

Week 5

Sensoren zijn opgehaald -> Lichtsensor configureren. Jonas (2 uur)

Materiaal lijst voor na de vakantie opstellen, zodat we kunnen beginnen aan de kast. Iedereen (30 min)

Overleg als PCB handig is. Iedereen (20 min) -> Indien ja, designen van PCB. Alberiek (3 uur)

Testcases verder uitwerken. William (2 uur)

Github documentatie verbeteren + issues maken. Iedereen

LED's en elektrisch schema toepassen. Vic (2 uur)

Architectuurdocument verder uitwerken. William (2 uur)

Week 6 (Na de vakantie)

Afhankelijk van geleverd materiaal

Kast en bakken installeren. Vic en Alberiek (3 uur)

Waterventielen configureren. Jonas (2 uur)

Elektrische opstelling in de kast. Vic en Alberiek (1 uur)

Waterpomp configureren. William (2 uur)

Architectuurdocument finaliseren. William (1 uur)

Github issues maken. Iedereen

Week 7

Indien materiaal nog niet geleverd was vorige week, tellen die punten ook voor deze week.

Aarde en planten gebruiken. William en Vic (2 uur)

Buizen en water testen. Alberiek (3 uur)

Alle 3 knoppen configureren. Jonas (1 uur)

Verder coderen en data uitlezen. Jonas (2 uur)

Github issues maken. Iedereen

Week 8

Indien niet klaar vorige week, dezelfde punten terug.

Readme aanvullen met handleiding. Jonas (1 uur)

Github issues maken. Iedereen

Week 9

Indien niet klaar vorige week, dezelfde punten terug.

Poster maken voor het project. Iedereen (1 uur)

Github issues maken. Iedereen

Week 10

Presentatie maken. Iedereen

Week 11

Presentatie finaliseren. Iedereen.

Github volledig finaliseren. Iedereen

Github issues maken. Iedereen

Week 12

Presentatie geven. Iedereen