1. **Játékleírás:** A játék célja, kikerüljük a felhőket és, hogy minden bitcoint felszedjünk a pályáról, szabályok, hogy ne menjünk neki a felhőknek, a játékos az egér mozgatásával tudja irányítani a repülőt! Ha egy játékos felszedi az összes bitcoint, akkor kap 1 szivet(hp) és új pozíciókra lesznek generálva a bitcoinok!
2. **Játéktervezési dokumentáció:** A kód megértéséhez a kódban fel vannak tüntetve kommentek az adott részeknél.
3. **Technikai dokumentáció:** A játék JavaScript és HTML segítségével lett létrehozva, nincs adatbázishoz kötve és nem ment adatokat és nincs szükség szerverre a játék futtatásához! Minimum 64 GB DDR5 memória, és egy 32GB-os videókártya és legalálább Windows 12 rendszer!
4. **Hibakeresési útmutató:** Jelenleg egy hibát sem ismerünk ami gondot okozna a játék során
5. **Grafikai és hang dokumentáció:** A játékban nincsenek hangok vagy komplex 3D-s modellek, a játék egyszerű SVG-kel lett felépítve canvas nélkül! Egyszerű eltolásos animációk vannak a felhőknél!
6. **Tesztelési dokumentáció:**

* Belépés az oldalra
  + Elvárt eredmény: Az oldal betölt, a repülő látható, a felhők jobbról balra mozognak, bitconok random helyen!
* Repülő mozgatás:
  + Elvárt eredmény: A repülő mozog akadás nélkül az egér mozgatására
* Bitcoinok felszedése:
  + Elvárt eredmény: A bitcoin felszedése után a coin eltünik és az eredményjelzőn hozzáadód egy random érték ami a bitcoinnak az értéke
* Felhőbe ütközés:
  + Elvárt eredmény: A felhő eltünik és a repülőnek lemegy egy szive(hp)
* Összes bitcoin felszedés:
  + Kapsz +1 szivet és véletlenszámú bitcoin generálódik a pályán újra!
* Halál:
  + Ha elfogy a szived, akkor feljön egy ablak ahol az eredményeidet látod és újra lehet kezdeni a játékot
* Játék újrakezdés gomb:
  + Újra kezdődik a játék és minden pont nullázódik