

Checkpoint-III 3º SIR (Programming and Database Management)

Orientações

Olá Turma.

Por favor, antes de iniciar leia todas as instruções a seguir:

- 1. Essa avaliação é composta por 15 (QUINZE) questões de múltipla escolha e abrange os conteúdos dos capítulos 1 ao 3.**
- 2. Em cada opção há 5 (cinco) alternativas onde somente 1 (uma) delas é correta.**
- 3. Todas as questões tem o mesmo valor e o mesmo peso.**
- 4. Responda, obrigatoriamente, todas as questões.**
- 5. Antes de iniciar informe obrigatoriamente o seu RM e o seu nome completo na próxima página.**
- 6. O seu nome e o seu RM são considerados questões por isso o sistema considera que você deve responder 17 questões**
- 7. Todas as questões são aplicáveis no servidor de banco de dados Oracle**
- 8. Considere que a saída está sempre ativada: SET SERVEROUT ON**
- 9. Essa avaliação poderá ser respondida até 1 (uma) semana a contar da data de liberação da atividade**
- 10. Ao finalizar a atividade e quando ela for enviada será exibida a seguinte mensagem: Avaliação Finalizada. As respostas foram enviadas para correção com sucesso !!!**

Bom Trabalho!

Prof. Me. Alexandre Barcelos

Checkpoint-III 3º SIR (Programming and Database Management)

*** 1. Informe o número do seu RM**

*** 2. Informe o seu nome completo**

* 3. Qual dos seguintes blocos PL/SQL é executado corretamente?

- ☐ BEGIN
END;
/
- ☐ DECLARE
amount INTEGER(10);
END;
/
- ☐ DECLARE
BEGIN
END;
/
- ☐ DECLARE
amount INTEGER;
BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(amount);
END;
/
- ☐ DECLARE
amount INTEGER(10);
BEGIN
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(amount);

EXCEPTION
END;
/

* 4. Identifique o nome do identificador que é válido:

- ☐ date
- ☐ today's_date
- ☐ \$Isleap\$year
- ☐ #number
- ☐ number1to7

* 5. Identifique a declaração de variável inválida:

- ☐ printer_name constant VARCHAR(10):='PRINT';
- ☐ deliver_to VARCHAR(10):='Johnson';
- ☐ by_when DATE:=SYSDATE+1;
- ☐ v_flag NUMBER DEFAULT 1;
- ☐ valid BOOLEAN NOT NULL;

* 6. Examine o seguinte bloco anônimo e escolha a resposta correta.

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
  fname VARCHAR2(20);
  lname VARCHAR2(15) NOT NULL DEFAULT 'fernandez';
BEGIN
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(FNAME || ' - ' || lname);
END;
/
```

- ☐ O bloco será executado com sucesso e irá imprimir: 'fernandez'
- ☐ O bloco retornará um erro porque a variável fname é declarada sem ser iniciada.
- ☐ O bloco será executado com sucesso e irá imprimir: '-fernandez'.
- ☐ O bloco retornará um erro porque você não pode usar a palavra-chave DEFAULT para inicializar uma variável do tipo VARCHAR2.
- ☐ O bloco retornará um erro porque a variável FNAME não foi declarada.

* 7.

Considere a estrutura da tabela DEPARTMENTS a seguir:

Nome	Nulo	Tipo
DEPARTMENT_ID	NOT NULL	NUMBER(4)
DEPARTMENT_NAME	NOT NULL	VARCHAR(30)

Observando somente a sessão DECLARE, foi declarada a variável no bloco PL/SQL da seguinte forma:

```
DECLARE V_DEPARTMENT_NAME VARCHAR(100);
```

Refaça a declaração anterior de tal forma que se o tipo de dados da coluna DEPARTMENT_NAME da tabela DEPARTMENTS for alterado o tipo de dados da variável V_DEPARTMENT_NAME seja alterado dinamicamente. .

- ☐ DECLARE
V_DEPARTMENT_NAME VARCHAR%TYPE;
- ☐ DECLARE
V_DEPARTMENT_NAME%TYPE;
- ☐ DECLARE
V_DEPARTMENT_NAME.DEPARTMENTS.DEPARTMENT_NAME%TYPE;
- ☐ DECLARE
V_DEPARTMENT_NAME DEPARTMENTS.DEPARTMENT_NAME%TYPE;
- ☐ DECLARE
V_DEPARTMENT_NAME%DEPARTMENTS.DEPARTMENT_NAME.TYPE;

* 8. Qual o comando a seguir declara uma BIND VARIABLE chamada b_bind?

- ☐ DECLARE b_bind NUMBER;
- ☐ DECLARE VARIABLE b_bind NUMBER;
- ☐ VARIABLE b_bind NUMBER;
- ☐ VARIABLE b_bind NUMBER(5);
- ☐ VARIABLE b_bind NUMERIC;

* 9. Avalie o bloco PL/SQL a seguir e escolha a alternativa correta. Observação: Considere que o funcionário de código 100 (employee_id=100) existe na tabela de empregados (employees):

Utilize a estrutura da tabela EMPLOYEES a seguir:

Nome	Nulo	Tipo
-----		-----
EMPLOYEE_ID	NOT NULL	NUMBER(6)
LAST_NAME	NOT NULL	VARCHAR2(25)
JOB_ID	NOT NULL	VARCHAR2(10)
SALARY		NUMBER(8,2)

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
  V_LAST_NAME EMPLOYEES.LAST_NAME%TYPE;
  V_SALARY     EMPLOYEES.SALARY%TYPE;
BEGIN
  SELECT LAST_NAME, SALARY
  FROM   EMPLOYEES
  WHERE  EMPLOYEE_ID=100;

  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Sobrenome: '||V_LAST_NAME||' Salário: '||V_SALARY);

END;

/
```

- ☐ O bloco será executado com sucesso, porém não será exibido nada.
- ☐ O bloco será executado com sucesso, porém serão exibidos o nome e o salário do funcionário.
- ☐ O bloco não será executado pois a coluna LAST_NAME não existe na tabela EMPLOYEES.
- ☐ O bloco não será executado pois há um erro na instrução select.
- ☐ O bloco não será executado pois há um erro de lógica.

