

TUGAS ANALIS

A. Latihan 1

- Script program

```
#include<iostream>

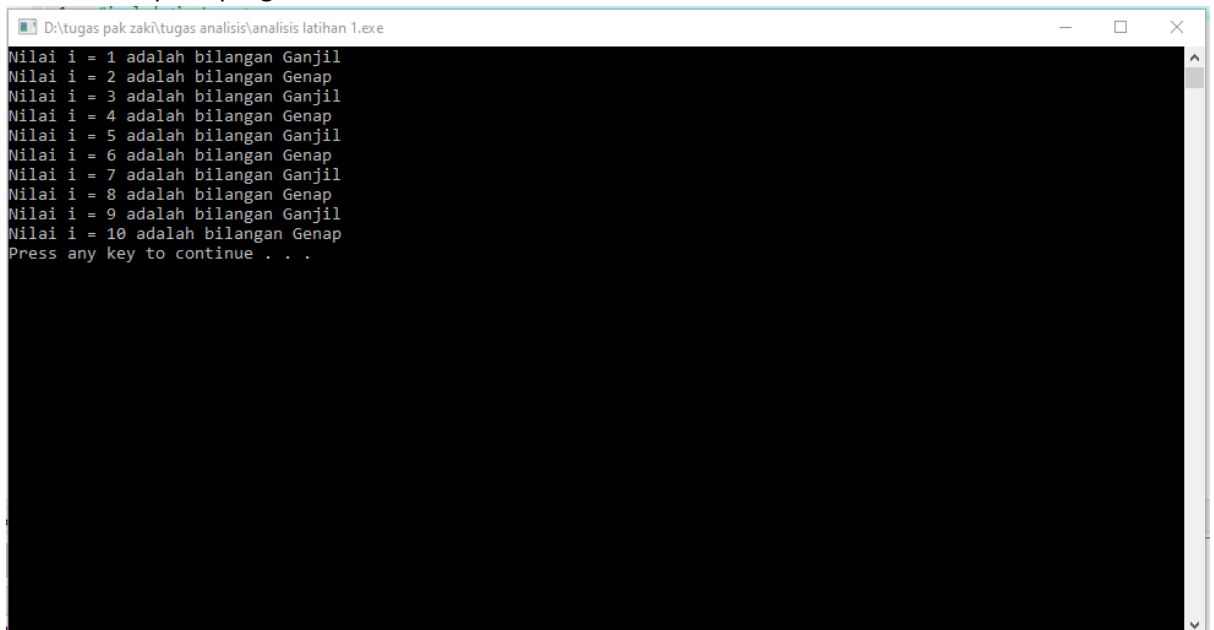
using namespace std;

int main()
{
    int i;

    for(i=1; i<=10; i++)
    {
        if(i%2==0)
            cout<<"Nilai i = "<<i<<" adalah bilangan Genap"<<endl;
        else
            cout<<"Nilai i = "<<i<<" adalah bilangan Ganjil"<<endl;
    }

    system("pause");
    return 0;
}
```

- Tampilan program



Dilatihan 1 ini menjelaskan tentang menentukan bilangan ganjil dan genap. Seperti tampilan diatas merupakan hasil dari coding untuk menentukan bilangan genap dan ganjil.

Disini diibaratkan variabel *i* menggunakan percabangan if else. Dimana *i* dimulai ketika sama dengan 1, hingga kurang dari atau sama dengan 10. Dimana setelah sudah selesai diproses *i* akan melakukan pertambahan secara increment. *i* dikatakan sebagai bilangan genap apabila *i* habis dibagi 2 sama dengan 0, atau tidak memiliki sisa (0) dan *i* dikatakan sebagai bilangan ganjil bila tidak habis dibagi 2.

B. Latihan 2

- Script program

```
#include<iostream>

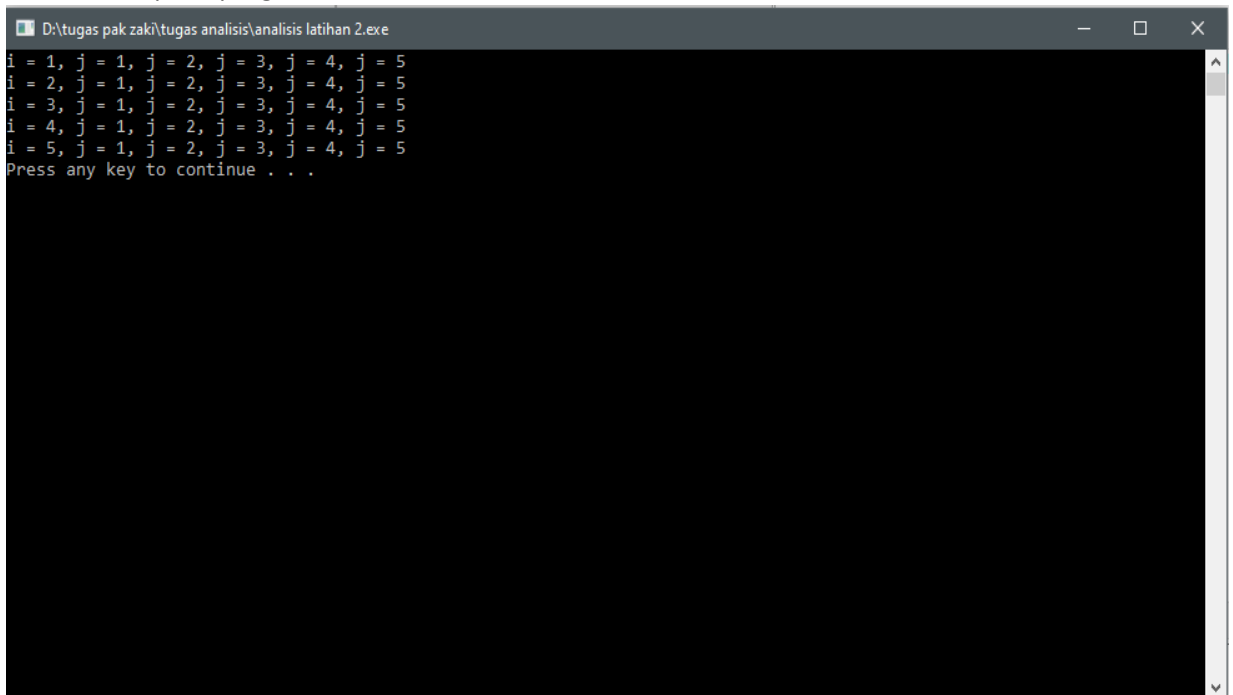
using namespace std;

int main()
{
    int i, j;

    for(i=1; i<6; i++)
    {
        cout<<"i = "<<i;
        for(j=1; j<6; j++)
        {
            cout<<", j = "<<j;

        }
        cout<<endl;
    }
    system("pause");
    return 0;
}
```

- Tampilan program



Dilatihan 2 menjelaskan tentang perulangan/looping **for**, dan perulangan adalah perulangan yang dapat menentukan jumlah perulangan yang diinginkan.

Seperti yang sudah tertulis di script latihan 2, disini menggunakan variabel i dan j, dimulai dari saat i sama dengan 1 hingga i kurang dari 6, dengan pertambahan nilai i secara increment. Kemudian dituliskan cout(i =) untuk memanggil variabel i, kemudian didalamnya terdapat sub bagian dimana perulangan dengan varabel j dimulai ketika variabel j sama dengan 1 hingga kurang dari 6 dengan pertambahan nilai j secara increment.