

2. Unde este utilizat operatorului de rezoluție în standardul C? Exemplificați.

În C++, operatorul de rezoluție a domeniului `::` este folosit pentru a accesa membrii unei clase, funcții sau variabile care aparțin unui anumit **namespace** sau unei **clase**.

```
class Exemplu {
public:
    static int valoare; // Variabilă statică

    static void afiseaza() { // Funcție statică
        cout << "Valoare: " << valoare << endl;
    }
};

// Inițializarea variabilei statice
int Exemplu::valoare = 10;
```

3. Dați un exemplu de moștenire multiplă (doar structura claselor):

```
class Baza1 {
public:
    void afiseazaBaza1() {
        cout << "Metoda din Baza1" << endl;
    }
};

// Clasa Baza2
class Baza2 {
public:
    void afiseazaBaza2() {
        cout << "Metoda din Baza2" << endl;
    }
};

// Clasa Derivata care moștenește din Baza1 și Baza2
class Derivata : public Baza1, public Baza2 {
public:
    void afiseazaDerivata() {
        cout << "Metoda din Derivata" << endl;
    }
};
```

4. Dați un exemplu de polimorfism parametric.

Polimorfismul **parametric** în C++ se referă la posibilitatea de a utiliza clase sau funcții generice care pot lucra cu tipuri de date diferite, specificate la momentul instanțierii. Acesta

este implementat în principal folosind **template-uri**.

```
template <typename T>
void afiseaza(T valoare) {
    cout << "Valoare: " << valoare << endl;
}

int main() {
    afiseaza(5);           // Se instanțiază pentru int
    afiseaza(3.14);        // Se instanțiază pentru double
    afiseaza("Text");      // Se instanțiază pentru char*

    return 0;
}
```

8. Analizand urmatonrea fraza specificati (intro viziine POO) care dîn entitatile luate in discutie (marcate) pot fi clase, respectiv instante si definiti relatia dintre ele, chiar si in mod grafic.

Cartea "The CH Programming Language" este scrisa de Bjarne Stroustrup" st sconsa sub editura .Addison-Wesley"

Entități și tipuri:

- **Cartea**: Clasă, având attribute precum titlu, autor, editor.
- **Bjarne Stroustrup**: Instanță a clasei **Autor**, reprezentând un autor specific.
- **Addison-Wesley**: Instanță a clasei **Editura**, reprezentând un editor specific.

Relații:

- **Cartea** are un **Autor** și o **Editura** (asociere între clase).