* 10. Para fazer um comentário de uma única linha para documentar o código devemos utilizar:

- ☐ Dois hifens(--)
- ☐ Asterisco Barra (*/)
- ☐ Dois asteriscos (**)
- ☐ Mais e hífen (+-)
- ☐ Duas Barras (//)

* 11. Um bloco PL/SQL pode ser composto por quais das divisões a seguir. Considere as divisões obrigatórias e opcionais.

- ☐ BEGIN e EXCEPTION
- ☐ DECLARE, BEGIN, EXCEPTION e END
- ☐ DECLARE e BEGIN
- ☐ DECLARE e EXCEPTION
- ☐ DECLARE, EXCEPTION e END

* 12. Considere a estrutura da tabela employees a seguir:

Nome	Nulo?	Tipo
-----	-----	-----
EMPLOYEE_ID	NOT NULL	NUMBER(6)
FIRST_NAME		VARCHAR2(20)
LAST_NAME	NOT NULL	VARCHAR2(25)
EMAIL	NOT NULL	VARCHAR2(25)
PHONE_NUMBER		VARCHAR2(20)
HIRE_DATE	NOT NULL	DATE
JOB_ID	NOT NULL	VARCHAR2(10)
SALARY		NUMBER(8,2)
COMMISSION_PCT		NUMBER(2,2)

Você necessita construir um bloco PL/SQL para fazer uma inserção de dados na tabela employees. Analise o bloco PL/SQL a seguir e escolha a alternativa correta.

```
BEGIN
  INSERT INTO employees
    (employee_id, first_name, last_name, email, hire_date, job_id, salary)
  VALUES (employees_seq.NEXTVAL, 'Ruth', 'Cores', 'RCORES', sysdate, 'AD_ASST', 4000);
  COMMIT;
END;
/
```

- ☐ A inserção será executada com sucesso.
- ☐ A instrução INSERT está com a sintaxe incorreta dentro do bloco PL/SQL.
- ☐ A instrução INSERT está com a sintaxe incorreta pois não foram informadas todas as colunas da tabela employees.
- ☐ Dentro de um bloco PL/SQL só é possível emitir comandos DQL.
- ☐ Dentro de um bloco PL/SQL não é permitido utilizar comandos DTL/TCL.

* 13. Quando os cursores explícitos são declarados no Oracle RDBMS?

- ☐ São declarados pelo programador.
- ☐ São declarados para todas as instruções DDL.
- ☐ São declarados para todas as instruções DML
- ☐ São declarados para todas as instruções DML e PL/SQL SELECT.
- ☐ São declarados para todas as instruções DDL e DCL.

* 14. Escolha a alternativa correta: Os atributos de um cursor implícito no Oracle RDBMS são:

- ☐ SQL&FOUND, SQL&NOTFOUND e SQL&ROWCOUNT
- ☐ SQL\$FOUND, SQL\$NOTFOUND e SQL\$ROWCOUNT
- ☐ SQL_FOUND, SQL_NOTFOUND e SQL_ROWCOUNT
- ☐ SQL%FOUND, SQL%NOTFOUND e SQL%ROWCOUNT
- ☐ SQL@FOUND, SQL@NOTFOUND e SQL@ROWCOUNT

* 15. Avalie o bloco PL/SQL a seguir e escolha a alternativa correta:

```
DECLARE
  hire_date      employees.hire_date%TYPE;
  sysdate        hire_date%TYPE;
  employee_id     employees.employee_id%TYPE := 176;
BEGIN
  SELECT  hire_date, sysdate
  INTO    hire_date, sysdate
  FROM    employees
  WHERE   employee_id = employee_id;
END;
```

/

- ☐ O bloco PL/SQL irá executar com sucesso.
- ☐ O bloco PL/SQL não irá executar porque não foi utilizada a procedure PUT_LINE.
- ☐ O bloco PL/SQL não irá executar porque a variável não pode ser nomeada como sysdate.
- ☐ O bloco PL/SQL não irá executar porque não será retornada nenhuma linha.
- ☐ O bloco PL/SQL não irá executar porque a variável employee_id tem o mesmo nome da coluna.

* 16. Quais valores podem ser atribuídos a uma variável BOOLEAN

- ☐ TRUE
- ☐ FALSE
- ☐ NULL (NULL significa um valor ausente, inaplicável ou desconhecido.)
- ☐ TRUE ou FALSE
- ☐ TRUE ou FALSE ou NULL

* 17. A convenção para nomeação de variáveis no PL/SQL deve atender aos seguintes itens a seguir:

1. Deve começar com um número.
2. Pode incluir letras ou números.
3. Não pode incluir caracteres especiais, como sinal de dólar \$, sublinhado _ e sharp #.
4. Pode ter no máximo 4000 caracteres.
5. Não devem ser utilizadas palavras reservadas.

Assinale a alternativa que descreve corretamente os itens para a nomeação de variáveis:

- ☐ 1, 2, 3 e 4.
- ☐ 1, 3 e 4.
- ☐ 2 e 5.
- ☐ 3 e 4.
- ☐ Somente a 1.