

Visualisatie prototype – PX3 Campus Games

Ons project is een web-based kaartspel, hiervan hebben we al een basis front- en backend die ervoor zorgt dat de belangrijkste functies werken.

Uitleg over het Prototype

Type Prototype:

Dit prototype kan het beste worden omschreven als een mid-fidelity live prototype, waarbij we vooral focussen op de functionaliteit van het prototype.

Mid-fidelity omdat: Sommige pagina's, zoals de login- en registratiepagina's, zijn erg basic qua design. De kaarten op de collectiepagina zijn nog niet final. De home-pagina willen we ook nog helemaal anders, maar voor dit prototype volstaat het.

Doel van het Prototype:

Bij dit prototype zijn er meerdere doelen:

Functionaliteit testen: Het belangrijkste doel is om alle basisfuncties te testen. Dit omvat het inloggen, registreren, het weergeven van de collectie en het opzetten van een ruilproces.

Feedback verzamelen: Door dit prototype te presenteren aan gebruikers kan feedback worden verzameld over de bruikbaarheid en eventuele ontbrekende functies.

Risico's minimaliseren: Als we met een prototype testen voor we het definitief lanceren, kunnen we problemen en misverstanden sneller worden opgelost, waardoor we tijd kunnen besparen.

Home-pagina

Vives Card Game

Hoe te spelen

Verzamelen:

Elke gebruiker krijgt een pack met 9 kaarten als ze een account aanmaken. Daarna kun je dagelijks 3 kaarten claimen door simpelweg in te loggen. Je kan ook kaarten upgraden naar een hogere zeldzaamheid, dit kan door 3 dezelfde kaarten te combineren, dit geeft je 1 kaart met een hogere zeldzaamheid.

Ruilen:

There's a trading system, made to interact with other students on the campus. You can trade cards, only if you're in the same GPS-location. To start the trade, one player will be able to generate a QR-code that can be scanned by the other player. If both players confirm the trade, the cards will be transferred.

Scorebord

Het scorebord zal opgedeeld worden in 3 secties: groepsscorebord, individueel scorebord en in de laatste sectie komt een QR-code.

Groepsscorebord:

Het groepsscorebord zal weergeven hoeveel punten alle studenten van een specifiek studiegebied gescoord hebben. (Bijvoorbeeld: Technology - 3000ptn, Handel & Business - 2500ptn, ...)

Individueel scorebord:

Het individuele scorebord zal de ranking van alle individuele spelers tonen.

Dagelijkse login:

In de laatste sectie kun je via de QR-code direct naar de login-pagina gaan, hiermee kun je makkelijk je dagelijkse beloning claimen.

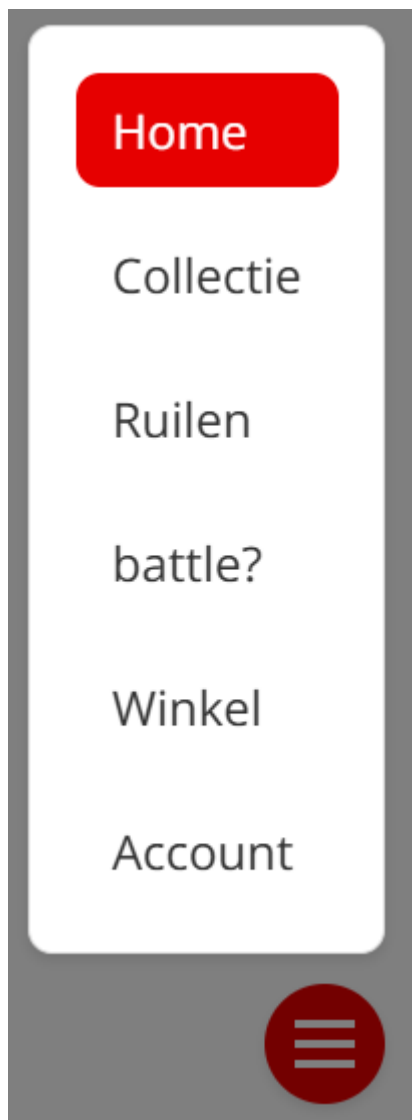
De kaarten



Dit is de home-pagina waar gebruikers op terecht komen als ze de website opzoeken, hier wordt het spel kort uitgelegd, het doel van ons project en rechts onderin zie je ook de knop voor het navigatie-menu.

De gebruiker kan ook snel naar de home-pagina vanaf eender welke pagina van de site door op “Vives Card Game” te klikken boven in het scherm.

