|  |
| --- |
| 网易青果 |
| Websocket接入说明 |
| V1.0 |

|  |
| --- |
| 俞斌峰  2016/6/12 |

目录

[约定 2](#_Toc453523725)

[广场 2](#_Toc453523726)

[获取广场导航标签列表 2](#_Toc453523727)

# Websocket接入

## 测试服地址

IP 106.2.44.74 端口 8383

## App Websocket连接

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 接口地址l | ws:// 106.2.44.74:8383/ws | | |
| **Method** | GET 所有参数必传 验证走轻应用userKey userToken那套 | | |
| Head | 示例 | heads.add("clientType","app");  heads.add("id","9528"); | |
| 参数说明 | clientType | app |
| id | 轻应用里的userKey |
| token | 客户端签名，App是Cookie的token |

## 设备端 Websocket连接

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 接口地址l | ws:// 106.2.44.74:8383/ws | | |
| **Method** | GET 所有参数必传 验证走设备端sign签名那套 | | |
| Head | 示例 | heads.add("clientType","qingguo");  heads.add("id","deviceId"); | |
| 参数说明 | clientType | qingguo |
| id | 设备 deviceId |
| sign | 签名信息（目前参与签名的字段仅有设备 deviceId） |
|  |  | timestamp | 时间戳 |

## 发送二进制文件

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 接口地址l | 使用client和服务器已经建立起来的session | | |
| 数据格式 json格式 | 示例 | ｛  "sendToClientType" : "qingguo", //可选值qingguo或app  "sendToId" : "deviceId", //唯一标识  "messageType" : "bin",  "content" : "二进制数据base64过后的文本信息"  "serverSendType" : "bin" //可选值bin或text  ｝ | |
| 参数说明 | sendToClientType | 消息接收者的客户端类型。不能为空，如果为空，服务器会丢弃这条消息而不转发  这里的sendToClientType相当于上个简易聊天demo的房间号roomId，标识消息发往哪种类型的客户端（哪个房间）  如果想发送给青果摄像机就设置为qingguo。如果想发送给安卓或者IOS端，就设置为app  目前可选值就这两个 |
| sendToId | 消息接收者的唯一标识id，青果摄像机就是deviceId。安卓或者IOS端就是登录用户的唯一标识。调试阶段可以任意不重复的值  现阶段demo，这个字段可以为空，如果不为空，就是点对点发送，只发给一个人。  如果为空，服务器认为这是一个广播消息，会发送给sendToClientType这个类型下的所有人 |
| messageType | messageType 告诉服务器此次发送的消息的类型是啥类型 目前可选值 bin 或者 text  bin表示这是 base64过的二进制消息， text表示这是一个普通文本消息 |
| serverSendType | 服务器转发方式，目前可选值 bin 或者 text。 可以为空，为空服务默认按照text处理  1.如果设置为bin就是告诉服务器以二进制方式转发这条消息，服务器会将content中的内容base64反解出来，以二进制数据格式转发给目标client，那么目标client也要以二进制方式接收，并处理数据  2.如果设置为text就是告诉服务器以纯文本方式转发这条消息，服务器仅仅对该消息作转发，不做其他任何处理，那么目标client也要以文本方式接收，然后client端要自己base64反解出content为二进制数据，并处理 |
| content | 二进制数据base64以后的字符串  Content不能放太大的数据。不然会报错 一般做法是读入文件信息（例如MP4文件）  分片段一段一段发送给服务器 content存放的上限是 1024 \* 40 个字节 |
|  |  |  |  |

## 发送纯文本消息

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 接口地址l | 使用client和服务器已经建立起来的session | | |
| 数据格式 json格式 | 示例 | ｛  "sendToClientType" : "qingguo", //可选值qingguo或app  "sendToId" : "deviceId", //唯一标识  "messageType" : "text", //可选值bin或text  "任意key" : "任意值" //其他任意需要传送的信息，服务器不解析，原样转发  ｝ | |
| 参数说明 | sendToClientType | 消息接收者的客户端类型。不能为空，如果为空，服务器会丢弃这条消息而不转发  这里的sendToClientType相当于上个简易聊天demo的房间号roomId，标识消息发往哪种类型的客户端（哪个房间）  如果想发送给青果摄像机就设置为qingguo。如果想发送给安卓或者IOS端，就设置为app  目前可选值就这两个 |
| sendToId | 消息接收者的唯一标识id，青果摄像机就是deviceId。安卓或者IOS端就是登录用户的唯一标识。调试阶段可以任意不重复的值  现阶段demo，这个字段可以为空，如果不为空，就是点对点发送，只发给一个人。  如果为空，服务器认为这是一个广播消息，会发送给sendToClientType这个类型下的所有人 |
| messageType | messageType 告诉服务器此次发送的消息的类型是啥类型 目前可选值 bin 或者 text  bin表示这是 base64过的二进制消息， text表示这是一个普通文本消息 |
|  |  |  |  |