

Projeto Integrador Transdisciplinar em Engenharia de Software II

Aluno(a): Vivian Diniz Melo

RGM: 22310401

Histórias de Usuário:

ID: 01
Título: Cadastro do cliente no aplicativo
Requerente: Cliente
Ação: O cliente deve clicar no botão “Cadastro” e preencher os dados requisitados para realizar o seu Cadastro.
Comentários: O cliente precisa ter realizado seu cadastro no aplicativo para fazer o login.
Critérios de aceitação: CA#1: E-mail fornecido pelo cliente precisa estar com o formato válido. A senha fornecida pelo cliente precisar ter mais de 6 caracteres.
Regras de negócio: RN #1: O cliente deve abrir a tela de cadastro de usuário, inserir os dados requisitados e apertar em confirmar. RN #2: O cliente precisa preencher os dados com CPF, e-mail e número de celular válidos.
Requisito não funcional: RN F#1: O e-mail informado pelo usuário deve ser um e-mail válido. RN F#2: O cliente deve realizar seu próprio cadastro, não podendo ser feitos por terceiros.
Prioridade: <input checked="" type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 100

ID: 02
Título: Login do cliente no aplicativo
Requerente: Cliente
Ação: O cliente, após cadastro realizado, deve logar no aplicativo utilizando seu nome e senha.
Comentários: O cliente precisa ter realizado seu cadastro no aplicativo para fazer o login.
Critérios de aceitação:

CA#2: O nome e senha utilizados pelo cliente para o login devem ser os mesmos cadastrados.
Regras de negócio: RN #3: O login deve ser feito a cada 1(uma) hora de inatividade no aplicativo.
Requisito não funcional: RN F#3: O cliente deve realizar seu próprio cadastro, não podendo ser feitos por terceiros.
Prioridade: [X] A [] B [] C [] D [] E
Pontos de história: 95

ID: 03
Título: Acesso do cliente ao Cardápio da Loja.
Requerente: Cliente
Ação: Cliente deve ter acesso ao Cardápio da Loja, que contém os produtos disponíveis e seus respectivos preços.
Comentários: O cliente não precisa estar logado para acessar ao Cardápio.
Critérios de aceitação: CA#3: O cliente precisa apenas estar conectado à internet para acessar ao Cardápio.
Regras de negócio: RN #4: O cliente não pode ter a opção de Compra na página Cardápio.
Requisito não funcional: RN F#4: Os preços na página Cardápio devem estar de acordo com os preços caso o Cliente faça o login e entre na Página Inicial.
Prioridade: [] A [X] B [] C [] D [] E
Pontos de história: 85

ID: 04
Título: Acesso do cliente à página Inicial no aplicativo.
Requerente: Cliente
Ação: O cliente deve conseguir ter acesso a todos os produtos vendidos pelo aplicativo, aos preços de cada produto e ao botão de “Menu de Acesso”

Comentários: O cliente precisa estar logado para ter acesso à página Inicial. Na página Inicial deve conter todos os produtos disponíveis para a venda e seus respectivos preços, acesso ao botão de compra, e o botão para acessar o “Menu de Acesso”
Critérios de aceitação: CA#4: O cliente precisa estar logado para ter acesso à página Inicial.
Regras de negócio: RN #5: Os preços informados pelo aplicativo devem estar em Reais.
Requisito não funcional: RN F#5: Todos os produtos informados no aplicativo pela loja devem estar disponíveis para a compra.
Prioridade: [X] A [] B [] C [] D [] E
Pontos de história: 90

ID: 05
Título: Inserção de um produto no Carrinho de Compras
Requerente: Cliente
Ação: O cliente deve conseguir inserir qualquer produto em seu carrinho de compras através do botão ao lado do produto.
Comentários: Se o cliente quiser inserir mais de uma unidade de um produto em seu carrinho, ele deverá apertar o botão “Comprar” a quantidade deste produto que ele quiser inserir.
Critérios de aceitação: CA#5: O produto a ser inserido precisa estar disponível no Menu do aplicativo.
Regras de negócio: RN #6: Se o cliente quiser inserir mais de uma unidade de um produto em seu carrinho, ele deverá apertar o botão “Comprar” a quantidade deste produto que ele quiser inserir.
Requisito não funcional: RN F#6: Todos os produtos disponíveis no Menu do aplicativo precisam estar disponíveis para venda.
Prioridade: [] A [X] B [] C [] D [] E
Pontos de história: 75

ID: 06
Título: Acesso ao carrinho de compras.
Requerente: Cliente
Ação: Cliente deve ter acesso ao carrinho de compras de seu login.
Comentários: O cliente deve ter acesso ao seu carrinho de compras onde estará todos os produtos que ele inseriu no mesmo.
Critérios de aceitação: CA#6: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras.
Regras de negócio: RN #7: O cliente visualizará os produtos que estão em seu carrinho, e caso não tenha nenhum produto, o cliente visualizará uma mensagem o alertando sobre o carrinho de compras estar vazio.
Requisito não funcional: RN F#7: Os produtos que o cliente visualizará em seu carrinho de compras serão apenas os que o cliente inseriu.
Prioridade: [] A [] B [X] C [] D [] E
Pontos de história: 70

