

Project name PX4-Interactive-Sound-Art Project owner Ludovic Espeel

Purpose

What is the intent of this project? Why are we doing this project?

- Het doel van dit project is om een interactieve installatie te maken waarmee ebruikers door middel van bewegingen (handen/voeten) geluiden en lichteffecten - Geluid afspelen/creëen kunnen activeren en beïnvloeden.

Scope

What does this project contain? What does this project not contain?



Success Criteria

What do we need to achieve in order for the project to be successful? How can the Success Criteria be measured?

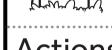
- Gebruikers kunnen doormiddel van handbewegingen geluid en licht beïnvloegen
 Systeem is uitrbreidbaar
 Installatie werkt real-time zonder merkbare vertragingen
 Installatie is veilig voor de gebruikers

Milestones

When will we start the project and when is the final deadline? What are the key milestones and when will they occur? How can the milestones be measured?

Geluid afspelen/creëen doormiddel van een RPI5
Verlichting laten bewegen doormiddel van RPI5
Behuizing/fysieke weergave af hebben
Periode 1

Canva/intruodcutie poster klaar Eerste sociale media post Eerste demo en evaluatie



Actions

Which activities need to be executed in order to reach a certain milestone?



Outcome What is the end

result?

- A book - A website - An event



Who are the team members? What are their roles in the project? Timo Plets

Joren Vandewalle Maxime Coen Michiel Geeraert Rogov William
Sam De Wispelaere
Thorben Andries Ward Dereeper

Stakeholders

Who has an interest in the success of the project? In what way are they involved in the project?

Ludovic Espeel - Project owner Mensen uit opleiding Elektronica-ICT - Promotie, showcase en interactie Bezoekers van infodagen & evenementen - Interactie



Users

Who will benefit from the outcome of the project? Bezoekers van infodagen en evenementen studenten en docenten van Hogeschool Vives



Resources

What resources do we need in the project? - Physical (office, building, server) - Financial (money)

- Human (time, knowledge)

- Ledstrip, RPI5, speakers, behuizing, sensoren, kabels,

- Budget van €250 om componenten mee te kopen, alsook dingen gebruiken die we al hebben op school



Constraints

What are the known limitations of the project? Physical (office, building, server) Financial (money)

Human (time, knowledge, politics)

Financieel: budget van slechts €250 Fysiek: Beperkte ruimte voor opstelling van project Menselijk: Beperkte tijd/ beschikbaarheid van teamleden



Which risks may occur during the project? How do we treat these risks?

Onnauwkeurige bewegingsdetectie latency bij audio/verlichting



Copyright © Project Canvas www.projectcanvas.dk