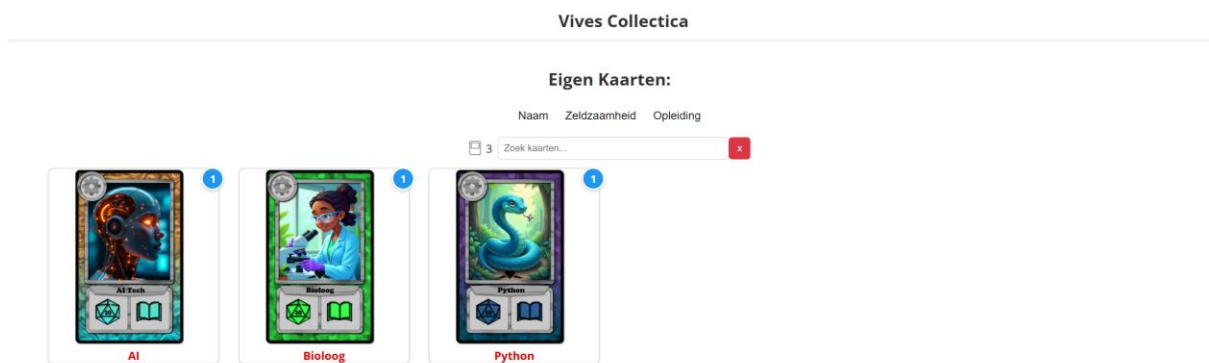
Navigatie-menu



Dit is het menu waarmee je kan wisselen van pagina op de website, hierbij werken enkel de basisdingen. Battle en Winkel lieten we nog even achterwege.

De knop voor dit menu is zichtbaar op elke pagina van de site, telkens op dezelfde plek rechts onderin.

Collectie-pagina

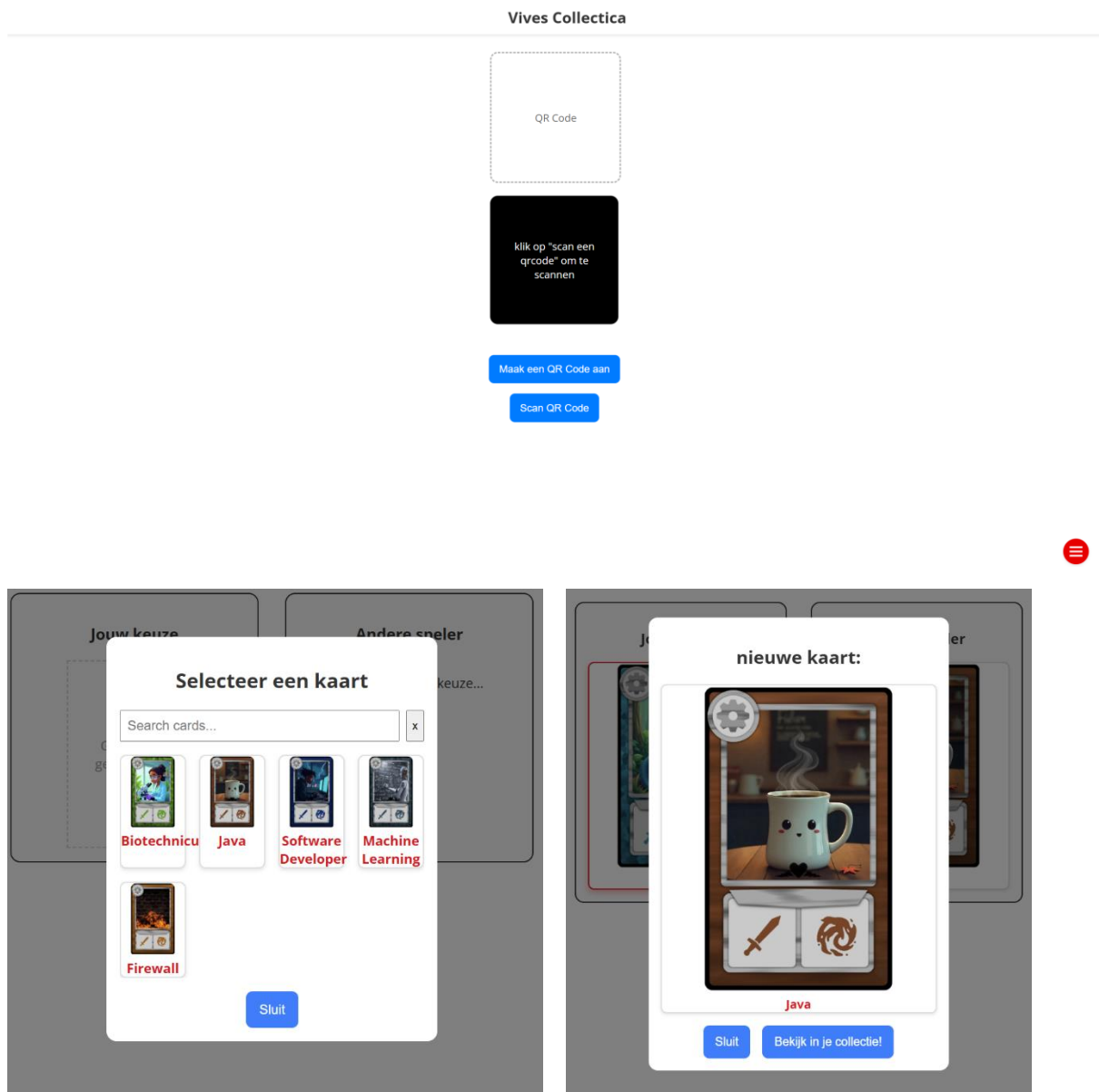


Hier zien de gebruikers hun eigen kaartcollectie, er zijn filters toegevoegd om snel bepaalde kaarten te zien.