ID: 07
Título: Acesso a inserção de endereço para entrega do produto.
Requerente: Cliente
Ação: Cliente deve acessar o local de preenchimento do endereço para entrega do produto.
Comentários: Cliente deve ter acesso ao local de preenchimento do endereço onde será entregue o produto.
Critérios de aceitação: CA#7: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras. CA#8: O cliente precisar ter acessado o carrinho de compras primeiro.
Regras de negócio: RN #8: O cliente deverá visualizar a tela para cadastro de endereço. RN #9: O cliente deverá preencher com o seu endereço correto.
Requisito não funcional: RN F#8: O endereço preenchido deve ser o endereço que o produto será entregue.
Prioridade: [] A

<input type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 65

ID: 08
Título: Acesso a inserção de forma de pagamento.
Requerente: Cliente
Ação: Cliente deve acessar o local de preenchimento da forma de pagamento.
Comentários: Cliente deve ter acesso ao local de preenchimento da forma de pagamento que deseja.
Critérios de aceitação: CA#9: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras. CA#10: O cliente precisar ter acessado o carrinho de compras primeiro. CA#11: O cliente deverá ter preenchido e confirmado o endereço de entrega.
Regras de negócio: RN #10: O cliente deverá visualizar a tela para escolher forma de pagamento (dinheiro ou pix). RN #11: O cliente deverá escolher a forma de pagamento.
Requisito não funcional: RN F#9: A forma de pagamento preenchida deverá ser uma das opções na tela.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input checked="" type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input type="checkbox"/> E
Pontos de história: 65

ID: 09
Título: Acesso a confirmação de Pedido
Requerente: Cliente
Ação: Cliente deve acessar página com todos os dados do pedido.
Comentários: Cliente deve acessar página com todos os dados do pedido e confirmar.
Critérios de aceitação: CA#12: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras. CA#13: O cliente precisar ter acessado o carrinho de compras primeiro. CA#14: O cliente deverá ter preenchido e confirmado o endereço de entrega.

CA#15: O cliente deverá ter preenchido a forma de pagamento.
Regras de negócio: RN #12: O cliente deverá visualizar a tela com todos os detalhes de seu pedido conforme preenchimento anterior.
Requisito não funcional: RN F#10: O cliente deverá confirmar se seu pedido está correto.
Prioridade: [] A [] B [X] C [] D [] E
Pontos de história: 60

ID: 10
Título: Acesso a página de pedidos feitos.
Requerente: Cliente.
Ação: Cliente deve acessar página com todos os seus pedidos feitos e seus status (enviado, em andamento, à caminho ou entregue)
Comentários: Cliente deve acessar página com todos os seus pedidos feitos e seus status (enviado, em andamento, à caminho ou entregue)
Critérios de aceitação: CA#16: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras.
Regras de negócio: RN #13: O cliente deverá visualizar a tela com todos os seus pedidos feitos.
Requisito não funcional: RN F#11: Os pedidos deverão estar na tela logo após serem feitos.
Prioridade: [] A [] B [X] C [] D [] E
Pontos de história: 60

ID: 11
Título: Acesso a um pedido específico.
Requerente: Cliente.
Ação: Cliente deve acessar página com um pedido específico que o mesmo escolheu.

Comentários: Cliente deve acessar página com um pedido específico a sua escolha, com todos os detalhes do pedido.
<p>Critérios de aceitação:</p> <p>CA#17: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras.</p> <p>CA#18: O cliente precisa acessar à página contendo todos os seus pedidos.</p>
<p>Regras de negócio:</p> <p>RN #14: O cliente deverá visualizar a tela com todos os detalhes do pedido já feito.</p>
<p>Requisito não funcional:</p> <p>RN F#12: O pedido deve estar contendo todos os detalhes que o cliente preencheu quando requisitou o pedido.</p>
<p>Prioridade:</p> <p><input type="checkbox"/> A</p> <p><input type="checkbox"/> B</p> <p><input type="checkbox"/> C</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> D</p> <p><input type="checkbox"/> E</p>
Pontos de história: 55

ID: 12
Título: Acessar o cardápio com um pedido em andamento.
Requerente: Cliente
Ação: O cliente deverá acessar o cardápio.
Comentários: O cliente deverá acessar o cardápio, mas não poderá fazer pedidos.
<p>Critérios de aceitação:</p> <p>CA#19: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras.</p> <p>CA#20: O cliente deverá ter pelo menos um pedido com o status “Em andamento”</p>
<p>Regras de negócio:</p> <p>RN #15: O cliente não poderá ter mais de um pedido com o status ‘Em andamento”</p>
<p>Requisito não funcional:</p> <p>RN F#13: O cliente deverá pedir todos os produtos que precisar em apenas um pedido.</p>
<p>Prioridade:</p> <p><input type="checkbox"/> A</p> <p><input type="checkbox"/> B</p> <p><input type="checkbox"/> C</p> <p><input type="checkbox"/> D</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> E</p>
Pontos de história: 35

ID: 13

Título: Cancelar um pedido
Requerente: Cliente
Ação: O cliente deverá cancelar um pedido com status “Enviado”.
Comentários: O cliente deverá cancelar um pedido com status “Enviado”.
<p>Critérios de aceitação:</p> <p>CA#21: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras.</p> <p>CA#22: O cliente deverá ter pelo menos um pedido com o status “Enviado”</p>
<p>Regras de negócio:</p> <p>RN #16: O pedido precisa estar com o status “Enviado”. Com qualquer outro status não poderá ter o pedido alterado.</p>
<p>Requisito não funcional:</p> <p>RN F#14: O pedido só pode ser cancelado antes de entrar “Em andamento”</p>
<p>Prioridade:</p> <p><input type="checkbox"/> A</p> <p><input type="checkbox"/> B</p> <p><input type="checkbox"/> C</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> D</p> <p><input type="checkbox"/> E</p>
Pontos de história: 55

