-

## Rectangulo -base:number -altura:number #color:string +constructor(base:number, altura:number) +area():void +getBase():number Tablero +getAltura():number +getColor():string nombreJuego:string numeroDeFichas:number numeroDeParticipantes:number casilleros:Array<Array<Cuadrado>> Cuadrado -constructor(nombreJuego:string, numeroDeFichas:number, numeroDe cargarTablero(tamañoTablero:number,tamañoCasillero:number):void -armarTablero(tamañoTablero:number,tamañocCasillero:number):void+ +constructor(lado:number) +area():void getNumFichas():number +setColor(color:string):void getNumParticipantes():number -getCasilleros():Array<Array<Cuadrado>>