# include <stdio.h>

Para guardar una estructura en un archivo de texto primero creamos la estructura de datos y la llenamos

Struct persona {

Int id;

Char nombre [30];

Char dirección [30];

};

Declaramos una variable donde se valla a guardar los datos que capturemos

Int main() {

FILE \*archivo;

Struct persona personas [20];

//Para leer los datos usamos un ciclo

Int i=0;

While (i<20){

Printf(“ingrese el nombre la persona ”,i+1);

Fgets(persona[i].nombre,30,stdin);

//dentro la variable id guardamos i+1

Personas[i].id=i+1;

i++;

}

archivo = fopen (“personas. Db”,”W”);

if(archivo){

fwrite(personas, sizeof(struct persona),20, archivo);

fclose (archivo);

}

}