Universidade Federal do Rio de Janeiro



Food Service



Alunos:

Victor Torres da Costa Marcello Ribeiro Salomão

Manual para o usuário

Food Service é um aplicativo idealizado para facilitar e agilizar o dia a dia do trabalhador. Provendo um esquema de agendamento para refeições executivas, os usuários do sistema podem desfrutar de uma experiência menos estressante ao procurar seu almoço do dia, sem filas, sem pagamentos em dinheiro, sem espera por mesas e sem a necessidade de andar até seus estabelecimentos favoritos para conferir o cardápio.

Além disso, é planejado o oferecimento de promoções exclusivas pelos restaurantes cadastrados em versões futuras do aplicativo.

Para o usuário começar a desfrutar do aplicativo, basta que possua um smartphone com sistema operacional Android, na versão 2.2 ou superior (mais de 90% dos aparelhos atualmente*). Uma versão futura para iOS também é planejada.

*fonte: http://developer.android.com/about/dashboards/index.html

Após baixar e instalar o aplicativo da Google Play o usuário irá se deparar com a seguinte tela:



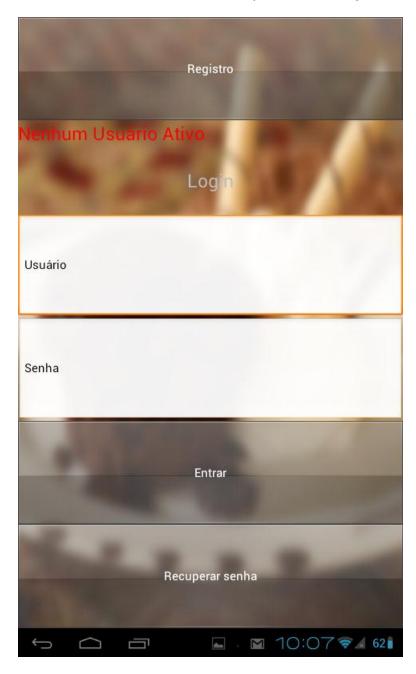
Onde pode selecionar atualizar sua base de dados de restaurantes, ou seguir com a anterior, caso a última atualização tenha sido recente, ou queira economizar seu plano de dados.

A seguir o usuário vai para a tela inicial:

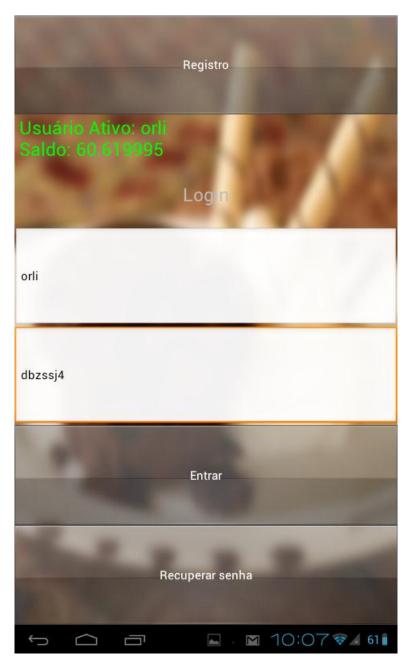


Onde pode prosseguir para o login ou cadastro de conta em **Gerenciar Conta** ou "folhear" os cardápios em **Selecionar Estabelecimento**. Deve se atentar, no entanto, ao fato de que só será possível pagar e agendar uma determinada refeição após o usuário estar "logado" no sistema.

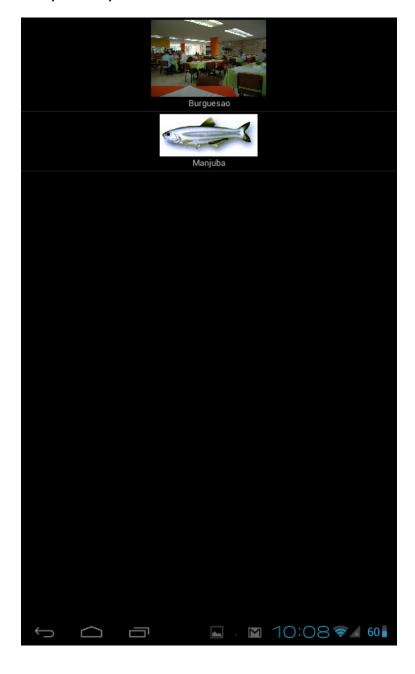
Atualmente, na tela de **Gerenciar Conta**, apenas o botão de entrar com as credenciais está funcional. Futuramente os botões de **Registro** e **Recuperar Senha** abrirão uma instância do browser com uma tela para a criação de contas.



