



CAMPUS GAMES

FUN AT SCHOOL!

Ons project lanceert een interactieve game uniek aan de campus. Studenten komen samen, verzamelen en ruilen prachtige kaarten, spelen simpele en slimme minigames, en concurreren voor glorie.

De game wordt volledig in browser gespeeld, en de logica is in geschreven in JavaScript; Een app downloaden is dus niet nodig! Het project wordt waargemaakt door allerlei tools: Een website opgesteld in Vue. Een database verwezenlijkt door Sql. Figma zorgt voor een nette wireframe. En AI-assisted tools voor hoge kwaliteit artwork.



Professionele bachelor Elektronica-ICT

- ✓ Network- & System administration
- ✓ Hardware Engineering
- ✓ Personal development
- ✓ Software Engineering
- ✓ Artificial Intelligence

Team

- Arthur Brassart, fase 1 Elektronica & ICT
- Jules Declercq, fase 1 Elektronica & ICT
- Quentin Oyen, fase 1 Elektronica & ICT
- Tom Pladijs, fase 1 Elektronica & ICT
- Bram Degeest, fase 2 Software & AI
- Domien Verstraete, fase 2 Network & System Admin
- Joshua Meuleman, fase 2 Software & AI
- Xander De Smet, fase 2 Software & AI