Правила игры

В начале игры от змейки есть только голова. Она передвигается с постоянной скоростью. Игрок управляет направлением её движения и кормит змейку, направляя её к еде. Змейка удлиняется на одну секцию, когда ест. Когда змейка выходит за форму она уменьшается для трёх секций и начинает двигаться в обратном направлении, когда кусает сама себя, «откусанная» часть пропадает и змейка продолжает.

Описание игры

Оригинальная «Змейка» (Snake) от Nokia появилась в 1997 году благодаря стараниями разработчика Танели Орманто. В том же году компания выпустила первый телефон с этой игрой — Nokia 6110. Уже тогда игра была многопользовательской: телефоны общались через ИК-порты.