

## Работа с ботом

### Начало работы

1. Найдите бота в Telegram по его имени @VitugKoboldBot
2. Напишите команду /start, чтобы получить приветственное сообщение:

```
Привет! Я Грок, весёлый ИИ. Напиши что-нибудь, и я отвечу с юмором!  
Для списка команд используй /help.
```

### Основные команды

- /start — Запускает бота и выводит приветствие.
- /help — Показывает список всех команд с описанием.
  - Пример:

```
/help
```

- Ответ:

```
Вот список доступных команд:  
/start — Запустить бота и получить приветствие.  
/help — Показать это сообщение со списком команд.  
/clear — Очистить контекст разговора.  
/continue — Продолжить текущую историю без нового ввода.  
...
```

- /clear — Очищает контекст разговора, чтобы начать заново.
  - Пример:

```
/clear
```

- Ответ:

```
Контекст успешно очищен! Можете начать новый разговор.
```

- /continue — Продолжает историю на основе предыдущего контекста.
  - Пример:

```
/continue
```

- Ответ (с учётом статистики):

```
Продолжаю историю, пожалуйста, подождите...  
Среднее время ответа: 2.34 сек (на основе 3 предыдущих ответов)
```

Затем бот продолжит историю.

- /usertranslate — Включает/выключает перевод ваших сообщений на английский перед отправкой ИИ.

- Пример:

```
/usertranslate
```

- Ответ:

Перевод сообщений пользователя на английский теперь выключен.

- /aitranslate — Включает/выключает перевод ответов ИИ на русский.

- Пример:

```
/aitranslate
```

- Ответ:

Перевод ответов ИИ на русский теперь выключен.

- /memory [текст] — Устанавливает или показывает инструкцию поведения ИИ.

- Пример установки:

```
/memory Ты весёлый пират, отвечай как капитан Джек!
```

- Ответ:

Установлено новое memory: You are a cheerful pirate, respond like Captain Jack!

- Пример просмотра:

```
/memory
```

- Ответ:

Текущее memory: You are a cheerful pirate, respond like Captain Jack!

- /character [имя] — Задаёт или показывает имя персонажа ИИ.

- Пример установки:

```
/character Джек
```

- Ответ:

Установлено новое имя персонажа: Джек

- Пример просмотра:

```
/character
```

- Ответ:

Текущее имя персонажа: Джек

- /usercharacter [имя] — Задаёт или показывает ваше имя в диалоге (добавляет ": " автоматически).

- Пример установки:

/usercharacter Катя

- Ответ:

Установлено новое имя пользователя: Катя:

- Пример просмотра:

/usercharacter

- Ответ:

Текущее имя пользователя: Катя:

## Отправка текстовых сообщений

Просто пишите боту текст, и он ответит с учётом настроек. Бот покажет статус с ожидаемым временем, если есть статистика (после второго ответа).

- Пример:

Привет, как дела?

- Ответ (первое сообщение):

Генерирую ответ, пожалуйста, подождите...

- Затем (после генерации): `` Перевод текста для ИИ на английский: Hello, how are you? Ответ ИИ (на английском): Oh, hi there! I'm doing great, stuck in a digital box as usual. How about you? Перевод на русский: О, привет! У меня всё отлично, как обычно застрял в цифровой коробке. А у тебя как дела?

- Второй запрос:

Расскажи шутку

- Ответ (со статистикой):

Генерирую ответ, пожалуйста, подождите...  
Среднее время ответа: 2.15 сек (на основе 2 предыдущих ответов)

- Затем: `` Перевод текста для ИИ на английский: Tell me a joke Ответ ИИ (на английском): Why don't skeletons fight each other? Because they don't have the guts! Перевод на русский: Почему скелеты не дерутся друг с

другом? Потому что у них нет смелости!

- Продолжение без ввода:

...

- Ответ: ```` Продолжаю историю, пожалуйста, подождите... Среднее время ответа: 2.25 сек (на основе 3 предыдущих ответов) Ответ ИИ (на английском): Speaking of guts, I once knew a pirate who lost his in a bet...  
Перевод на русский: Кстати о смелости, я знал одного пирата, который проиграл свою на спор...

#### Полезные советы

- Статистика времени: После второго сообщения бот начнёт показывать среднее время ответа на основе последних 5 генераций. Это помогает понять, сколько ждать.
- Перевод: Если вы отключили переводы (/usertranslate или /aitranslate), бот будет работать только с английским или вашим текстом напрямую.
- Контекст: Бот запоминает разговор. Используйте /clear, чтобы сбросить его.