Onder de filters is er ook een zoekbalk waarmee je specifieke kaarten kunt zoeken.

Er zijn voorlopig 20 kaarten in het spel, dit volstaat om de tests uit te voeren.

Ruil-pagina

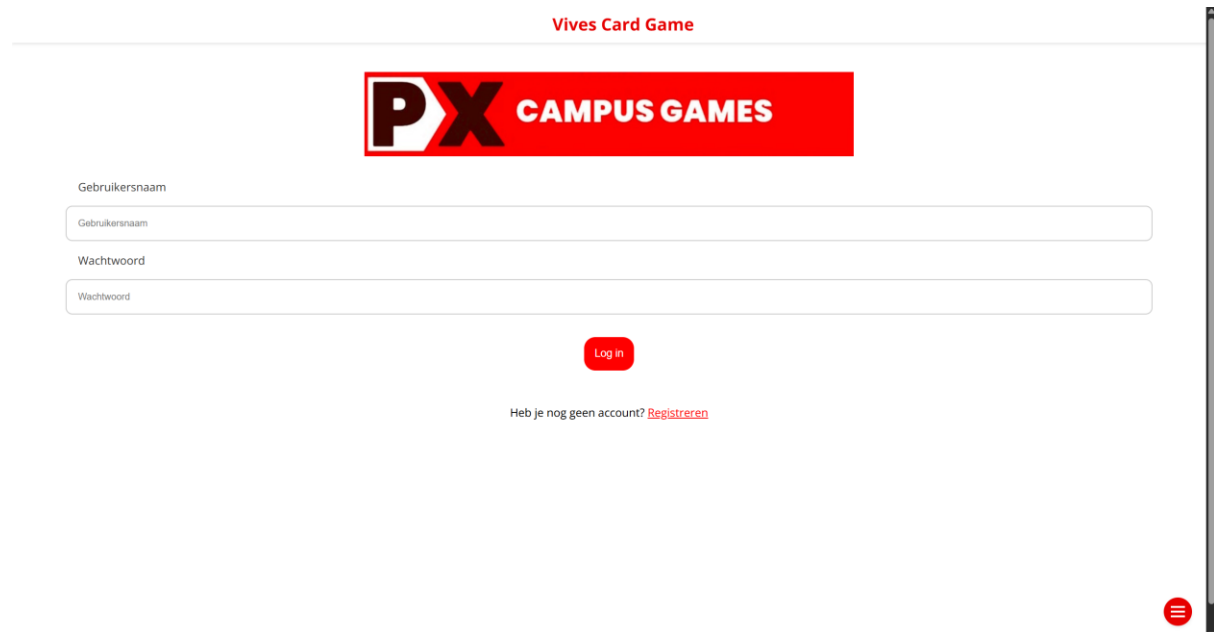


Hier kunnen er kaarten geruild worden met andere gebruikers, dit zal gebeuren door een QR-code aan te maken die de persoon waarmee je wilt ruilen moet scannen, hiermee wordt er een “ruil-sessie” aangemaakt waarin je kan selecteren welke kaart(en) je wilt ruilen. Als beide gebruikers akkoord gaan worden ze geruild.

Battle-/ shop-pagina

Deze twee pagina's zijn we nog niet zeker over, waardoor we dus nog niet begonnen zijn met het ontwerpen ervan.

Inloggen/ registreren



The screenshot shows a web page for 'PX CAMPUS GAMES'. At the top, there is a header with the text 'Vives Card Game' in red. Below the header is a red banner with the 'PX CAMPUS GAMES' logo. The main content area contains a login/registration form. The form has two input fields: 'Gebruikersnaam' (Username) and 'Wachtwoord' (Password). Below these fields is a red 'Log in' button. At the bottom of the form, there is a link that says 'Heb je nog geen account? [Registreren](#)'. On the right side of the page, there is a vertical sidebar with a red circular icon at the bottom.

Dit is de pagina waar gebruikers kunnen inloggen, voorlopig is het zo basic mogelijk om de functionaliteit te kunnen garanderen.

Er is ook een doorverwijzing naar de login-pagina.



Gebruikersnaam

Studiegebied

Geen student van Hogeschool Vives

Wachtwoord

Wachtwoord herhalen

Registreren

Heb je al een account? [Log in](#)



Hier kunnen er accounts aangemaakt worden, je geeft een gebruikersnaam in, je selecteert je studiegebied uit het dropdown-menu en typt een wachtwoord naar keuze in. Deze pagina is voorlopig enkel bereikbaar via de link op de login-pagina.