

# 陶然

求职意向: Java 研发工程师



18805925583



xmusaber@163.com



1992. 01, 男



硕士 就读专业: 计算机科学与技术

## 基本信息

2014. 09 - 至今

厦门大学信息科学与技术学院 计算机科学系 研二

GitHub: <https://github.com/lemonjing>

技术博客: <http://www.tinymood.com>

## 联系地址

福建省厦门市思明区厦门大学海韵园 科研二 301

## 荣誉奖励

2011 年全国大学生数学建模竞赛 (mcm) 国家二等奖 (2011 年)

第九届山东省齐鲁软件大赛省三等奖 (2011.12 月)

2015 年第二届全国高校云计算应用创新大赛 命题赛三等奖

## 专业技能

关键字: Java、算法与数据结构、计算机网络、设计模式、Linux

熟悉 Java 编程语言, 了解 C/C++、Python 等编程语言

熟悉常用设计模式, 如观察者模式, 单例, 工厂, 策略等

熟悉常用的数据结构和算法以及计算机网络

掌握 MySQL 数据库, 熟悉非关系型内存数据库 Redis, 熟练使用 Navicat

掌握并应用 SSH, SpringMVC, Spring 等框架

熟悉 WebSocket 通信协议、WebRTC、Kurento 实时通信协议

熟悉基于 NIO 异步事件驱动的高可用框架 Netty

熟悉 Junit, TestNG 单元测试框架的使用

熟悉 Linux, 熟悉常用 Linux 操作和服务器部署, 有 Linux 下开发经验

掌握 SVN, Git, Maven3 等版本控制工具和项目构建工具的使用

熟悉 SAE, BAE, 阿里云, 腾讯云, 微信应用等云和开放平台的应用部署和开发

Github 开源社区活跃者

良好的项目文档撰写能力

## 语言及证书

大学生英语四六级 CET-6:463 CET-4:495

系统分析及软件应用工程师 编号 C1227J07S5900094

## 实习经历

2016.4 月-至今 网易杭州研究院 智能硬件青果项目组 服务器端开发 (Java)

主要工作: 青果智能硬件服务器端研发

近期工作: 参与 Netty+WebSocket 作为信令服务器的研究以及 WebRTC+Kurento 的新直播方案的预研

收获: 使用 websocket 搭建多人聊天系统 对 Netty 有了深入理解 学习了高并发直播技术架构

## 项目经历

关键字: Spring、WebSocket、Netty、MVC、Git、Maven

### 2016.4 - 今 智能硬件青果项目

实习期间参与的项目。青果是一款智能摄像头, 接入 WIFI 完成验证后, 当进行直播时, 服务器端 PUSH 命令, 设备推 RTMP 流到 CDN, 客户端从 CDN 拉流并播放。录制时服务器创建录制任务, NTS 从 CDN 拉流进行录制并存入 NOS, 服务器返回给客户端。在此期间, 本人主要参与青果直播官网服务器端的开发, 同时参与新的直播架构方案的讨论和预研, 做出相关 demo 并进行了测试。

收获: 使用 WebSocket 作直连, 增强了对直播技术、视频技术的理解。

### 2015.9 - 2015.11 云计算创新大赛 TinyMooc 在线教育系统项目

TinyMooc 是在线慕课学习网站。它依托于腾讯云强大的云计算服务给用户带去更好的微课学习体验。基于 SpringMVC 框架, 环境 Linux + MySQL5.6 + Jetty8.5, Git 工作流开发。本人是项目负责人, 主要负责开发环境搭建, 数据库设计, 业务逻辑的开发。项目创新之处在于全部视频资源依托于腾讯云并将其与项目

数据库对接，服务器和数据库使用腾讯云 CVM，CDB 架设。同时借鉴学院计算机专业的导师长期以来的高校教学经验，将其与在线慕课的形式有机结合。

收获: 掌握了 SpringMVC 框架的使用，增加了对团队协作开发产品的认识。

### 2015.06 – 2015.10 MVC-Mario 开源框架项目

MVC-Mario 是一个用 Java 实现的简洁 MVC 框架项目。项目主要开发流程包括项目规划，路由设计，控制器设计，配置设计，视图设计以及数据库操作和 CRUD 操作。本人主要参与路由设计和配置设计的工作。通过本项目加深了对 MVC 的理解，比如路由匹配，Controller 控制器的实现，视图渲染等。增强了对 maven 的使用，熟悉了 XML、Ini、Properties 等多种配置文件的解析。

收获: 加深了 MVC 这种复合设计模式原理的理解。

### 2014.12 – 2015.02 Java 实现的 IoC 容器项目

编写 Container 容器（Container 接口+具体 Container 容器）负责 Bean 的创建，注册，删除，获取等操作。Container 容器中编写获取注解的反射代码并实现初始化注入。

收获: 加深了对 Spring 核心功能 IOC 的认识。

### 2012.06 – 2012.11 分布式网络资源检索系统

本系统是建立在 JavaEE MVC 三层架构之上的网络资源检索系统，以 XML 为数据库，在分布式的条件下，检索出用户需要的信息。本人主要参与讨论并共同实现了对分布式结构的优化，提出了一种新的分布式结构：选举注册发布。以及对 XML 进行了优化预处理，制作成倒排索引表，检索过程更加高效；项目采用中文分词，并支持全文检索，使搜索结果更加符合用户的需要。通过此项目，本人对 lucene 全文检索引擎的使用，XML 文件的解析以及分布式结构有了一定理解。

收获: 对搜索引擎的知识有了一定理解。

**自我评价:** 计算机基础知识扎实，热衷于高性能高可用的 Java 服务器端开发技术，GitHub 活跃者，热爱技术，爱折腾。良好的逻辑分析能力，同时有对技术知识强烈的求知欲和快速学习能力。良好的沟通能力，能清晰、准确的在团队成员中传达自己的想法。始终保持积极向上的心态迎接所有的未知。热爱生活，热爱技术。