Ao entrar com credenciais válidas, o sistema valida o usuário e exibe seu saldo atual. O envio de credenciais é feito de forma segura, por meio de um canal encriptado.

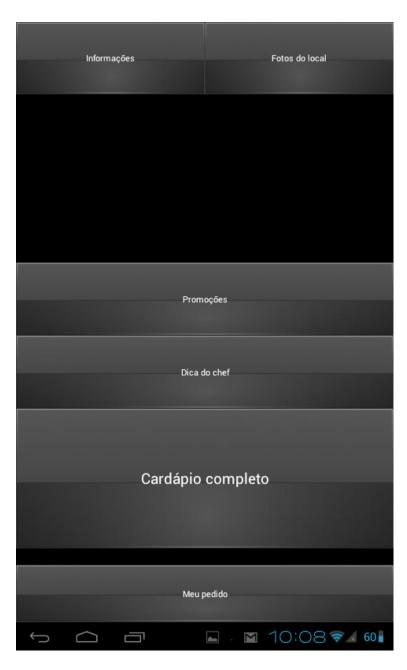


A tela de **Selecionar Estabelecimento** permite ao usuário escolher um restaurante. Atualmente cada entrada da lista possui apenas um nome e um logo, mas posteriormente mais informações serão adicionadas para facilitar e agilizar a navegação de pelo aplicativo.

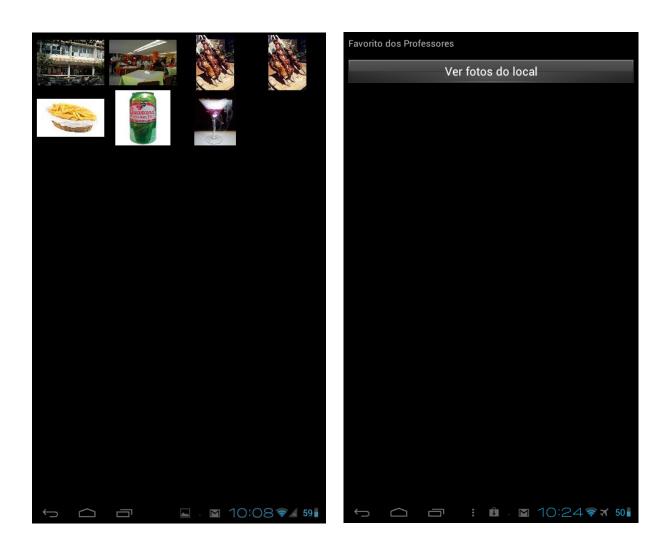


A tela do **Estabelecimento** permite atualmente ver informações e fotos do local, além exibir o cardápio.

Nota: atualmente as refeições são compradas individualmente, mas posteriormente haverá um "carrinho de compras", cujo pagamento será concretizado na tela de **Meu Pedido**.



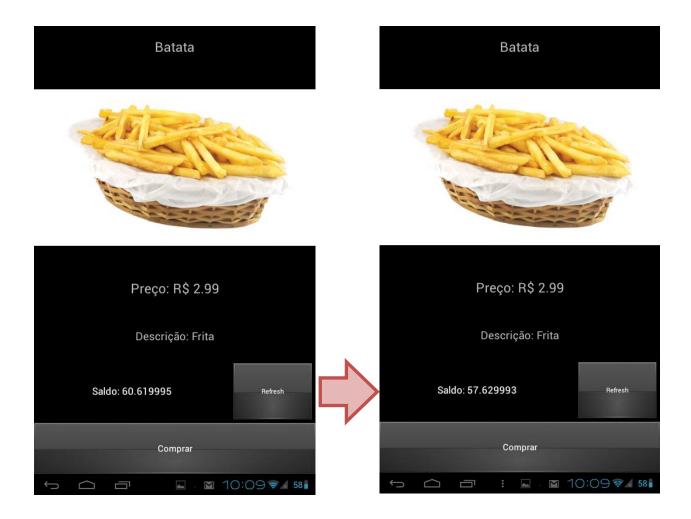
Imagens de **Informações** e **Fotos do Local**:



Para navegar até um item do cardápio é bem simples:



Ao realizar a compra uma mensagem de sucesso é exibida caso a compra tenha sido concretizada e o saldo exibido na tela é atualizado.



Caso o saldo seja insuficiente uma mensagem de erro é exibida.



Manual para o administrador da base de dados

O servidor web utilizado no projeto é o Apache2 2.2.16, instalado em uma máquina Debian 6.0. A configuração necessária do servidor Apache é conter os módulos rewrite_module e python_module.

A configuração necessária no apache para o funcionamento do sistema segue abaixo, onde os outros arquivos relativos ao servidor web devem ser colocados na pasta /home/leomarvic. O sistema usa um banco de dados próprio que não necessita de configuração adicional.