

## Checkpoint 1 – 2º sem - Android

- O projeto Consiste em criar uma lista de series que possuirá um ícone de recomendado ou não, o nome da serie e seu gênero, a lista deve exibir as informações e permitir exclui-los

-

\*Obs: É importante que seu programa rode, caso tenha algum erro, inutilize a linha com o erro utilizando “//”, dessa forma consigo avaliar os outros itens que estão funcionando.

\*Upload: Ao finalizar o seu programa compacte o projeto inteiro clicando com o botão direito do mouse sobre a pasta e escolha comprimir, depois faça upload na área de entregas de trabalhos.

\*Importante: Fork de código, empréstimo ou cópia de código de outro aluno a NAC será zerada para ambos.

\*Não se preocupe com a perfeição do layout, importante que ele esteja funcional, deixe esses detalhes para o final

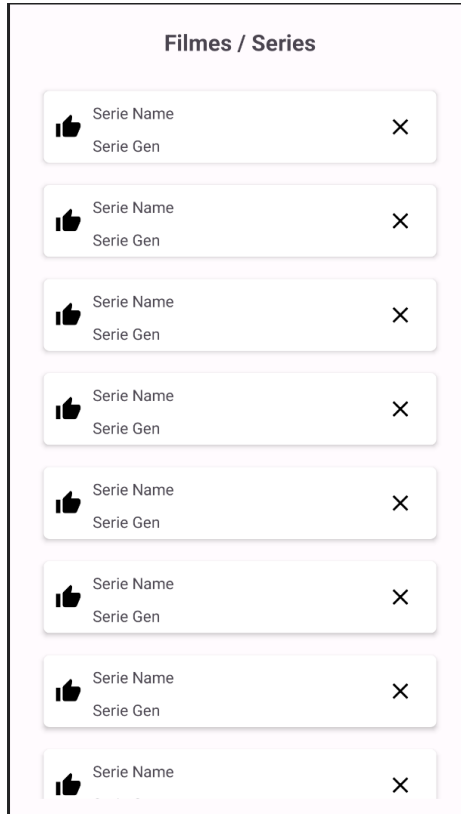
\*Não se preocupe com a precisão do gênero da serie

\*Não será avaliado seu gosto para series ao marcar se recomendaria ou não

a) (1,0 Ponto) - Criar um projeto, empty Activity com o minimum SDK API 26: Android 8.0, com o seguinte nome: SEUNOME\_RMXXXXX. Por exemplo: MariaSouza\_RM78865.

b) (3,0 Ponto) - Desenhe a interface abaixo usando uma RecyclerView e seu listItem.

Obs: Veja um exemplo de como os dados irão aparecer

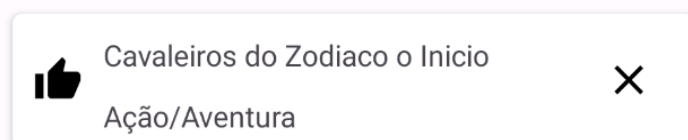


c) (1,0 Ponto) Crie uma data classe de Series ou Filmes com Nome(String), Genero(String), Recomendaria(Bollean).

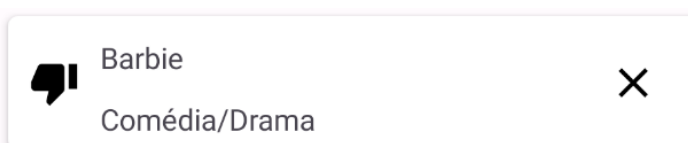
d) (2,0 Ponto) Crie o Adapter e o Holder e implemente suas interfaces

e) (1,0 Ponto) No data binding do Adapter altere o primeiro ícone (ImageButton) conforme o campo da data class "Recomendaria", se for true mostre um ícone positivo, se for false um ícone negativo, segue exemplo abaixo:

true:



False:



Obs: use a função "setImageResource(R.drawable.'nome\_seu\_icone')"

f) (0,5 Ponto) Adicione no RecyclerView o layoutManager Linear [LinearLayoutManager(this)]

g) (1,0 Ponto) Adicione pelo menos 4 items na lista (adicione pelo menos 1 não recomendado)

h) (0,5 Ponto) Faça o método para excluir o um item.