

# Appcelerator Titanium Mobile



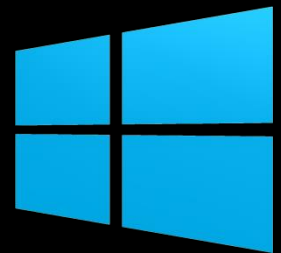
# Componentes

- Danilo Santos
- Nathale Silva
- Viviane Pereira

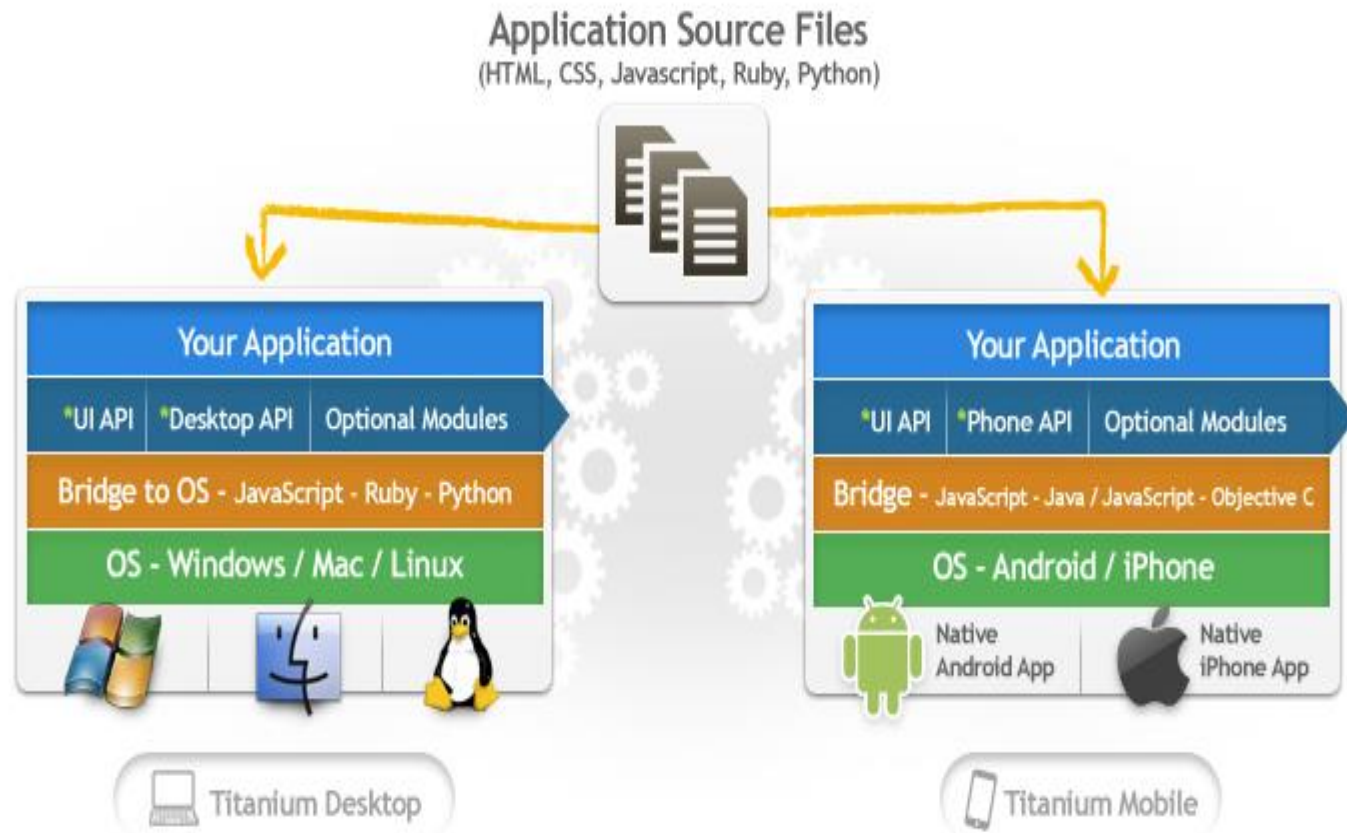


# O que é?

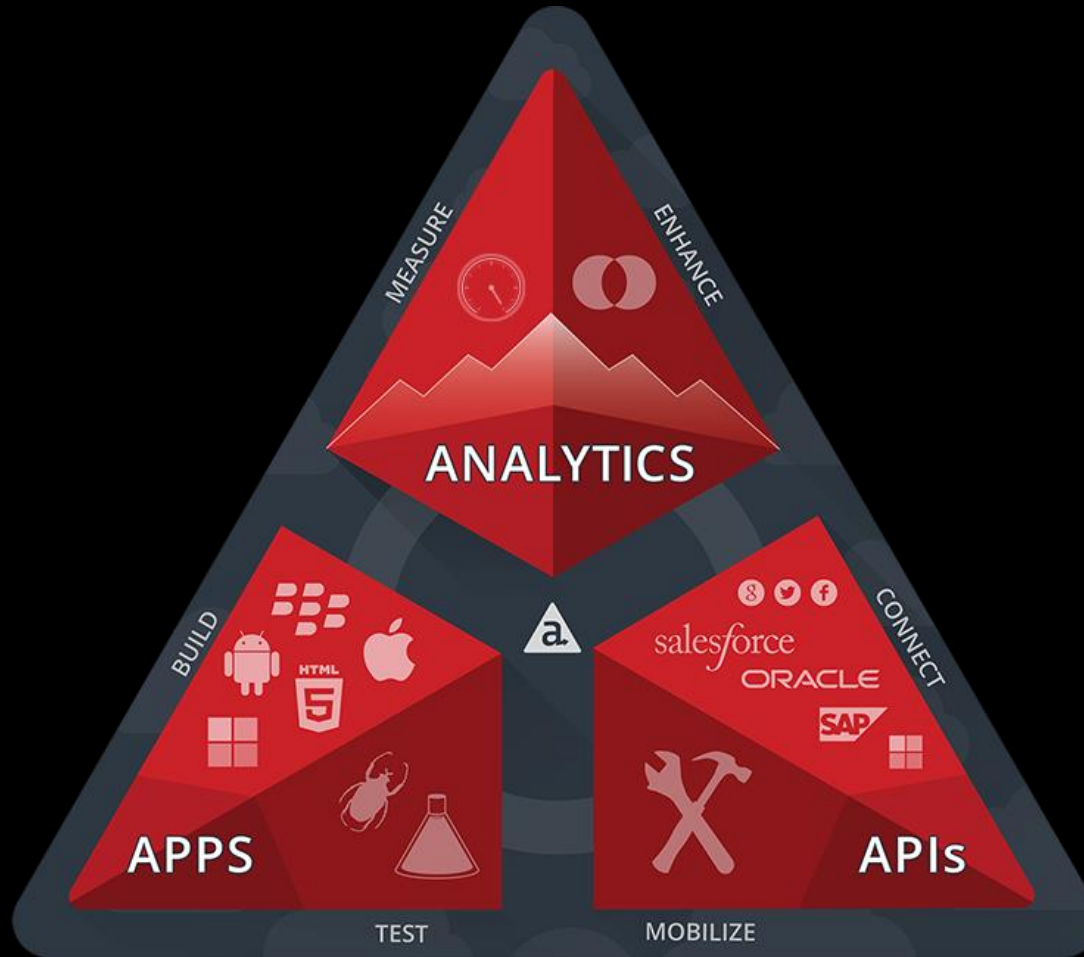
