire.

Dernier QCM

Comment avez-vous trouvé ce cours ?

- A Très difficile
- B Difficile
- C Moyen
- D Simple
- E Très simple

#QDLE#S#ABCDE#30#

Plan

- 1 Previously on TS226 ...
- 2 Code convolutif comme machine à états
- 3 Décodage des codes convolutifs
- 4 Turbo-Codes**