|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 陶然 | | | | **求职意向：Java研发工程师**  **18805925583**  **xmusaber@163.com**  **1992.01，男**  **硕士 就读专业：计算机科学与技术** |  |
| 基本信息 | | **2014.09–至今** 厦门大学信息科学与技术学院 计算机科学系 研二  GitHub：https://github.com/lemonjing  技术博客：http://www.tinymood.com  **联系地址** 福建省厦门市思明区厦门大学海韵园 科研二301 | | |
|  | |
| 荣誉奖励 | 2011年全国大学生数学建模竞赛（mcm） 国家二等奖（2011年） | | | | |
|  | 2015年第二届全国高校云计算应用创新大赛 命题赛三等奖 | | | | |
| 第九届山东省齐鲁软件大赛省三等奖（2011.12月） | | | | |
| 专业技能 | **关键字：Java、算法与数据结构、计算机网络、Linux** | | | | |
| 熟悉Java，有Java服务器端项目开发经历，了解Python，有Python爬虫开发经历 | | | | | |
| 熟悉WebSocket通信协议、WebRTC、Kurento实时通信协议  掌握大数据存储与处理技术的原理  掌握hadoop的使用和开发能力 | | | | | |
| 熟悉基于NIO异步事件驱动的高可用框架Netty | | | | | |
| 掌握MySQL数据库，熟悉非关系型内存数据库Redis，熟练使用Navicat | | | | | |
| 掌握并应用SSH，SpringMVC，Spring等框架 | | | | | |
| 熟悉Junit，TestNG单元测试框架的使用 | | | | | |
| 熟悉 SonarQube代码静态检查，熟悉JIRA的使用 | | | | | |
| 熟悉常用设计模式，如观察者模式，单例，工厂，策略等 | | | | | |
| 熟悉常用的算法与数据结构以及计算机网络 | | | | | |
| 熟悉Linux，熟悉常用Linux操作和服务器部署，有Linux下开发经验 | | | | | |
| 掌握SVN，Git，Maven3等版本控制工具和项目构建工具的使用 | | | | | |
| 熟知项目开发规范（svn/git提交、分支、部署等），熟知接口、架构文档规范式撰写 | | | | | |
| Github开源社区活跃者、深度粉丝 | | | | | |
| 语言及证书 | | |  | | |
| 大学生英语四六级 CET-6:463 CET-4:495 | | | | | |
| 系统分析及软件应用工程师 编号C1227J07S5900094 | | | | | |
| 实习经历 | 2016.4月-至今 网易杭州研究院 智能硬件青果项目组 服务器端开发（Java） | | | | |
| 主要工作：青果智能硬件服务器端研发  近期工作：参与Netty+WebSocket作为信令服务器的研究以及WebRTC+Kurento的新直播方案的预研  收获：使用websocket搭建多人聊天系统 对Netty有了深入理解 学习了高并发直播技术架构 | | | | | |
| 项目经历 | **关键字：Spring、WebSocket、Netty、MVC、Git、Maven** | | | | |
| **2016.4 – 今**  **青果智能硬件** | | | | | |
| 实习期间参与的项目。青果是一款智能摄像头，接入WIFI完成验证后，当进行直播时，服务器端PUSH命令，设备推RTMP流到CDN，客户端从CDN拉流并播放。录制时服务器创建录制任务，NTS从CDN拉流进行录制并存入NOS，服务器返回给客户端。在此期间，本人主要参与青果直播官网服务器端的开发，同时参与新的直播架构方案的讨论和预研，做出相关demo并进行了测试。  收获：使用WebSocket作直连，增强了对直播技术、视频技术的理解。 | | | | | |
| **2015.7 - 2015.11**  **云计算创新大赛TinyMooc在线教育系统项目** | | | | | |
| TinyMooc是在线慕课学习网站。它依托于腾讯云强大的云计算服务给用户带去更好的微课学习体验。基于SpringMVC框架，环境Linux + MySQL5.6 + Jetty8.5，Git工作流开发。本人是项目负责人，主要负责开发环境搭建，数据库设计，业务逻辑的开发。项目创新之处在于全部视频资源依托于腾讯云并将其与项目  数据库对接，服务器和数据库使用腾讯云CVM，CDB架设。同时借鉴学院计算机专业的导师长期以来的高校教学经验，将其与在线慕课的形式有机结合。  收获: 掌握了SpringMVC框架的使用，增加了对团队协作开发产品的认识。 | | | | | |
| **2015.06 - 2015.10 MVC-Mario开源框架项目** | | | | | |
| MVC-Mario是一个用Java实现的简洁MVC框架项目。项目主要开发流程包括项目规划，路由设计，控制器设计，配置设计，视图设计以及数据库操作和CRUD操作。本人主要参与路由设计和配置设计的工作。通过本项目加深了对MVC的理解，比如路由匹配，Controller控制器的实现，视图渲染等。增强了对maven的使用，熟悉了XML、Ini、Properties等多种配置文件的解析。  收获: 加深了MVC这种复合设计模式原理的理解。 | | | | | |
| **2014.12 - 2015.02 Java实现的IoC容器项目** | | | | | |
| 编写Container容器（Container接口+具体Container容器）负责Bean的创建，注册，删除，获取等操作。 Container容器中编写获取注解的反射代码并实现初始化注入。  收获：加深了对Spring核心功能IOC的认识。 | | | | | |
| **2012.06 – 2012.11 分布式网络资源检索系统** | | | | | |
| 本系统是建立在JavaEE MVC三层架构之上的网络资源检索系统，以XML为数据库，在分布式的条件下，检索出用户需要的信息。本人主要参与讨论并共同实现了对分布式结构的优化，提出了一种新的分布式结构：选举注册发布。以及对XML进行了优化预处理，制作成倒排索引表，检索过程更加高效；项目采用中文分词，并支持全文检索，使搜索结果更加符合用户的需要。通过此项目，本人对lucene全文检索引擎的使用，XML文件的解析以及分布式结构有了一定理解。  收获：对搜索引擎的知识有了一定理解。 | | | | | |
| **自我评价：**计算机基础知识扎实，热衷于高性能高可用的Java服务器端开发技术，GitHub活跃者，深度粉丝，热爱技术，爱折腾。良好的逻辑分析能力，有对技术知识强烈的求知欲和快速学习能力。良好的沟通能力，能清晰、准确的在团队中传达自己的想法。自我驱动。始终保持积极的心态迎接所有未知。 | | | | | |