ID: 14
Título: Sair da conta conectada no aplicativo
Requerente: Cliente
Ação: O cliente deverá conseguir sair de sua conta.
Comentários: O cliente poderá conseguir sair de sua conta, acessando então a tela do aplicativo.
<p>Critérios de aceitação:</p> <p>CA#23: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras.</p>
<p>Regras de negócio:</p> <p>RN #17: O cliente precisa ter uma conta ativa no aplicativo</p> <p>RN#18: O cliente precisa estar conectado à sua conta no aplicativo.</p>
<p>Requisito não funcional:</p> <p>RN F#15: O cliente precisa estar conectado a uma conta que pertence a ele, não pertencendo à terceiros.</p>
<p>Prioridade:</p> <p><input type="checkbox"/> A</p> <p><input type="checkbox"/> B</p> <p><input type="checkbox"/> C</p> <p><input type="checkbox"/> D</p> <p><input checked="" type="checkbox"/> E</p>
Pontos de história: 45

ID: 15
Título: Apagar uma conta do aplicativo.
Requerente: Cliente
Ação: O cliente deverá apagar sua conta do aplicativo.
Comentários: O cliente deverá apagar sua conta e os dados da mesma do aplicativo.
Critérios de aceitação: CA#24: O cliente precisa estar logado no aplicativo para acessar ao carrinho de compras.
Regras de negócio: RN #19: O cliente precisa ter uma conta ativa no aplicativo RN#20: O cliente precisa estar conectado à sua conta no aplicativo.
Requisito não funcional: RN F#16: O cliente precisará criar uma nova conta caso apague sua conta ativa para acessar o aplicativo.
Prioridade: <input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> C <input type="checkbox"/> D <input checked="" type="checkbox"/> E
Pontos de história: 40

Agrupamento por Afinidade:



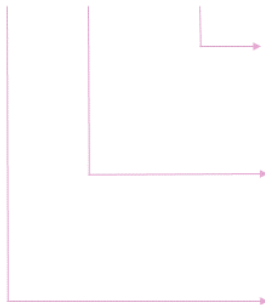
Classificado como Público

Backlog de História de Usuários:

ID	História de Usuário	Estimativa em Pontos	Prioridade
1	Eu, como usuário não cadastrado, quero criar uma conta.	100	1
2	Eu, como usuário cadastrado, quero fazer login no aplicativo.	95	2
4	Eu, como usuário conectado ao login, quero acessar à página principal do aplicativo.	90	3
3	Eu, como usuário não cadastrado, quero acessar o cardápio da loja dentro do aplicativo.	85	4
5	Eu, como usuário conectado ao login, quero inserir um produto do cardápio em meu carrinho de compras.	75	5
6	Eu, como usuário que possui um produto em meu carrinho de compras, quero consultar meu carrinho de compras.	70	6
7	Eu, como usuário que possui um produto em meu carrinho de compras, quero inserir meu endereço para entrega do produto.	65	7

8	Eu, como usuário que possui um produto em meu carrinho de compras e inseriu meu endereço para entrega do produto, quero inserir minha forma de pagamento do produto.	65	8
9	Eu, como usuário que possui um produto em meu carrinho de compras, inseriu meu endereço para entrega do produto e inseriu minha forma de pagamento do produto, quero confirmar o meu pedido.	60	9
10	Eu, como usuário que confirmou um pedido no aplicativo, quero visualizar todo o histórico dos meus pedidos.	60	10
11	Eu, como usuário que confirmou um pedido no aplicativo, e visualizar todo o histórico dos meus pedidos, quero visualizar um pedido específico.	55	11
13	Eu, como usuário que confirmou um pedido no aplicativo, quero cancelar este mesmo pedido.	55	12
14	Eu, como usuário conectado ao login, quero desconectar minha conta do aplicativo.	45	13
15	Eu, como usuário cadastrado, quero apagar minha conta do aplicativo.	40	14
12	Eu, como usuário que confirmou um pedido no aplicativo, quero visualizar o cardápio da loja no aplicativo.	35	15

História do Usuário 01 - Cadastro do cliente no aplicativo



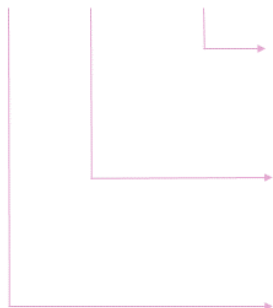
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 02 - Login do cliente no aplicativo



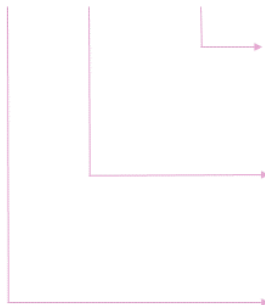
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 04 - Acesso do cliente à página Inicial no aplicativo.



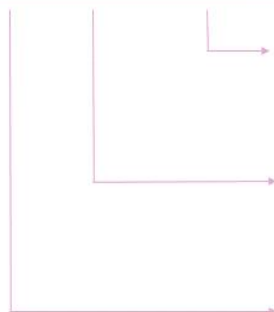
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 03 - Acesso do cliente ao Cardápio da Loja.



