

Génie logiciel - TDs

Nicolas Bourras

September 21, 2020

Contents

0.1	14 Septembre 2020 - 14h	2
0.2	Exercice 1	2
0.3	Exercice 2	2
0.4	Exercice 3	2
0.4.1	Faisabilité	2
0.4.2	Planification	2
0.4.3	Spécification	3
0.4.4	Conception	3
0.4.5	Codage	3
0.4.6	Tests	3
0.4.7	Livraison	3

0.1 14 Septembre 2020 - 14h

Planche 1 - Seulement envoyée par mail.

0.2 Exercice 1

Les phases d'un modèle de cycle de vie sont :

- spécification
- conception
- codage (implémentation)
- test et livraison

On peut aussi ajouter faisabilité et planification.

Un modèle de cycle de vie mentionne une structure (logique) entre ses phases.

Diviser le développement logiciel en différentes phases permet de **mieux superviser** l'avancement du projet.

Chaque phase est découpée en tâches et sous-tâches. Ceci permet d'identifier les livrables (documents et code) de chaque phase.

0.3 Exercice 2

Ordre :

- étude du marché
- organisation du projet
- estimation des coûts
- synthèse des exigences
- spécification des exigences
- conception de haut niveau
- conception de bas niveau
- implémentation
- tests unitaires
- tests système (note : tests fait par le développeur)
- tests d'acceptation (note : tests fait par le client)

0.4 Exercice 3

0.4.1 Faisabilité

Cahier des charges

0.4.2 Planification

Plan d'assurance qualité

0.4.3 Spécification

Manuel d'utilisateur préliminaire Plan de test (validation)

0.4.4 Conception

Conception architecturale Spécification des modules (conception détaillée) Plan de test

0.4.5 Codage

Code source Documentation de code

0.4.6 Tests

Rapport des tests

0.4.7 Livraison

Manuel utilisateur final