- Um framework para desenvolvimento de aplicações mobile nativas.
- Desenvolvido pela empresa norte americana Appcelerator Inc



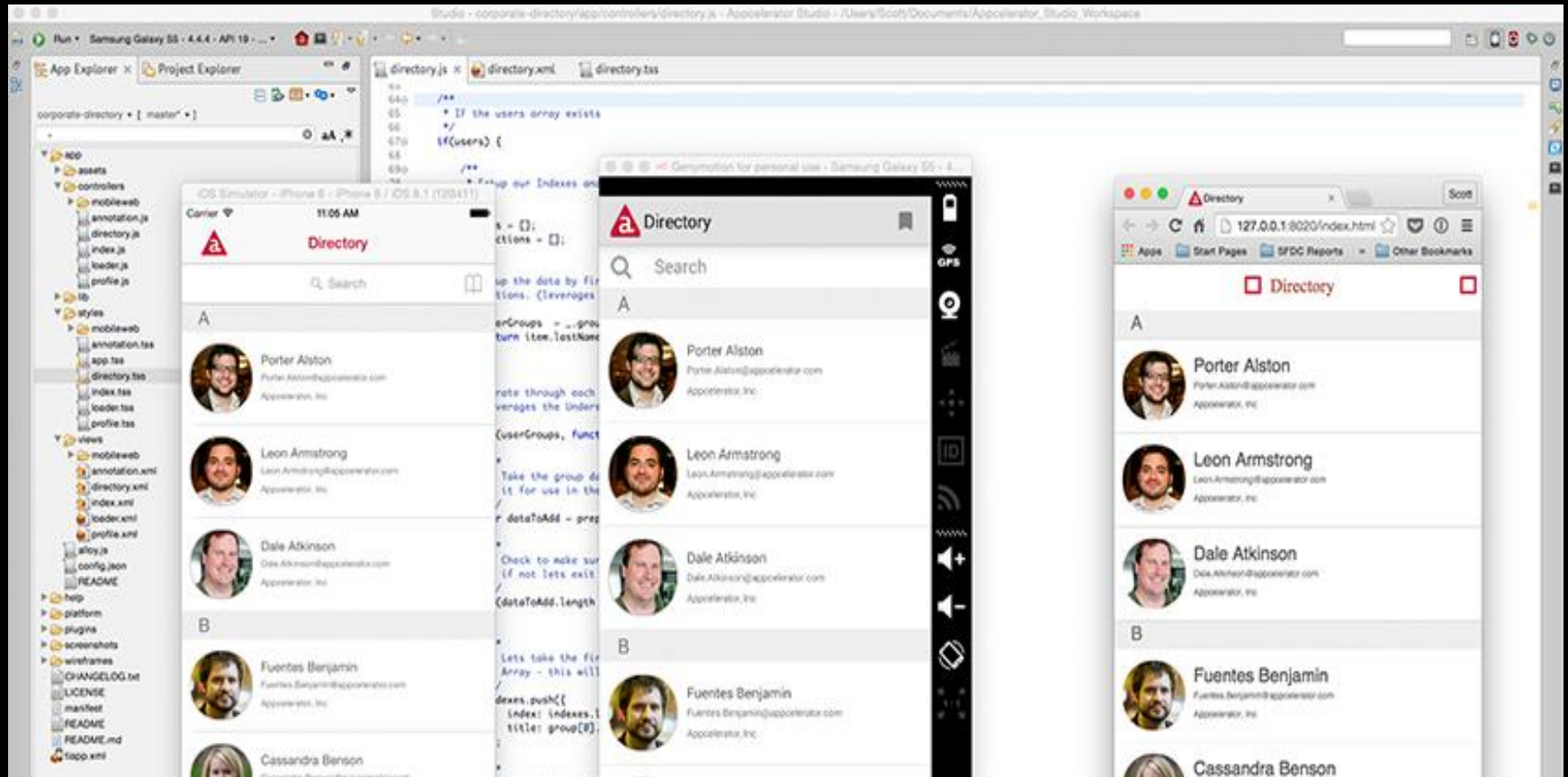
# Como funciona



# PLATAFORMA



# Apps - IDE



# Apps - Alloy

Framework MVC que utiliza:

