

Виталий Смирнов, разработчик (C++, Python)

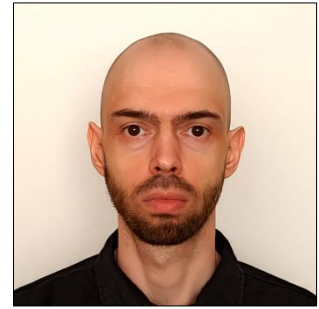
Контактная информация:

Почта: mrmaybelately@gmail.com

Телефон: +7-981-850-9692

Telegram: @vitalys8

GitHub: @vitsmirnov



Обо мне:

Имею высшее техническое образование, полтора года опыта коммерческой разработки в продуктовой компании. С 2010 по 2022 год уходил из разработки (получил степень бакалавра в сфере культуры и искусств, после чего преподавал музыкально-теоретические дисциплины).

В середине 2022 года принял решение вернуться в разработку и приступил к восстановлению знаний и навыков, изучению новых технологий, чем с интересом занимаюсь по настоящее время. Упор в обучении делал на основы: базу CS, структуры данных и алгоритмы, объектно-ориентированное программирование и проектирование (в т.ч. принципы SOLID), паттерны проектирования GoF, принципы чистого кода и пр. Основные языки: C++, Python. Прошёл несколько курсов (в т.ч. 3 курса от Harvard CS50, 2 курса по углубленному C++). Помимо множества отдельных учебных задач, написал несколько пет-проектов (на C++, Python, Pascal, C), 3 из которых опубликованы на GitHub (@vitsmirnov). Освоил на базовом уровне git, GitHub, SQL, Django и некоторые другие технологии, открыт для изучения новых. Готов приступить к коммерческой разработке и приносить профит. Ищу компанию, к которой смогу присоединиться.

Навыки/технологии:

C++, Python, C, Delphi, git, GitHub, SQL, Django, (Docker). ООП, SOLID, GoF паттерны. Английский B1+.

Опыт работы:

Период: сентябрь 2008 – январь 2010

Компания: ИндорСофт (<https://indorsoft.ru>)

Обязанности: Компания занимается разработкой ГИС и САПР систем. Я работал над приложением – системой обработки геодезических измерений. В рамках проекта решил следующие задачи: провёл исследование рынка и выполнил сравнительный анализ аналогичного ПО, по результатам которого подготовил первичное техническое задание; реализовал значительную часть ядра приложения. Разработка велась в Delphi под Windows.

Пет-проекты:

- 1) Lights (игра-головоломка на Python)
- 2) Minesweeper (классическая игра Сапёр на C++)
- 3) Tetris (классическая полнофункциональная игра Тетрис на Pascal)

Для проектов 2 и 3 написаны небольшие библиотеки настраиваемых вспомогательных компонентов разной направленности. Применяется шаблонное программирование, паттерны проектирования, в том числе во всех проектах реализован паттерн MVC (полностью или частично). Код проектов доступен на GitHub (<https://github.com/vitsmirnov>).

Образование:

2003-2008 – Томский государственный университет, информационные системы и технологии

2014-2018 – Санкт-Петербургский государственный университет культуры и искусств, музыковедение и музыкально-прикладное искусство (менеджмент музыкального искусства)

Дополнительное образование, курсы:

Июль 2022 – настоящее время: самообразование, в том числе курсы:

- Harvard CS50 – Web Programming with Python and JavaScript (cs50.harvard.edu)
- Harvard CS50 – Introduction to Programming with Python (cs50.harvard.edu)
- Harvard CS50 – Introduction to Computer Science (cs50.harvard.edu)
- Углубленное программирование на C/C++ (stepik.org)

Другие источники: официальная документация, книги, статьи, freeCodeCamp.org, [Habr.com](https://habr.com), [StackOverflow.com](https://stackoverflow.com), [LeetCode.com](https://leetcode.com), [YouTube.com](https://youtube.com).