

Инструкция по запуску программы:

1) Сборка программы командой make. Получение исполняемого файла bmp_proc

2) Использование программы:

`./bmp_proc <опции> <путь до файла>`

При этом путь до файла может быть написан не обязательно в конце, а в любом месте.

Несколько аргументов для опции должны перечисляться через пробел.

Список всех опций и их аргументов:

Опции:

`--line -l`

`--inv_1 -i`

`--inv_2 -I`

`--crop -c`

`--help -h`

`--about -a`

`--name_out -n`

Функции:

рисование линии

инверсия по центру и радиусу

инверсия по квадрату

обрезка изображения

помощь

информация о выходном файле

задать имя выходного файла

Пример запуска:

Инвертирование по центру и радиусу окружности и получение информации о выходном файле. Центр 50 50, радиус 100.

`./bmp_proc -i 50 50 100 -n invert.bmp -a`

3) По умолчанию результат работы программы записывается в файл out.bmp, но при желании имя выходного файла можно задать с помощью ключа `--name_out -n`.