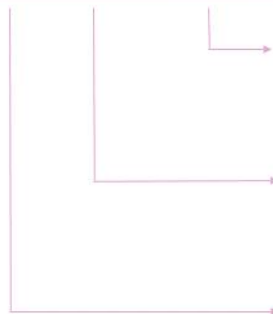
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 05 - Inserção
de um produto no Carrinho de
Compras



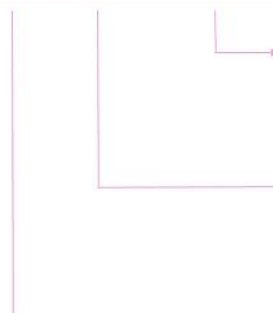
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar
o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 06 – Acesso
ao Carrinho de Compras



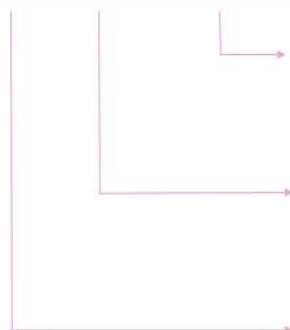
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar
o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 07 – Acesso a
inserção de endereço para
entrega do produto.



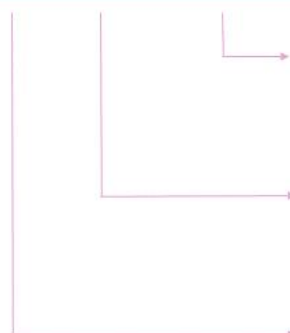
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar
o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 08 – Acesso a
inserção de forma de pagamento.



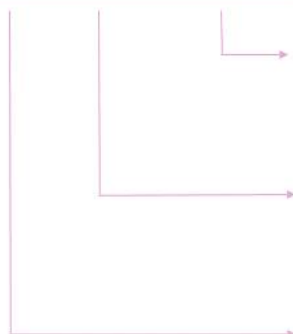
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar
o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 09 – Acesso
a confirmação de Pedido



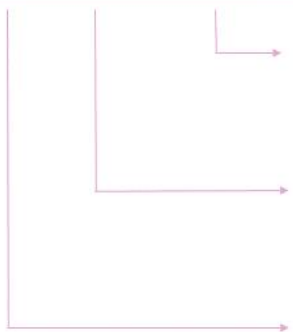
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar
o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 10 – Acesso a
página de pedidos feitos



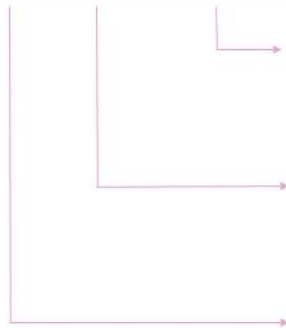
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar
o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 11 – Acesso a um pedido específico.



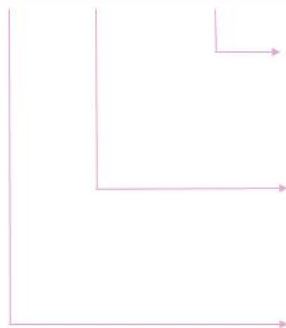
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

História do Usuário 13 – Cancelar um pedido



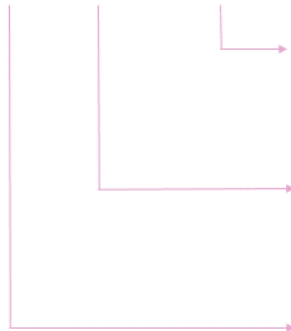
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

**História do Usuário 14 - Sair da
conta conectada no aplicativo**



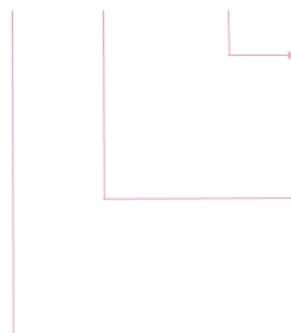
Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar
o endereço.
Estimativa: 2 horas.

Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

**História do Usuário 15 - Apagar
uma conta do aplicativo.**

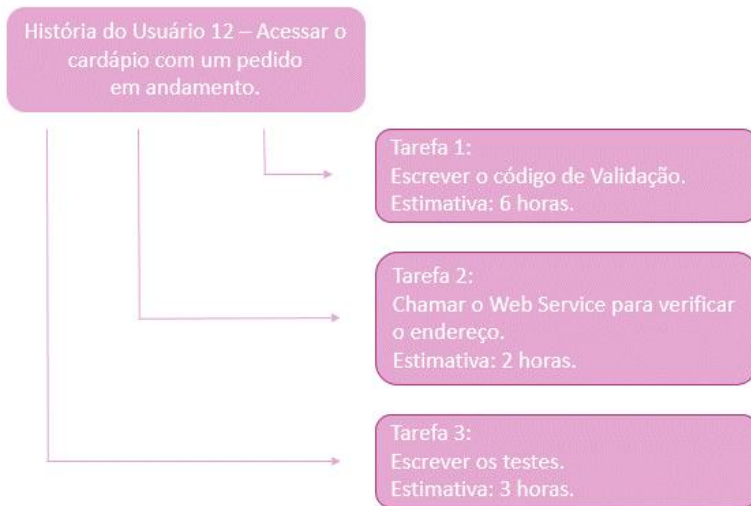


Tarefa 1:
Escrever o código de Validação.
Estimativa: 6 horas.

