

PROJECT EXPERIENCE

PX2 REMOTE-CONTROL-CAR

REMMEN IS ANGST

Ons project richt zich op het bouwen van een op afstand bestuurbare PX2-auto met een racing wheel en pedals. Een camera op de bestuurdersplaats streamt live naar een FPV-bril en een apart scherm. Een Raspberry Pi verwerkt en verzendt de stuur- en pedaalsignalen naar de auto. We optimaliseren de cameraverbinding voor minimale vertraging, zodat de bestuurder een realistische rijervaring heeft.

Team

- Niels Denoo, fase 2 Software & AI
- Jonas Bonheure, fase 1 game & entertainment technologie
- Jordy Vanassche, fase 1 game & entertainment technologie
- Thomas Demeulenaere, fase 1 game & entertainment technologie
- Kyell De Windt, fase 1 netwerken
- Jarno Bostyn, fase 1 game & entertainment technologie
- Jamie Jones, fase 1 netwerken
- Mauro Carlier, fase 1 game & entertainment technologie
- Robbe Lambrechts, fase 1 game & entertainment technologie



github repository

