

## APRENDE JUGANDO CON VIVEBOX

El aprendizaje es más efectivo cuando se disfruta. Los juegos permiten experimentar emociones y valores ambientales de forma práctica.

Juegos para hacer en la escuela:

### 1. 🗣️ Teatro de emociones

Paso 1: Divide al grupo en equipos pequeños.

Paso 2: Cada equipo recibe una emoción escrita en un papel.

Paso 3: La representan con gestos, sin hablar.

Paso 4: Los demás deben adivinar qué emoción es y dar un consejo sobre cómo gestionarla.

### 2. 🧩 Rompecabezas ambiental

Materiales: imprime una imagen de un planeta limpio y otra de uno contaminado.

Paso 1: Recorta ambas imágenes como piezas de rompecabezas.

Paso 2: Forma dos grupos.

Paso 3: El grupo que arme primero el planeta limpio gana.

Reflexión: ¿qué hábitos construyen un planeta sano?

### 3. 🌱 Reto de la semilla

Cada estudiante recibe una lámina biodegradable con semilla (como las de ViveBox).

Debe plantarla en casa y registrar su crecimiento con fotos o notas en un cuaderno.

Al compartirlo, se genera motivación colectiva.

<https://create.kahoot.it/share/decisiones-que-cambian-el-planeta-y-tus-emociones/0fc27a58-4e68-470b-b2aa-8c1e07868132>

<https://wordwall.net/resource/96654081>

Conexión con ViveBox:

Cada juego es un espejo de lo que pasa en la cápsula: decisiones → consecuencias → reflexión.