- Estrutura da UI em XML
- Estilo em TSS (equivale ao CSS)
- Controller em JavaScript
- Backbone.js para models and collections

index.xml

```
1 <Alloy>
2   <TabGroup id='tabGroup'>
3     <Tab title='Tab 1' icon='KS_nav_ui.png'>
4       <Window title='Tab 1'>
5         <Button id='Button1'>Button1</Button>
6       </Window>
7     </Tab>
8     <Tab title='Tab 2' icon='KS_nav_views.png'>
9       <Window title='Tab 2'>
10      </Window>
11    </Tab>
12  </TabGroup>
13 </Alloy>
```

View

index.tss

```
1 'TabGroup[platform=ios]': {
2   backgroundColor: 'white'
3 },
4 '#button1': {
5   font: {
6     fontSize: 20,
7     fontFamily: 'Helvetica Neue'
8   },
9   width: Ti.UI.SIZE
10 }
```

Style

Controller

index.js

```
1 $.tabGroup.open();
```

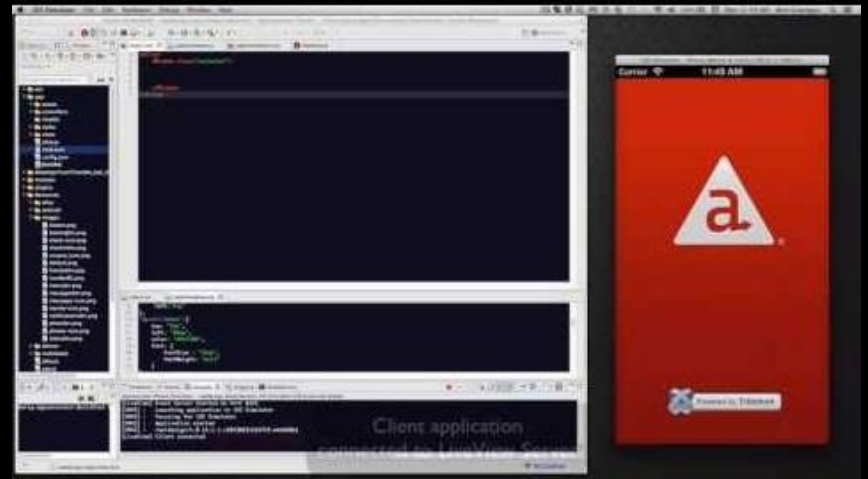
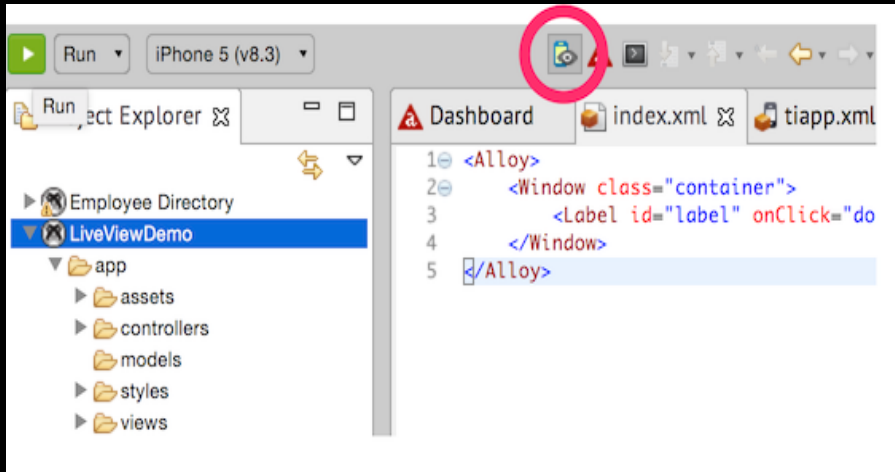