Tarefa 2:
Chamar o Web Service para verificar
o endereço.
Estimativa: 2 horas.

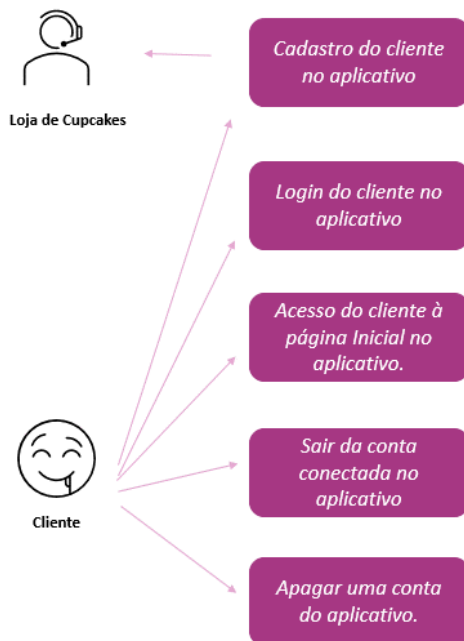
Tarefa 3:
Escrever os testes.
Estimativa: 3 horas.

Classificado como Público

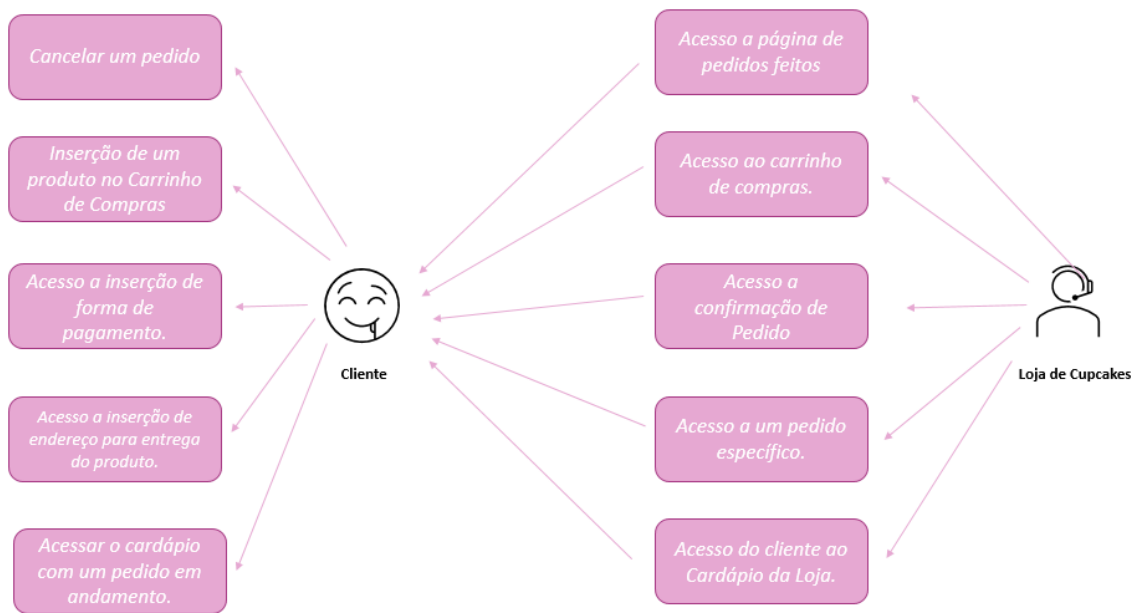


Classificado como Público

Caso de uso geral:



Classificado como Público



Classificado como Público

Casos de uso expandidos:

Nome: Cadastro do cliente no aplicativo

Identificador: #C01

Descrição: Cadastrar uma pessoa existente desde que os dados estejam corretos.

Pré-condições: A pessoa precisa ter um CPF, um e-mail válido e um número de telefone válido.

Pós-condições: O cadastro do cliente é feito no aplicativo.

Caso básico de ação:

- 1 - O caso de uso começa quando uma pessoa deseja se cadastrar no aplicativo “Loja de Cupcakes”.
- 2 – A pessoa insere seu nome completo, seu CPF, um e-mail válido e um número de telefone válido por meio da tela003 – TELA DE CADASTRO
- 3 – O sistema avalia se o CPF e o e-mail da pessoa são válidos de acordo com a regra de negócios RN#2. <Dado Inválido A>
- 4 – A pessoa insere sua senha por meio da tela003 – TELA DE CADASTRO
- 5 – O caso de uso termina quando o sistema salva em seu banco de dados a senha e o login da pessoa.

Dado Inválido A

A1: O algoritmo determina que um dado ou mais está inválido.

A2: O algoritmo informa para a pessoa qual dado está inválido e ela não pode se cadastrar.

A3: O caso de uso termina.

Nome: Login do Cliente no Aplicativo

Identificador: #C02

Descrição: Acessar a uma conta existente desde que o e-mail e senha estejam corretos e pertencendo ao mesmo cadastro.

Pré-condições: A pessoa precisa ter um cadastro no aplicativo.

Pós-condições: A pessoa consegue se conectar ao seu login no aplicativo.

Caso básico de ação:

1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja se conectar ao aplicativo por meio de uma conta.

