README.md 12/18/2020

## **Serious Progress**

ConsoleHelper is een class die toelaat om strings te builden voor console applicaties. Zo kan het een mooie progress bar genereren die je dan via de console aan de gebruiker kan tonen.

Bv:

Hierbij wordt de voortgang (progress) weergegeven door hashtags # en het resterende gedeelte door puntjes .. De totale lengte van de progress bar zelf wordt als argument maximum meegegeven terwijl de huidige progress terug te vinden is via progress. Je mag er van uit gaan dat progress en maximum steeds geldige positieve waarden bevatten waarbij progress nooit groter is dan maximum.

Jouw taak (zie View => Task List in Visual Studio) bestaat er nu uit om deze methode

GenerateProgressBar() te implementeren. Een paar specificaties waaraan de methode moet voldoen zijn:

- Dient de resulteren string te returnen (dus geen Console.WriteLine in de methode)
- Maak een kader van dashes en pipes
- Links en rechts van de progress dienen spaties te staan.
- De breedte van het kader is afhankelijk van de maximumwaarde van de progress bar

Indien gewenst mag je gerust private methodes in de class bijmaken.

Je mag de Main() methode aanpassen / uitbreiden als je dit nodig vind.

Probeer er echter wel voor te zorgen dat je project op het einde compileert. Desnoods zet je niet-werkende code in commentaar.

## Verwachte output

Welcome to Serious Progress	
#	
#####    #####	
########     ########	

README.md 12/18/2020



## **Unit Tests**

Het project wordt tevens vergezeld van Unit Tests. Gelieve deze te runnen.