# Apps – Automação de Testes



<https://www.youtube.com/watch?v=SJVe56mT8KM>

# Apps – Live View



<https://www.youtube.com/watch?v=m5M4qrjT6DI>

# Api - Arrow

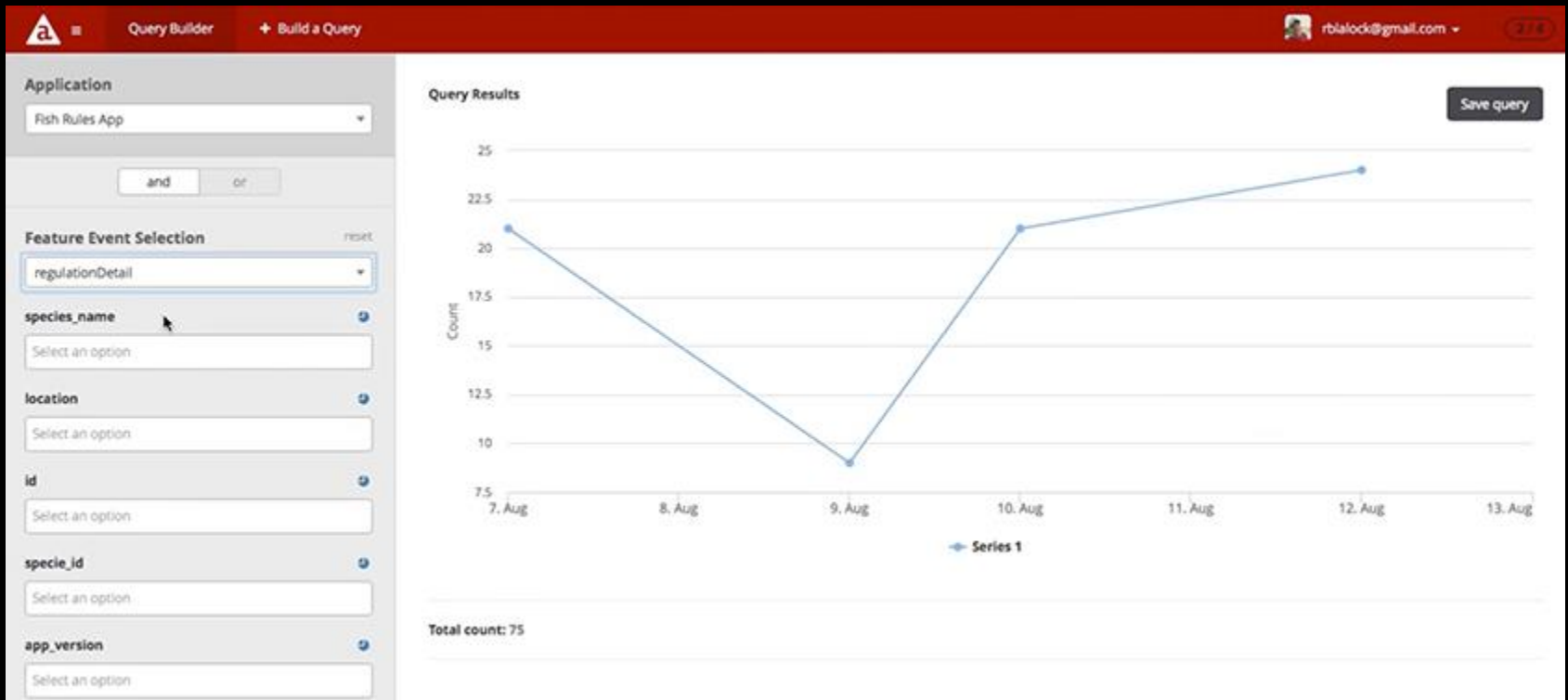


Arrow é um serviço Mobile Backend as a Service (MBaaS) que oferece de modo mais simples e rapida o desenvolvimento de app conectadas.


The screenshot shows the 'New Model' wizard in the Arrow API console. The interface has a red top bar with navigation links: Arrow, API Docs, Build, Data, and Logs. On the right of the bar, there's a user profile 'Nolan' and a session indicator '233 / 85'. The wizard consists of four steps: 1. Model Type, 2. Model Fields (current step), 3. Optional Properties, and 4. Review & Test. Navigation buttons 'Prev' and 'Next' are on the right. Under 'ADD NEW FIELD', there are three radio buttons: 'Select single field from existing model' (unselected), 'Map new field to entire model' (selected), and 'Create new field' (unselected). Below this, there are three input fields: 'Field Source Model' with a placeholder 'Type name to search', 'Field Name:' with a placeholder 'Enter field name', and 'Data Type' with a dropdown menu showing 'Array' and an 'Add Field' button. At the bottom, the 'MODEL FIELDS' section displays a table of existing fields:

| Field Name | Field Type | Field Source            | Action |
|------------|------------|-------------------------|--------|
| cars       | (Array)    | car                     | X      |
| cities     | (Array)    | appc.mongo/city         | X      |
| acctts     | (Array)    | appc.salesforce/Account | X      |
| emps       | (Array)    | appc.mysql/employee     | X      |
| teams      | (Array)    | appc.mssql/team         | X      |


# Analytics




# Tipo de Licença

**Free Trial**

Trial mode. When you're feeling dangerous, pick a plan to the right.



**Current Plan**

**Indie**


**\$429 year**

Single seat. Everything you need to build & measure your own mobile apps.

☐ Monthly ☒ Annually

Annual subscription equal to one month for free!

Choose This Plan

**Team**

**\$259 seat/month**


\$3,108 (paid annually)

Perfect for teams and growing mobile businesses.

Seats: 

- 1 +

Choose This Plan

**Enterprise**


Call Us!


Premium support, customizable setup, enterprise scale

**1 (877) 909-4589**

or

**1 (650) 200-4255**

 [sales@appcelerator.com](mailto:sales@appcelerator.com)

[Compare Plans](#) 

# Tipo de Licença

Existem quatros tipos de licenças:

1. Free: Licença gratuita e individual.
2. Indie: Licença individual e custa atualmente o valor de \$39 mensais ou \$429 anuais.
3. Team: Licença para aquisição da equipe de desenvolvimento, custa \$259 mensais\* ou \$3.108 anuais\*.
4. Enterprise: Licença feita sob medida, para atender as necessidade de uma empresa. Seu valor será de acordo com o solicitado.  
\*Valor por máquina.

## Indie

\$39/mo.

*Paid monthly or annually*

Single seat. Everything you need to build & measure your mobile apps

Try

Buy

✓ Build for iOS, Android & Windows

✓ Appcelerator Studio IDE

✓ ArrowDB

✓ Arrow Push

✓ User analytics

## Team

\$259/seat/mo.

*Paid annually*

Perfect for teams and growing mobile businesses

Try

Buy

Your free trial starts on Team.  
Choose any plan later.

✓ Purchase one seat or many

✓ Premium app modules

✓ Arrow Builder & Arrow Cloud

✓ App Designer (beta)

✓ Support SLAs

## Enterprise

Call us!

1 (877) 909-4589

Premium support, customizable setup, enterprise scale

Contact Sales

✓ Organize apps, users, data by teams

✓ MDM/MAM one-click publishing

✓ Private deployment options

✓ Crash analytics

✓ Elite support

# Informações Gerais

- Possui IDE de desenvolvimento, e somente ela é necessária para todo ciclo de desenvolvimento
- Possui emulador
- Possui ferramenta drag-drop para design de telas. Atualmente encontra-se disponível para licenças Team e Enterprise uma versão beta do App Designer.



# Informações Gerais

- Plataformas de desenvolvimento: Windows, Mac e Linux
- É uma ferramenta Cross compiled approach - É possível compilar o código executável para uma plataforma diferente daquele em que o compilador está em execução.

