

***Chatbot* – Fluxo de Conversação**



***Chatbot* – fluxo de conversação**

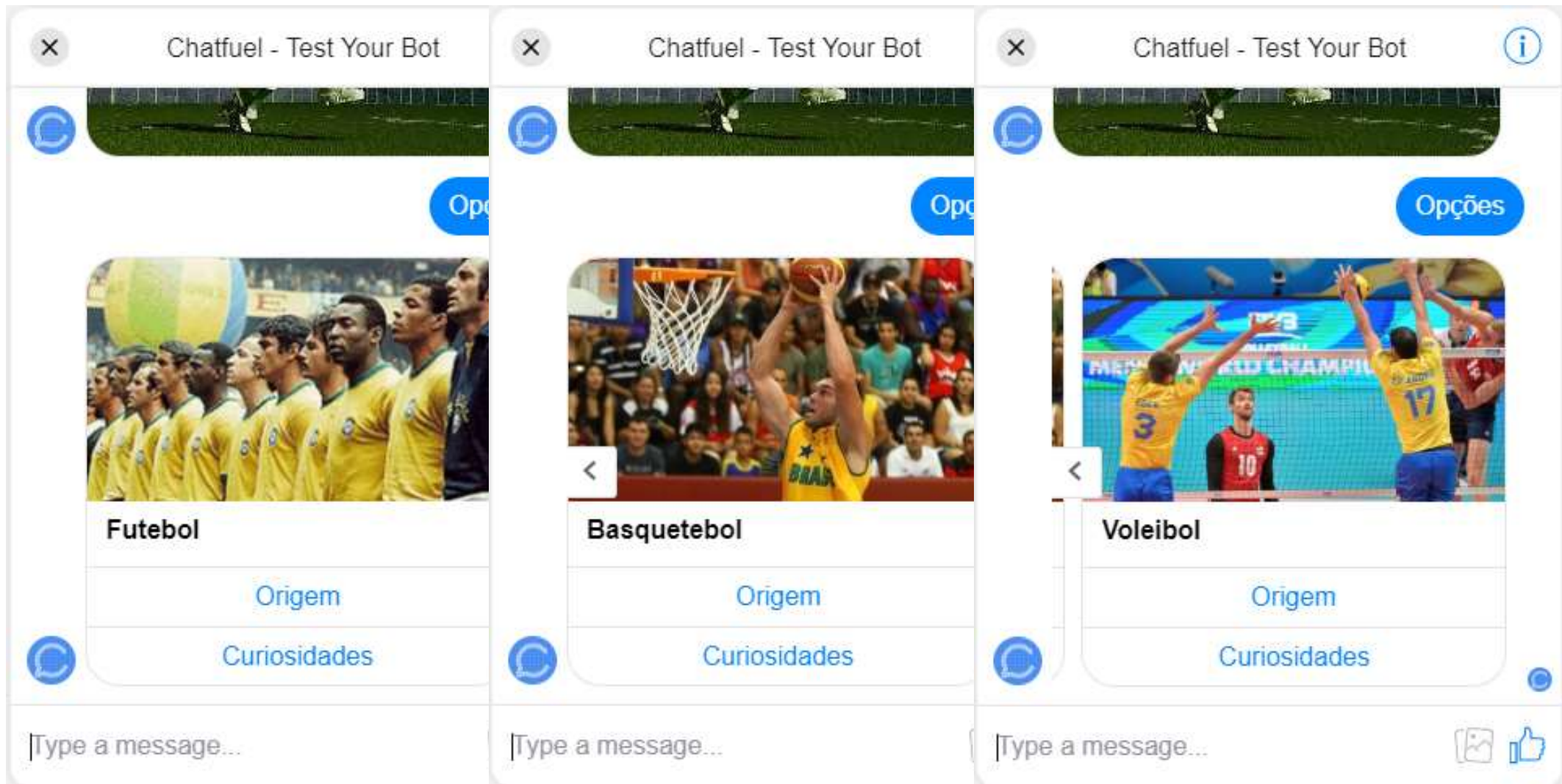
Construir um *chatbot*, baseado em fluxo de conversação, com persona, Welcome Message, Default Answer e, pelo menos, dois segmentos e duas opções em cada segmento sobre qualquer assunto.

A entrega deste *check-point* pode ser feita através da captura das imagens do *chatbot* construído, por exemplo, conforme imagens a seguir.

Chatbot – fluxo de conversação



Chatbot – fluxo de conversação



Chatbot – fluxo de conversação



Chatbot – fluxo de conversação

Origem

Em Dezembro de 1891, o professor de educação física canadense James Naismith, do Springfield College, em Massachusetts, Estados Unidos, recebeu uma tarefa de seu diretor: criar um esporte que os alunos pudessem praticar em um local fechado, pois o inverno costumava ser muito rigoroso, o que impedia a prática do Baseball e do Futebol Americano. Logo escreveu as treze regras básicas do jogo e pendurou um cesto de pêssegos a uma altura que julgou adequada, aproximadamente, 3 metros; altura que se mantém até hoje, já a quadra possuía, aproximadamente, metade do tamanho da atual.

Voltar

Chatbot – fluxo de conversação

Curiosidades

O jogador que marcou o maior número de pontos em uma única partida oficial é Wilt Chamberlain. Foram 100 pontos em um jogo da NBA realizado em 02/03/1962. Ele é considerado o melhor jogador de basquete do mundo nos Estados Unidos.

O jogador que mais pontuou na NBA (National Basketball Association) é o norte-americano Kareem Abdul-Jabaar com 38.387 pontos em 1.560 jogos.

Três jogadores de basquete brasileiros fazem parte do Hall da Fama Naismith Memorial, em Springfield (EUA): Hortência, Ubiratan e Oscar Schmidt.

Voltar

Chatbot – fluxo de conversação