2 – A pessoa insere seu e-mail e sua senha por meio da tela002 – TELA DE LOGIN.

3 – O sistema avalia se existe algum cadastro com o e-mail informado.

4 – O sistema avalia se a senha informada é a mesma do cadastro com o e-mail informado.
<Dado incorreto B>

5 – O caso de uso termina quando a pessoa se conecta ao aplicativo pelo seu login.

Dado incorreto B:

B1: O algoritmo determina que um dos dados: e-mail ou senha, estão incorretos.

B2: O algoritmo informa a pessoa que um dos dados está incorreto e ela não pode realizar login.

B3: O caso de uso termina.

Nome: Acesso do cliente ao cardápio da loja.

Identificador: #C03

Descrição: Acessar ao cardápio da loja.

Pré-condições: Acessar o aplicativo.

Pós-condições: A pessoa consegue visualizar o cardápio da loja dentro do aplicativo, mas não consegue selecionar nenhum produto.

Caso básico de ação:

- 1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja visualizar o cardápio da loja.
- 2 – A pessoa instala o aplicativo em seu aparelho e visualiza o cardápio através da tela001 – TELA DE CARDÁPIO CLOSED.
- 3 – O caso de uso termina quando a pessoa consegue visualizar o cardápio da loja dentro do aplicativo, mas não consegue selecionar nenhum produto.

Nome: Acesso do cliente à página Inicial no aplicativo.

Identificador: #C04

Descrição: Acessar ao cardápio da loja, e às opções “Conta”, “Pedidos”, “Carrinho de Compras” e “Logout”.

Pré-condições: Se conectar ao aplicativo com uma conta/login existente.

Pós-condições: A pessoa consegue visualizar o cardápio da loja dentro do aplicativo, consegue selecionar os produtos, e visualizar as opções: “Conta”, “Pedidos”, “Carrinho de Compras” e “Logout”.

Caso básico de ação:

- 1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja selecionar algum produto para compra.
- 2 – A pessoa acessou o aplicativo com um login existente e visualizar o cardápio e as outras opções através da tela004 – TELA DE CARDÁPIO OPEN
- 3 – O caso de uso termina quando o cliente consegue acessar ao cardápio da loja, e às opções “Conta”, “Pedidos”, “Carrinho de Compras” e “Logout”.

Nome: Inserção de um produto no Carrinho de Compras

Identificador: #C05

Descrição: Selecionar um produto e inserí-lo no Carrinho de Compras.

Pré-condições: Se conectar ao aplicativo com uma conta/login existentes. Selecionar um produto à sua escolha e levá-lo ao Carrinho de Compras.

Pós-condições: A pessoa consegue inserir o produto que selecionou em seu Carrinho de Compras.

Caso básico de ação:

1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja adicionar um produto em seu Carrinho de Compras.

2 – A pessoa seleciona o produto e adiciona em Seus Carrinho de Compras através da tela004 – TELA DE CARDÁPIO OPEN.

3 – O caso de uso termina quando a pessoa consegue selecionar os produtos e inserí-los em seu Carrinho de Compras.

Nome: Acesso ao Carrinho de Compras.

Identificador: #C06

Descrição: Acessar aos produtos adicionados no Carrinho de Compras.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes.

Pós-condições: A pessoa consegue visualizar os produtos que adicionou em seu Carrinho de Compras.

Caso básico de ação:

1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja visualizar os produtos adicionados em seu Carrinho de Compras.

2 – A pessoa consegue acessar a uma lista de produtos que foram adicionados ao seu Carrinho de Compras através da tela005 – TELA DE CARRINHO DE COMPRAS.

3 – O caso de uso termina quando o usuário consegue visualizar o seu Carrinho de Compras.

Nome: Acesso a inserção de endereço para entrega do produto.

Identificador: #C07

Descrição: Inserir o endereço onde os produtos dentro do Carrinho de Compras serão entregues.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes. Ter produtos dentro do Carrinho de Compras.

Pós-condições: A pessoa consegue inserir o endereço de entrega onde os produtos que foram adicionados dentro do Carrinho de Compras serão entregues.

Caso básico de ação:

1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja inserir o endereço de entrega onde os produtos que foram adicionados dentro do Carrinho de Compras serão entregues.

2 – A pessoa consegue preencher os dados do endereço através da tela006 – TELA DE ENDEREÇO

3 – O caso de uso termina quando a pessoa insere seu endereço e aperta o botão “OK”.

Nome: Acesso a inserção de forma de pagamento.

Identificador: #C08

Descrição: Inserir forma de pagamentos que serão usados na compra dos produtos selecionados dentro do Carrinho de Compras.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes. Ter produtos dentro do Carrinho de Compras. Ter preenchido os dados de endereço.

Pós-condições: A pessoa consegue inserir forma de pagamento desejada para a compra dos produtos selecionados dentro do Carrinho de Compras.

Caso básico de ação:

1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja inserir forma de pagamento que serão usados na compra dos produtos selecionados dentro do Carrinho de Compras.

2 – A pessoa consegue preencher os dados do endereço através da tela007 – TELA DE FORMA DE PAGAMENTO.

3 – O caso de uso termina quando a pessoa insere a forma de pagamento e aperta no botão “OK”.

Nome: Acesso a confirmação de Pedido

Identificador: #C09

Descrição: Verificar e confirmar se os dados do pedido (produto, endereço e forma de pagamento) estão corretos.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes. Ter preenchido os dados de endereço e forma de pagamento.

