

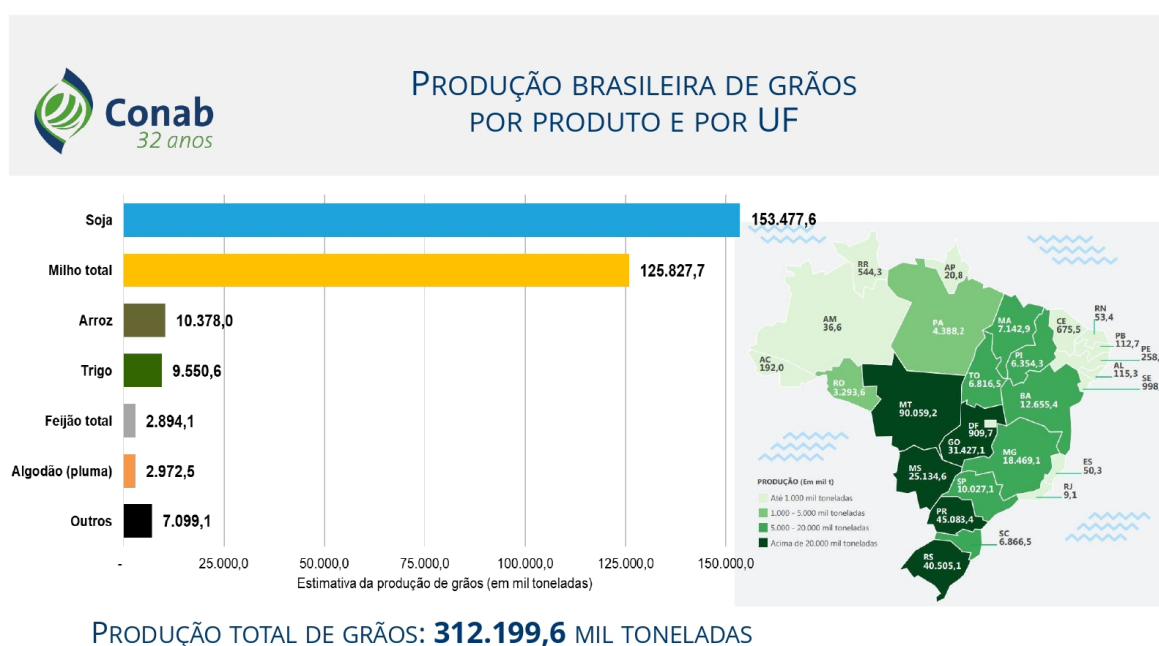
### 3SI – Global Solution – 1º Semestre de 2023

#### IAs Generativas e ODS2

A fome mundial e a escassez de alimentos são problemas complexos e urgentes que afetam milhões de pessoas em todo o mundo. A ONU, em seu conjunto de Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS), inclui o ODS 2, Fome Zero e Agricultura Sustentável, como uma meta para erradicar a fome e promover sistemas agrícolas sustentáveis até 2030.

Nesse contexto, a tecnologia e a inovação têm um papel fundamental a desempenhar no combate à fome mundial e à escassez de alimentos. As IAs generativas são uma dessas tecnologias promissoras que podem ajudar a solucionar esses problemas. Estas IAs são capazes de gerar imagens, texto e até mesmo som de forma autônoma, com base em um conjunto de dados de entrada.

Muitas vezes, chamado de “celeiro do mundo”, a incorporação de soluções tecnológicas ao nosso agronegócio pode, por exemplo, ampliar ainda mais a produção agrícola brasileira.



A partir desse contexto elabore uma solução utilizando inovação e tecnologia a partir de IA's generativas e a produção de alimentos no Brasil, para apresentar essa solução desenvolva um protótipo funcional utilizando o Android!



