

# Labrador Goes Woof

Deze applicatie is een onderdeel van een blaf-detector voor honden. Een apparaatje maakt geluidsopnames en geeft elk uur een resultaat terug in de vorm van een string volgens een bepaald formaat.

Voorbeeld van output:

```
xxBxxBxxxxBxxxxxxBBBxxxxxBxxBxxxxBBxxxxxBxxxxxBxxxxxBxxxxB
```

De strings stelt een geluidsmeting voor over een tijdspanne van 60 minuten. Elke minuut wordt voorgesteld door een karakter **x** of een karakter **B**. Een **x** betekend dat de hond niet heeft geblaft binnen die minuut en het karakter **B** geeft aan dat de hond wel heeft geblaft.

Deze C# applicatie dient de string te parsen en terug te geven hoe dikwijls de hond in dat uur heeft geblaft.

De methode die je dient te implementeren is de **CountBarks** methode in **BarkCounter.cs**.

Jouw opdracht bestaat uit volgende taken (**View => TaskList**):

1. Overloop de **input** string en tel hoe dikwijls je een **B** karakter tegen komt
2. Laat de methode het resultaat returnen (aantal keer dat er **B** in **input** voorkomt)
3. Uitzondering - Indien de string niet bestaat uit **60** karakters dien je **-1** terug te geven om aan te geven dat het fout liep.

## Verwachte Werking

De **Main()** methode voorziet reeds een kleine demo applicatie die je kan uitvoeren. Indien je alles implementeert zoals verwacht, zou je volgende output moeten krijgen van de applicatie:

```
Welcome to Labrador Goes Woof

Let's see how many times your dog barked today:

8h-9h: 10 time(s)
10h-11h: 27 time(s)
11h-12h: 0 time(s)
12h-13h: 0 time(s)
14h-15h: 33 time(s)
16h-17h: 1 time(s)

Thank you for using Labrador Goes Woof
```

## Unit Tests

Dit project bevat ook unit tests. Je kan deze uitvoeren via **Test => Run All Tests**.