Pós-condições: A pessoa consegue visualizar os dados do pedido (produto, endereço e forma de pagamento).

Caso básico de ação:

1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja verificar se os dados do pedido que ela fez estão corretos.

2 – A pessoa consegue verificar os dados do pedido através da tela008 - CONFIRMAÇÃO DE PEDIDO. <Pedido Incorreto C>

3 – O caso de uso termina quando o cliente consegue confirmar o pedido e aparece a tela009 – PEDIDO CONFIRMADO.

Pedido Incorreto C: Quando algum dado do pedido está incorreto.

C1: O usuário seleciona opção de corrigir dados.

C2: O aplicativo retorna para a tela005 – CARRINHO DE COMPRAS.

C3: O caso de uso termina.

Nome: Acesso a página de pedidos feitos.

Identificador: #C10

Descrição: Acessar a página com todos os pedidos realizado pelo usuário naquela conta.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes. Ter pelo menos um pedido realizado por aquele cadastro no aplicativo.

Pós-condições: A pessoa consegue visualizar todos os pedidos realizados por ela.

Caso básico de ação:

- 1 – O caso de uso começa quando a pessoa deseja visualizar todos os seus pedidos feitos por aquele cadastro dentro do aplicativo.
- 2 – A pessoa consegue visualizar todos os seus pedidos através da tela010 – PEDIDOS
- 3 – O caso de uso termina quando a pessoa consegue visualizar seus pedidos feitos e seus dados.

Nome: Acesso a um pedido específico.

Identificador: #C11

Descrição: Acessar aos dados de um pedido selecionado.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes. Estar na página de Pedidos feitos na tela010 – PEDIDOS.

Pós-condições: A pessoa consegue visualizar os dados do pedido que ela mesma selecionou.

Caso básico de ação:

- 1 – O caso de uso começa quando a pessoa deseja selecionar um pedido específico e ver os detalhes do mesmo.
- 2 – A pessoa consegue visualizar os dados do pedido que ela mesma selecionou através da tela011 – MEU PEDIDO
- 3 – O caso de uso termina quando a pessoa visualiza os detalhes do pedido que ela selecionou.

Nome: Acessar o cardápio com um pedido em andamento.

Identificador: #C12

Descrição: Acessar a página com o cardápio, sem poder selecionar nenhum produto.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes. Ter pelo menos um pedido realizado por aquele cadastro no aplicativo e com status “Em andamento”

Pós-condições: A pessoa consegue visualizar o cardápio, mas não consegue selecionar nada.

Caso básico de ação:

- 1 – O caso de uso começa quando uma pessoa que possui um pedido com o status “Em andamento” deseja visualizar o cardápio.
- 2 – A pessoa irá conseguir visualizar o cardápio sem poder selecionar nenhum produto através da tela012 - CARDÁPIO ON HOLD.
- 3 – O caso de uso termina quando a pessoa consegue visualizar o cardápio, mas não consegue selecionar nenhum produto.

Nome: Cancelar um pedido.

Identificador: #C13

Descrição: Cancelar um pedido.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes. Ter pelo menos um pedido realizado por aquele cadastro no aplicativo e com status “Enviado”.

Pós-condições: O pedido escolhido pela pessoa será cancelado.

Caso básico de ação:

- 1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja cancelar um pedido com status “Enviado”.
- 2 – A pessoa irá conseguir cancelar o pedido através da tela011 – MEU PEDIDO, no botão “Cancelar”.
- 3 – A pessoa será redirecionada para a tela013 – PEDIDO CANCELADO. <Pedido não cancelado D>
- 4 – O caso de uso termina quando a pessoa consegue cancelar o pedido selecionado.

Pedido não cancelado D:

D1: O algoritmo verifica que o status do pedido selecionado não é “Enviado”

D2: O algoritmo informa que o pedido não pode ser cancelado.

D3: O caso de uso termina.

Nome: Sair da conta conectada no aplicativo da loja.

Identificador: #C14

Descrição: Sair de uma conta conectada no aplicativo.

Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes.

Pós-condições: O logout da conta será feito.

Caso básico de ação:

- 1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja desconectar uma conta do aplicativo.
- 2 – A pessoa irá apertar o botão “Logout” em tela004 – TELA DE CARDÁPIO OPEN.
- 3 – A pessoa será redirecionada para a tela002 – TELA DE LOGIN, e sua conta estará desconectada do aplicativo.
- 4 – O caso de uso termina.

Nome: Apagar uma conta do aplicativo.

Identificador: #C15

Descrição: Apagar um cadastro feito no aplicativo.