# APIs Disponíveis

| NOME      | DESCRIÇÃO  | COMPATIBILIDADE                           |
|-----------|--|---|
| Alloy     | Framework para facilitar o desenvolvimento, baseado em MVC         | Todas as plataformas                      |
| Arrow     | Serviço Mobile Backend as a Service (MBaaS)                        | Todas as plataformas                      |
| Cloud     | Módulo para fazer chamadas ao ArrowDB e ArrowPush                  | Android/iPhone/iPad 2.0<br>Mobile Web 1.8 |
| Facebook  | Módulo usado para conectar uma aplicação com Facebook              | Android/iPhone/iPad 3.1.0                 |
| Geofence  | Usado para definir e monitorar áreas demarcadas em seu dispositivo | Android/iPhone/iPad 3.1.3                 |
| Https     | Controle do Https de uma aplicação                                 | Android/iPhone/iPad 3.1.0                 |
| Map       | Permite usar o API Google Maps v1                                  | Android 3.1.0<br>iPhone/iPad 3.2.0        |
| Newsstand | Permite acessar Apple's NewsKit APIs                               | iPhone/iPad 1.0.0                         |

# APIs Disponíveis

|              |   |  |
|--------------|---|--|
| Performance  | Oferece suporte a serviços de relatório de falhas e monitoramento de desempenho em tempo real.  | Android/iPhone/iPad 3.1.1  |
| SafariDialog | Permite acesso ao SFSafariViewController  | iPhone/iPad 5.1.0  |
| URLSession   | Oferece suporte a classe NSURLSession para download em background   | iPhone/iPad 3.2.0  |
| Analytics    | Pode ser usado para oferecer contexto adicional ou informações específicas do aplicativo que pode ser acessada durante a análise usando Analytics | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| API          | Modulo que contem contendo métodos para mensagens de saída de log do sistema  | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| App          | Usado para acessar informações sobre o aplicativo em tempo de execução, e para enviar ou ouvir eventos do sistema                                 | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |

# APIs Disponíveis

|             |   |  |
|-------------|---|--|
| Calendar    | Permite acessar calendário nativo   | Android 3.2.0<br>iPhone/iPad 3.1.0                               |
| Codec       | Um módulo para a tradução entre tipos primitivos e fluxos de bytes brutos | Android/iPhone/iPad 1,7<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Contacts    | acessar e modificar o livro de endereços contatos do sistema              | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Database    | usado para criar e acessar o banco de dados SQLite em aplicação.          | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Windows Phone 4.1.0                   |
| Filesystem  | usado para acessar arquivos e diretórios no dispositivo                   | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Geolocation | usado para acessar a localização do dispositivo                           | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| IOStream    | Interface de todos os tipos de stream implementados                       | Android/iPhone/iPad 1.7<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Network     | Usada para acessar a rede de funcionalidade relacionada                   | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |

# APIs Disponíveis

|              |   |  |
|--------------|---|--|
| Platform     | Usado acessar as funcionalidades relacionadas com a plataforma do dispositivo             | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Stream       | Módulo que métodos de utilidade de um stream  | Android/iPhone/iPad 1.7<br>Windows Phone 4.1.0                   |
| UI           | Responsável por componentes de interface do usuário nativas e interação dentro Titanium   | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| WatchSession | Usado para habilitar transferências de arquivos e dados entre um aplicativo watchOS e iOS | iPhone 5.0.0   |
| XML          | The XML module is used for parsing and processing XML-based content.                      | Android/iPhone/iPad 0.9<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Yahoo        | Usado para acessar serviços relacionados a API Yahoo                                      | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8                        |
| Android      | módulo permite que o aplicativo gerencie vários componentes Android                       | Android 1.5  |

# Sensores Disponíveis

| Nome          | Descrição  | Compatibilidade  |
|---------------|--|--|
| Accelerometer | Usado para determinar a posição relativa do dispositivo                                  | Android/iPad/iPhone 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Gyroscope     | mede a velocidade de rotação instantânea do dispositivo ao longo de cada eixo espacial . | iPhone/iPad 5.2.0  |
| Magnetometer  | Mede a força ea direção dos campos magnéticos ao longo de cada eixo espacial .           | iPhone/iPad 5.2.0  |
| Pedometer     | Determina a quantidade de passos do usuário  | iPhone/iPad 5.2.0  |
| Gravity       | Mensura a força gravitacional aplicada no dispositivo                                    | iPhone/iPad 3.2  |

# Sensores Disponíveis

|             |   |  |
|-------------|---|--|
| Proximity   | Usado para determinar se um aparelho está sendo levado até a orelha de uma pessoa | Android 3.3.0<br>iPhone/Ipad 0.8                                 |
| Touchid     | mecanismo de autenticação Touch ID  | iPhone/Ipad 3.4.0  |
| Nfc         | Permite acesso ao Near Field Communication (NFC)                                  | Android 1.0.0  |
| Gesture     | Modulo que percebe gestos de alto nível no dispositivo                            | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Geolocation | Modulo usado para acessar a localização do dispositivo baseado em informações     | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |
| Media       | Usado para acessar as funcionalidades relacionadas à mídia do dispositivo         | Android/iPhone/iPad 0.8<br>Mobile Web 1.8<br>Windows Phone 4.1.0 |

# Aplicativos context-awareness possíveis com a ferramenta

- Um primeiro possível aplicativo que poderia ser desenvolvido utilizando o Appcelerator Titanium seria uma aplicação que fizesse uso do sensor Pedometer, uma aplicação voltada para estimular exercícios físicos.
- Um segundo possível aplicativo, seria uma aplicação que fizesse uso da tecnologia NFC (Near Field Communication), onde o usuário poderia transferir dados com aplicação apenas com aproximação do dispositivo, em outro.



