**ANALISIS MATERI 5 PERCOBAAN 1**

Dari percobaan yang dikerjaan, kode program diaatas masih tergolong serhana. Karena masih dieksekusi dengan cara yang biasa dilakukan untuk penjumalahan aritmatika, yaitu masukkan dulu nilai a setelah itu masukkan nilai b setelah diketahui program langsung megeksuki seperti rumus yang telah dituliskan diprogram dan langsung ketemu hasilnya.

**ANALISIS MATERI 5 PERCOBAAN 2 DAN 3**

Fungsi biasanya akan mengembalikan sebuah nilai dari hasil prosesnya. Karena itu, kita harus menentukan tipe data untuk nilai yang akan dikembalikan.

Apabila fungsi tersebut tidak memiliki nilai kembalian, maka kita harus menggunakan tipe *void* untuk menyatakan kalau fungsi tersebut tidak akan mengembalikan nilai apa-apa.

void tambah(int x, int y){

int hasil;

hasil = x+y;

cout<<”hasil : “<<hasil<<endl;

}

Untuk parameter besifat oposional boleh ada boleh tidak. Tergantung dari fumgsi yang dibuat.

Fungsi yang menerima input, kadang juga disebut prosedur