

Swot analyse – PX3 Campus games

Sterktes:

- Studenten over de hele campus bijeen brengen om een spel te spelen.
- Voor bepaalde game-elementen is er interactie nodig tussen studenten van verschillende studiegebieden.
- Mensen aansporen om te spelen door een leaderboard te implementeren die voor competitie zorgt.
- Het spel is makkelijk uit te breiden naar meerdere locaties.
- Het is op alle platforms speelbaar, aangezien het web-based is. Er hoeft daarom ook geen app geïnstalleerd worden.
- De game is uniek binnen de campuscontext
- Je hoeft geen kennis te hebben van games

Zwaktes:

- Het spel is volledig digitaal, dit kunnen we niet zo zeer oplossen, maar iedereen heeft al een laptop nodig voor school dus we verwachten niet dat dit een groot probleem zal vormen.
- Er is altijd een internetverbinding nodig om te spelen, omdat het web-based is. Dit kan deels worden opgelost door er een Android/ IOS app van te maken en dan de data lokaal te

cachen.

- De database moet goed beveiligd zijn zodat gebruikersgegevens niet overal zomaar te vinden zijn. Hiermee zijn we constant bezig, we testen en implementeren nieuwe functies om cheaten en dataleaks te voorkomen.
- Browser limitaties, hierdoor is het niet mogelijk om bepaalde grafische prestaties te halen, waardoor de website er niet als een echte game uit ziet. Dit kan relatief makkelijk opgelost worden door er een mobile app van te maken voor Android en IOS.
- Actieve gebruikers. Dit is niet iets wat we snel kunnen oplossen, we maken reclame voor de game en we hopen dat spelers blijven door nieuwe functies toe te voegen.

Opportunities:

- Het is mogelijk om snel uit te breiden naar andere locaties, zoals Vives Kortrijk.
- Geen directe concurrentie
- De doelgroep (studenten) is geïnteresseerd in games, wat het project meer kans geeft op succes.
- De website kan in andere makkelijk in andere talen gemaakt worden waardoor het internationaal gebruikt kan worden.

Bedreigingen:

- Browser updates, als er een grote verandering is in de manier waarop browsers werken zal de website mogelijk niet meer werken zoals verwacht. Ook dit valt weer op te lossen door er een mobile app van te maken.
- DDoS en andere aanvallen op de server, deze kunnen ervoor zorgen dat de website niet meer beschikbaar is. Om dit te voorkomen kunnen we werken met een firewall, daarmee kunnen we kritische fouten door aanvallen vermijden.
- Gebruikers kunnen manieren vinden om te cheaten. Dit zullen we gaandeweg moeten oplossen, momenteel hebben we al enkele cheats weggekegen, bijvoorbeeld: je kan niet de tijd van je apparaat veranderen om meerdere keren je daily reward te claimen.
- Populariteit, het kan moeilijk zijn om mensen te overtuigen om dit spel te spelen in plaats van andere beschikbare digitale kaartspellen (bv. Pokémon). Dit proberen we op te lossen door aantrekkelijke reclame te maken met instagram-posts en later zullen we nog flyers maken.