# Aplicativos context-awareness que não podem ser feita com a ferramenta

- Aplicação que utiliza informações sobre a temperatura ambiente, uma vez que a ferramenta não oferece suporte para uso desse sensor.
- Aplicação que faz uso do sensor de luz ambiente, para determinar a luminosidade da tela do dispositivo.

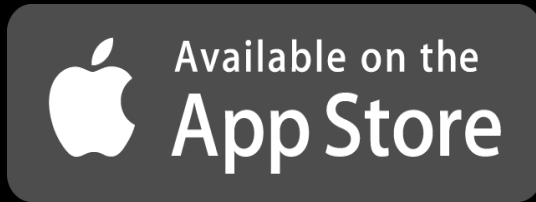
# Cases



The New York Times

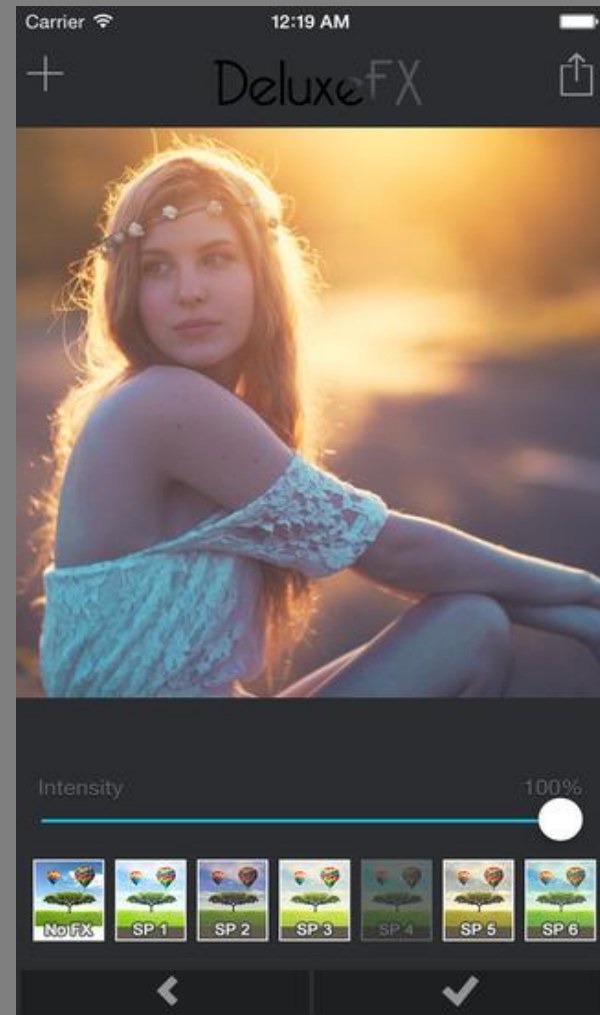
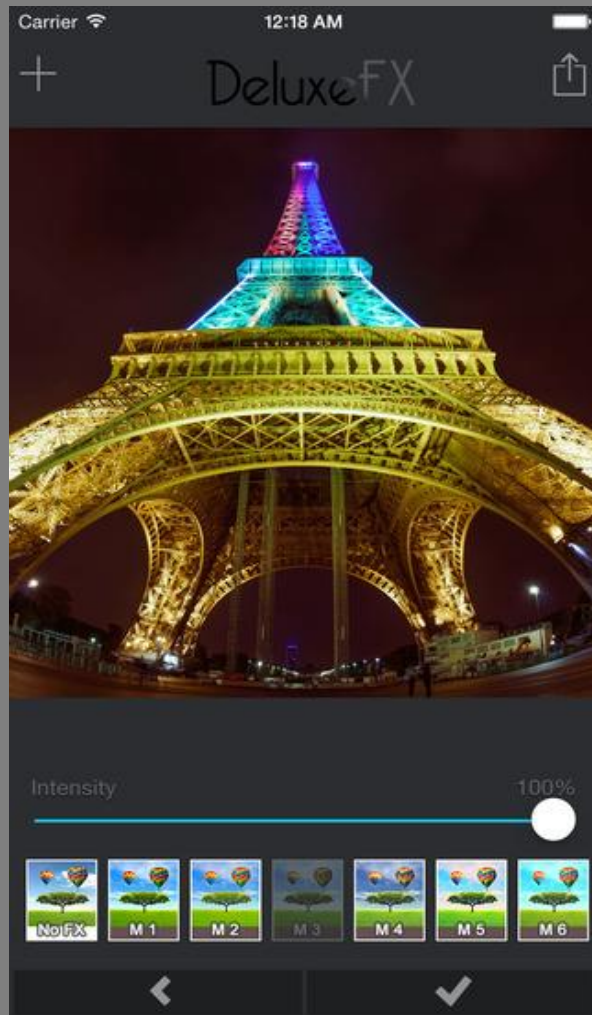
# DeluxeFX

App de edição de imagens, onde se pode escolher diversos filtros, e molduras.



