

Виталий Смирнов, разработчик (C++, Python, Go)

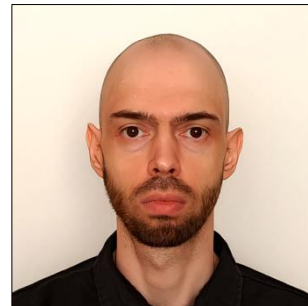
Контактная информация:

Почта: mrmaybelately@gmail.com

Телефон: +7-981-850-9692

Telegram: @vitalys8

GitHub: @vitsmirnov



Обо мне:

Имею полтора года опыта коммерческой разработки в продуктовой компании, около полугода опыта некоммерческой разработки (пет-проекты), высшее техническое образование и два года довольно интенсивного самостоятельного обучения с практикой.

После получения образования и первого коммерческого опыта в разработке делал перерыв с 2010 по 2022 гг. (за этот период получил степень бакалавра в сфере культуры и искусств, после чего преподавал музыкально-теоретические дисциплины).

В середине 2022 года принял решение вернуться в разработку и приступил к восстановлению знаний и навыков, изучению новых технологий, чем с интересом занимаюсь по настоящее время. В первую очередь уделил внимание основам: база CS, структуры данных и алгоритмы, приёмы и принципы объектно-ориентированного программирования и проектирования (паттерны GoF; принципы SOLID, DRY и др.). Попробовал разные языки программирования, технологии и направления разработки. Прошёл несколько курсов (в т.ч. три курса от Harvard CS50, два курса по углубленному C++, курс по Go). Помимо множества отдельных учебных задач, написал несколько пет-проектов (на C++, Python, Pascal, C), часть из которых опубликованы на GitHub (@vitsmirnov). Основные языки: C++, Python. На базовом уровне владею Go, SQL, Django, git и некоторыми другими технологиями и инструментами, открыт для изучения новых.

Ищу компанию, в развитие которой смогу внести свой вклад и в которой смогу развиваться сам.

Навыки/технологии:

C++, Python, Go, C, Delphi, SQL; Django, git, GitHub, (Docker). ООП, SOLID, GoF паттерны. Английский B1+.

Опыт работы:

Период: сентябрь 2008 – январь 2010

Компания: ИндорСофт (<https://indorsoft.ru>)

Обязанности: Компания занимается разработкой ГИС и САПР систем. Я работал над приложением – системой обработки геодезических измерений. В рамках проекта решил следующие задачи: провёл исследование рынка и выполнил сравнительный анализ аналогичного ПО, по результатам которого подготовил первичное техническое задание; реализовал значительную часть ядра приложения. стек: Delphi.

Пет-проекты:

1) Lights (игра-головоломка на Python)

2) Minesweeper (классическая игра Сапёр на C++)

3) Tetris (классическая полнофункциональная игра Тетрис на Pascal)

Для проектов 2 и 3 написаны небольшие библиотеки настраиваемых вспомогательных компонентов разной направленности. Применяется шаблонное программирование, паттерны проектирования, в том числе во всех проектах реализован паттерн MVC (полностью или частично). Код проектов доступен на GitHub.

Образование:

2003-2008 – Томский государственный университет, информационные системы и технологии

2014-2018 – Санкт-Петербургский государственный университет культуры и искусств, музыковедение и музыкально-прикладное искусство (менеджмент музыкального искусства)

Дополнительное образование, курсы:

Июль 2022 – настоящее время: самообразование, в том числе курсы:

- Harvard CS50 – Web Programming with Python and JavaScript (cs50.harvard.edu)

- Harvard CS50 – Introduction to Programming with Python (cs50.harvard.edu)

- Harvard CS50 – Introduction to Computer Science (cs50.harvard.edu)

- Углубленное программирование на C/C++ (stepik.org)

- Go Programming (freeCodeCamp.org)

Другие источники: официальная документация, книги, статьи, freeCodeCamp.org, [Habr.com](https://habr.com), [StackOverflow.com](https://stackoverflow.com), [LeetCode.com](https://leetcode.com), sql-academy.org, [YouTube.com](https://youtube.com).