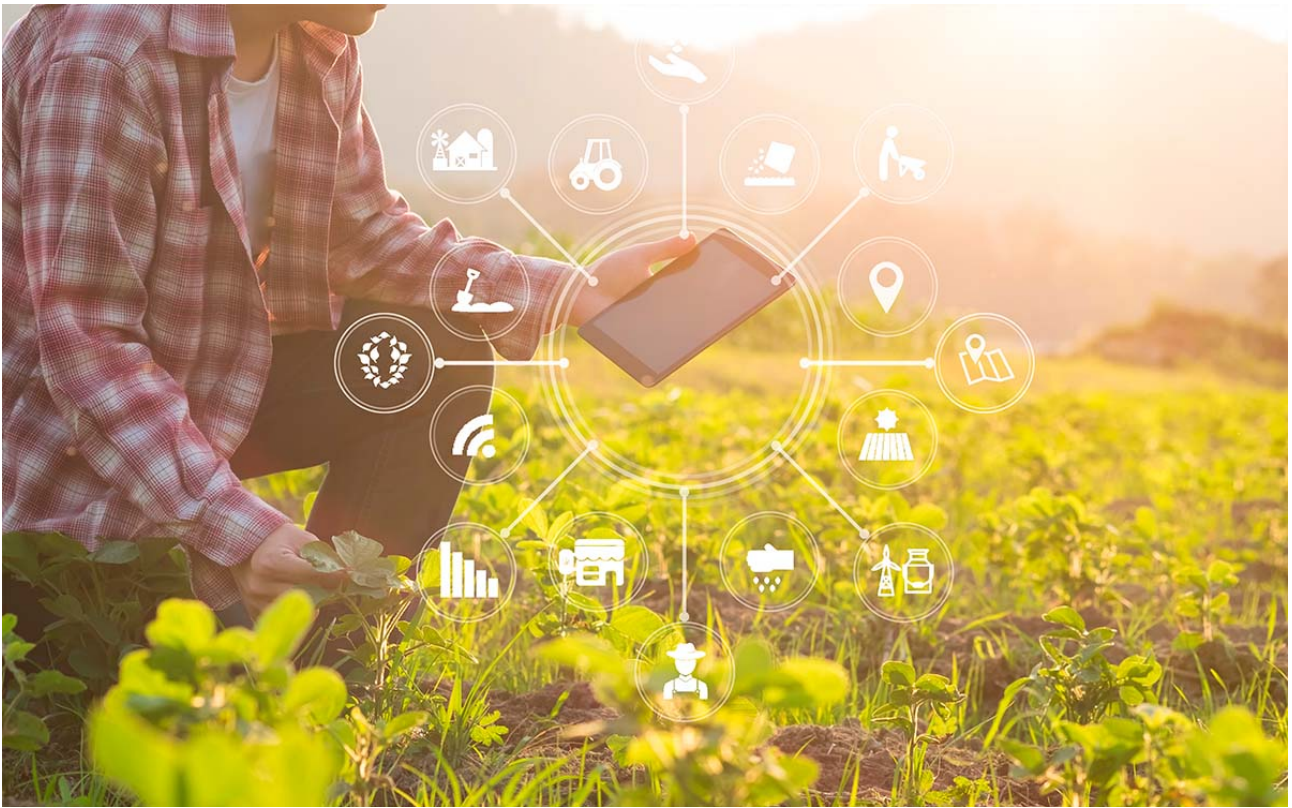
Considere os seguintes pontos:

>Para as interações com IA, inputs e outputs os dados podem ser mockados(adicionados diretamente ao código).

>Lembrando que o app entregue é um protótipo, caso necessário pode ser feito algum documento ou apresentação explicando as funcionalidades contidas no projeto.

>Utilize os conhecimentos de Android adquiridos nesse semestre:

- \* Kotlin
- \* Layouts
- \* Ciclo de vida
- \* Views
- \* Themes
- \* Styles
- \* Internacionalização (string.xml)
- \* Activitys
- \* Intents (envio de parâmetros para activitys)
- \* Register (RegisterForActivityResult)
- \* Fragments
- \* NavigationFragments
- \* Menus



Será avaliado a solução proposta e a implementação dos itens abordados nas aulas no projeto entregue.

\*importante utilizar grande parte dos itens relacionados acima (utilizados nas aulas).

O projeto deve estar em kotlin com api level que atenda a grande parte dos dispositivos Android atuais.

**Acredito que todos os Grupos terão ótimas soluções!  
Uma ótima Global Solution a todos!**