

Project name PX4-Interactive-Sound-Art

Project owner Ludovic Espeel

<div><div>Purpose</div><div>What is the intent of this project? Why are we doing this project?</div><div><div><div></div></div></div><div><div>- Het doel van dit project is om een interactieve installatie te maken waarmee gebruikers door middel van bewegingen (handen/voeten) geluiden en lichteffecten kunnen activeren en beïnvloeden.</div></div></div>	<div><div>Scope</div><div>What does this project contain? What does this project not contain?</div><div><div><div></div></div></div><div><div>- Interactie/detectie van handbewegingen. - Geluid afspelen/creëren - verlichting laten bewegen</div></div></div>	<div><div>Success Criteria</div><div>What do we need to achieve in order for the project to be successful? How can the Success Criteria be measured?</div><div><div><div></div></div></div><div><div>- Gebruikers kunnen doormiddel van handbewegingen geluid en licht beïnvloeden - Systeem is uitbreidbaar - Installatie werkt real-time zonder merkbare vertragingen - Installatie is veilig voor de gebruikers</div></div></div>	
<div><div>Milestones</div><div>When will we start the project and when is the final deadline ? What are the key milestones and when will they occur? How can the milestones be measured?</div><div><div><div></div></div></div><div><div><div>- Geluid afspelen/creëren doormiddel van een RPI5 - Verlichting laten bewegen doormiddel van RPI5 - Behuizing/fysieke weergave af hebben - Periode 1</div><div>Canva/intruodcutie poster klaar Eerste sociale media post Eerste demo en evaluatie</div></div></div></div>			<div><div>Outcome</div><div>What is the end result?</div><div><div><div></div></div></div><div><div>- A book - A website - An event</div></div></div>
<div><div>Team</div><div>Who are the team members? What are their roles in the project?</div><div><div><div></div></div></div><div><div>Timo Plets Joren Vandewalle Maxime Coen Michiel Geeraert Rogov William Sam De Wispelaere Thorben Andries Ward Dereeper</div></div></div>	<div><div>Stakeholders</div><div>Who has an interest in the success of the project? In what way are they involved in the project?</div><div><div><div></div></div></div><div><div>Ludovic Espeel - Project owner Mensen uit opleiding Elektronica-ICT - Promotie, showcase en interactie Bezoekers van infodagen &amp; evenementen - Interactie</div></div></div>	<div><div>Users</div><div>Who will benefit from the outcome of the project?</div><div><div><div></div></div></div><div><div>Bezoekers van infodagen en evenementen studenten en docenten van Hogeschool Vives</div></div></div>	
<div><div>Resources</div><div>What resources do we need in the project? - Physical (office, building, server) - Financial (money) - Human (time, knowledge)</div><div><div><div></div></div></div><div><div>- Ledstrip, RPI5, speakers, behuizing, sensoren, kabels, - Budget van €250 om componenten mee te kopen, alsook dingen gebruiken die we al hebben op school</div></div></div>	<div><div>Constraints</div><div>What are the known limitations of the project? - Physical (office, building, server) - Financial (money) - Human (time, knowledge, politics)</div><div><div><div></div></div></div><div><div>Financieel: budget van slechts €250 Fysiek: Beperkte ruimte voor opstelling van project Menselijk: Beperkte tijd/ beschikbaarheid van teamleden</div></div></div>	<div><div>Risks</div><div>Which risks may occur during the project? How do we treat these risks?</div><div><div><div></div></div></div><div><div>Onnauwkeurige bewegingsdetectie latency bij audio/verlichting</div></div></div>	