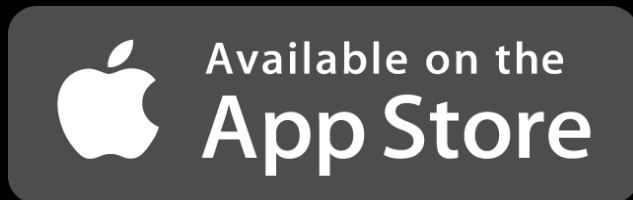
*Não importa se você é um fotógrafo profissional ou amador,  
você pode usar este aplicativo para criar imagens  
surpreendentes com apenas alguns toques de um botão*

# DeluxeFX



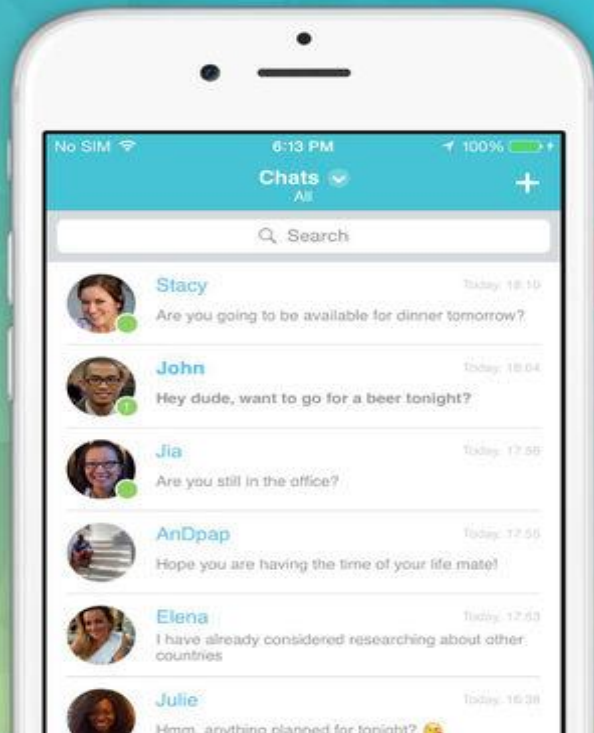
# AppMe Chat Messenger

App de troca de mensagens, fotos, vídeos e mensagens de voz utilizando Wi-fi ou 3G/4G

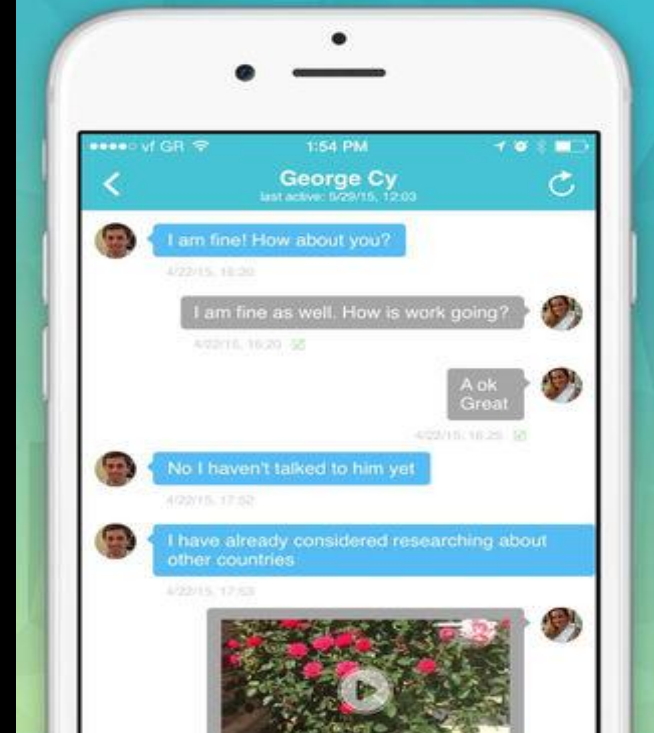


# AppMe Chat Messenger

Exchange messages live with your friends – whether in a Private, Group or Public chat room.



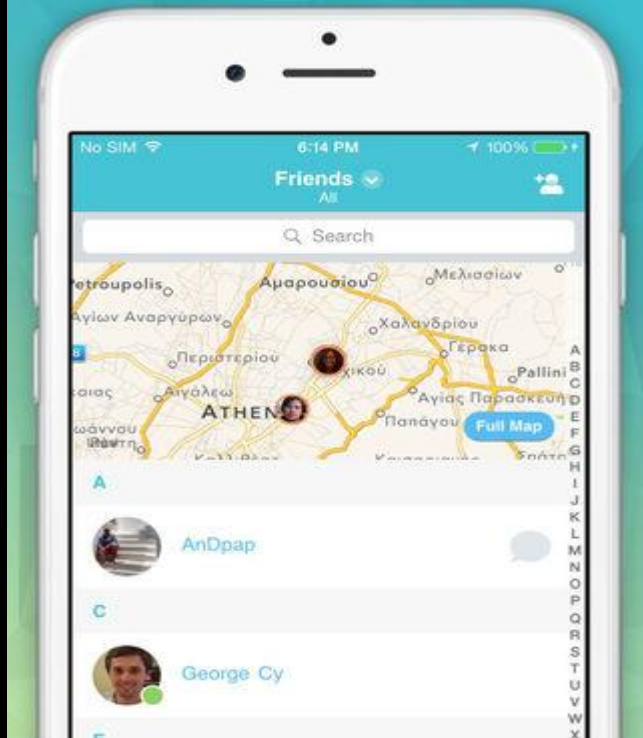
You can also share Photos, Voice Messages, Videos and Drawings with great quality over 3G/4G.





# AppMe Chat Messenger

Instantly connect with friends from your contacts or your social accounts. Discover their location.

