



Università degli Studi di Salerno
Corso di Ingegneria del Software

TTG - TEAM TOURNAMENT GAME
Project Proposal
Versione 1.0



Data: 02/10/2018

Progetto: TTG – TEAM TOURNAMENT GAME

Versione: 1.0

Documento: Project Proposal

Data: 02/10/2018

Coordinatore del progetto:

Nome
Professore Andrea De Lucia

Partecipanti:

Nome	Matricola
Vittorio Ardolino	0512103772
Antonio Benito Abate Chechile	0512103670
Alessio Mezzacapo	0512103718
Alfonso Fiorentino	0512102994

Scritto da:	Vittorio Ardolino
--------------------	-------------------

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autore
02/10/2018	1.0	Presentazione dell'idea di base del progetto	Vittorio Ardolino

Indice

1.	INTRODUZIONE	1
1.1.	Cos'è TTG	1
1.2.	Come nasce TTG	1
1.3.	A chi è rivolto TTG	1
1.4.	La scelta del logo	1
2.	OBIETTIVI E FUNZIONALITÀ	1
2.1.	Obiettivi	1
2.1.1.	Un sistema all'avanguardia	1
2.1.2.	Semplificazioni tecniche e burocratiche	1
2.1.3.	TTG è un applicativo web	1
2.1.4.	Soddisfare tutta la clientela	2
2.2.	Funzionalità	2
2.2.1.	Una breve descrizione	2
2.2.2.	Le funzionalità viste nel dettaglio	2

1. INTRODUZIONE

1.1. Cos'è TTG

TTG, il cui acronimo è 'TEAM TOURNAMENT GAME', è una web application creata per tutti gli appassionati di videogame nel mondo. Infatti sul sito sarà possibile acquistare i giochi, e partecipare o creare eventuali tornei per quest'ultimi.

1.2. Come nasce TTG

TTG nasce grazie alla passione per i videogame da parte dei componenti del team, che hanno deciso di creare una piattaforma capace di rendere semplice ed efficace la creazione e lo svolgimento di tornei online permettendo ai partecipanti di sfidare persone da tutto il mondo.

1.3. A chi è rivolto TTG

La web application viene sviluppata prettamente per i giocatori di videogame che vogliono constatare i loro progressi nel gioco confrontandosi sempre con persone nuove e con i differenti stili di gioco che possono incontrare nelle varie partite generate dalla piattaforma.

1.4. La Scelta del logo

Il logo da un'identità all'intero progetto.

Il colore bianco di sfondo è un colore che racchiude tutte le tonalità all'interno e rappresenta serenità, il colore blu-violetto è un colore freddo che tende a rilassare lo stato mentale di chi osserva l'immagine.

Il gesto atletico rappresentato dalla figura atletica aiuta a rendere l'idea del tema del progetto: lo sport.

2. OBIETTIVI E FUNZIONALITÀ

2.1. Obiettivi

2.1.1. Un sistema all'avanguardia

Il sito offre agli utenti iscritti la possibilità di organizzare tornei a premi senza doversi preoccupare di effettuare eventuali sorteggi oppure di dichiarare il vincitore poiché sarà la piattaforma ad occuparsi della gestione delle partite e sceglierà in automatico il vincitore basandosi sui punteggi ottenuti nella sessione del torneo.

2.1.2. Semplificazioni tecniche e burocratiche

Grazie a TTG basterà impostare veramente pochi dati per poter creare un torneo valido ed accessibile a tutti gli utenti registrati alla piattaforma. Inoltre

sarà possibile acquistare una copia dell'eventuale gioco direttamente dal sito.

2.1.3. TTG è un applicativo web

TTG è completamente online, se da un lato ha come svantaggio la necessità di una connessione internet, dall'altro ha come vantaggio una richiesta hardware minore che si formula in una spesa minore dovuta all'acquisto e alla manutenzione di macchine computazionali (ES. Desktop e Server).

2.1.4. Soddisfare tutta la clientela

Come obiettivo finale ha lo scopo di soddisfare ogni cliente sia in maniera diretta che indiretta. Ogni utente di fatto potrà accedere e modificare in qualsiasi momento, se munito di un username e una password, il suo profilo e la scelta di partecipazione ai tornei effettivi offerti dalla piattaforma. Inoltre avrà sempre a portata di mano le informazioni inerenti a tutti i tornei a cui ha partecipato e ai risultati che ha ottenuto.

2.2. Funzionalità

2.2.1. Una breve descrizione

Il sito prevede due modalità di accesso:

- l'accesso degli amministratori del sito stesso, per effettuare manutenzioni e l'aggiornamento dei servizi;
- l'accesso di un utente standard, il quale dopo aver ricaricato un proprio conto potrà effettuare acquisti e gestire o partecipare ai tornei;

L'accesso verrà gestito in maniera automatica in modo tale che un utente non potrà mai accedere nelle aree riservate agli amministratori.

2.2.2. Le funzionalità viste nel dettaglio

Amministratore:

- Gestioni Utenti e relative funzionalità
 - Eliminazione di un utente
 - Creazione di un nuovo utente
 - Visualizzazione utenti
- Gestione Tornei:
 - Espulsione dei player
 - Verifica di segnalazioni
- Gestione Prodotti:
 - Aggiunta Prodotto
 - Modifica Prodotto
 - Eliminazione Prodotto
- Gestione Ordini:
 - Visualizzazione Ordine
 - Modifica Stato Ordine
- Supporto:
 - Email

- Telefono
- Social
- Sito web personale

Utente:

- Gestione Tornei
 - Gestione Giocatori
 - Eventuale Iscrizione o Espulsione dal torneo
 - Gestione dei Team
 - Invito a partecipare
 - Rifiuto a partecipare
- Controllo di una scheda personalizzata con relativi progressi.
- Gestione Clienti
 - Gestione Anagrafica (nome, cognome, codice fiscale, etc.)
 - Gestione Residenza
 - Controllo validità certificato medico
 - Visualizzazione dei contatti
- Gestione profilo:
 - Modifica profilo
 - Modifica indirizzi
- Gestione ordini:
 - Visualizza stato ordine
 - Scarica fatture
- Checkout
- Supporto:
 - Email
 - Telefono
 - Social
 - Sito web personale