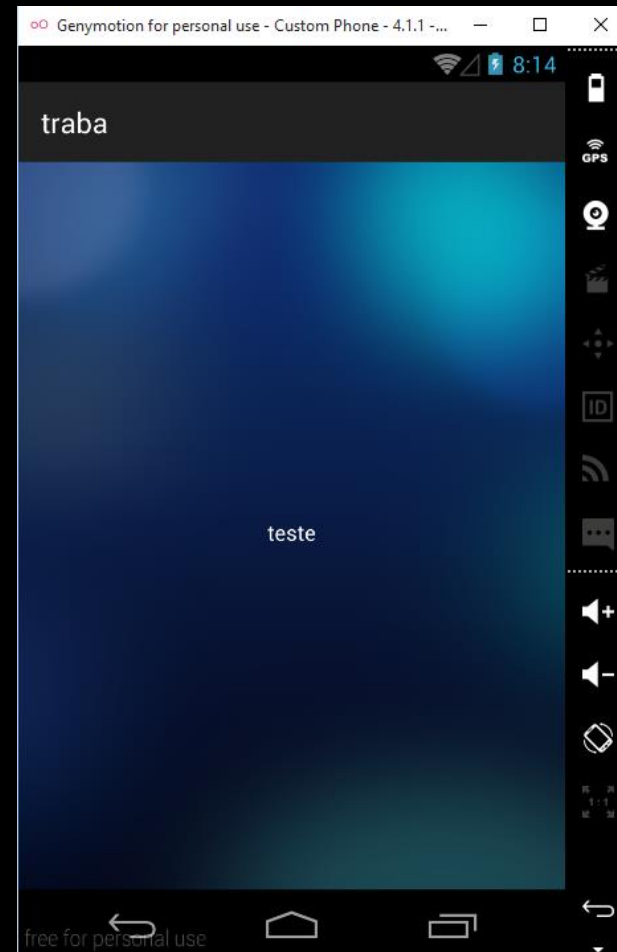
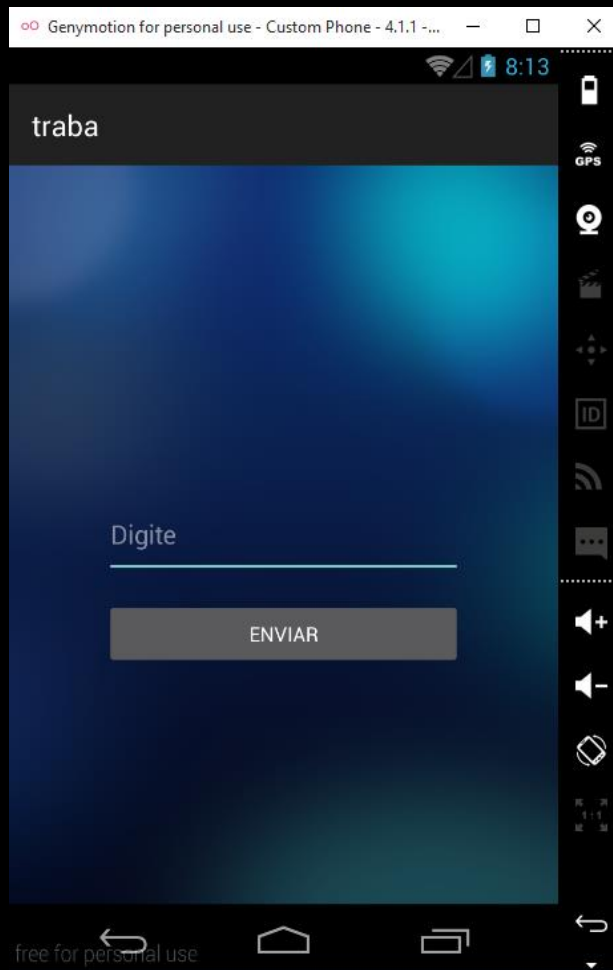


From your profile you can check your favourite apps, your activity and upload new media.





# App Desenvolvido



app.js TiApp Editor

traba/Resources/app.js

```
1 var win = Ti.UI.createWindow({
2   backgroundImage: 'background.png'
3 });
4
5
6 var textField = Ti.UI.createTextField({
7   borderStyle: Ti.UI.INPUT_BORDERSTYLE_ROUNDED,
8   //color: '#336699',
9   color: 'white',
10  width: 250, height: 60,
11  hintText: "Digite",
12  value: ""
13 });
14
15 win.add(textField);
16
17 var myButton = Ti.UI.createButton({
18   title : 'Enviar',
19   top : 300,
20   width : 250
21 });
22 win.add(myButton);
23 win.open();
24
25
26
27
28 var win1 = Ti.UI.createWindow({
29   backgroundImage: 'background.png'
30 });
31
32
33 var myLabel = Ti.UI.createLabel({
34   title:'Foi digitado',
35   top : 250,
```



```
28 var win1 = Ti.UI.createWindow({
29     backgroundImage: 'background.png'
30 });
31
32
33 var myLabel = Ti.UI.createLabel({
34     title: 'Foi digitado',
35     top : 250,
36     color : 'white'
37 });
38
39
40 myButton.addEventListener('click', function(e){
41
42     var valueText = textField.value;
43     myLabel.setText(valueText);
44     myLabel.color="white";
45
46     win1.add(myLabel);
47     win1.addEventListener('androidback', function(e){
48         textField.value="";
49         win1.close();
50         win.open();
51
52     });
53
54     win1.open();
55
56
57
58 });
59
60
61
```

# Referências

- [1] <http://www.appcelerator.com/company> , acessado em 11/02/2016 às 15:43
- [2] <http://imasters.com.br/framework/apresentando-o-appcelerator-titanium-mobile/?trace=1519021197&source=single>, acessado em 11/02/2016 as 15:30
- [3] <http://www.devmedia.com.br/titanium-mobile-aplicacoes-multiplataforma-revista-mobile-magazine-41/24055>, acessado em 11/02/2016 às 15:59
- [4] <https://billing.appcelerator.com/>, acessado em 20/02/2016 às 01:58

# Referências

[5]<http://docs.appcelerator.com/platform/latest/#!/guide/Prerequisites>, acessado em 20/02/2016 às 02:48

[6][http://docs.appcelerator.com/platform/latest/#!/guide/Hello\\_World-section-29004884\\_HelloWorld-Simulator/Emulator](http://docs.appcelerator.com/platform/latest/#!/guide/Hello_World-section-29004884_HelloWorld-Simulator/Emulator), acessado em 20/02/2016 às 02:55

[7]<https://billing.appcelerator.com/>, acessado em 20/02/2016 às 02:22