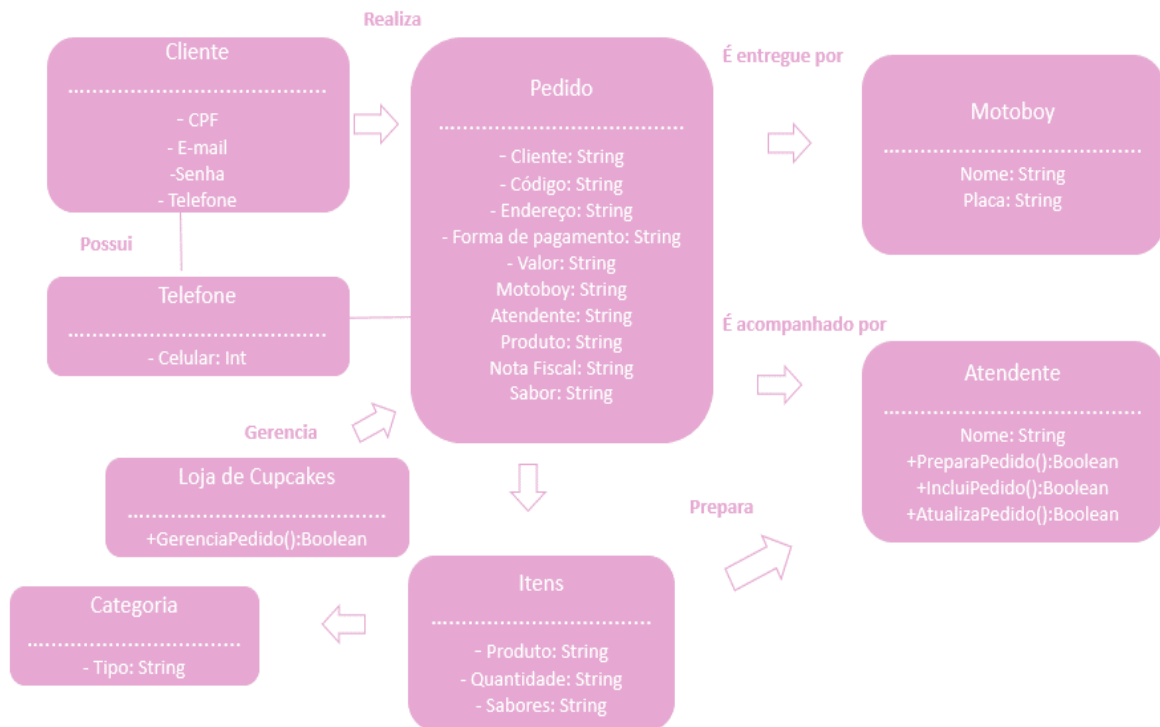
Pré-condições: Estar conectado ao aplicativo com uma conta/login existentes.

Pós-condições: O cadastro será removido do banco de dados, não sendo possível conectar ao aplicativo posteriormente.

Caso básico de ação:

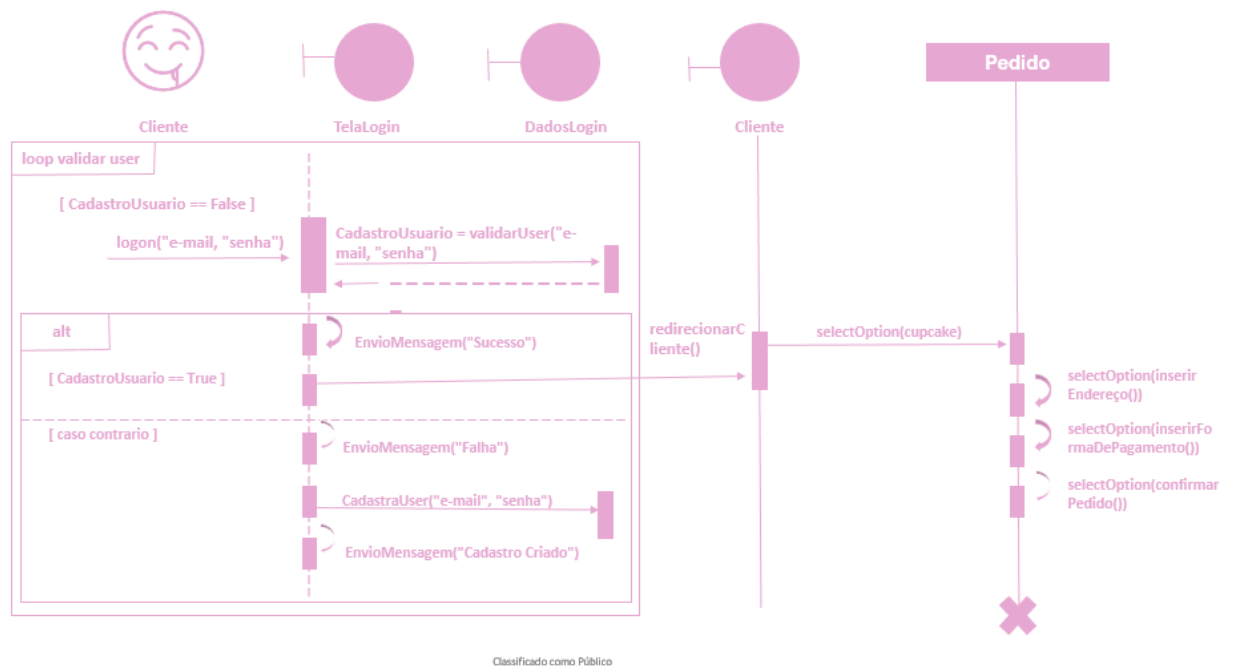
- 1 – O caso de uso começa quando uma pessoa deseja apagar seu cadastro no aplicativo.
- 2 - A pessoa irá apertar o botão “Encerrar Conta” em tela004 – TELA DE CARDÁPIO OPEN.
- 3 – A pessoa será redirecionada para a tela002 – TELA DE LOGIN, e seu cadastro será removido do banco de dados do aplicativo.
- 4 – O caso de uso termina.

Diagramas de Classes:

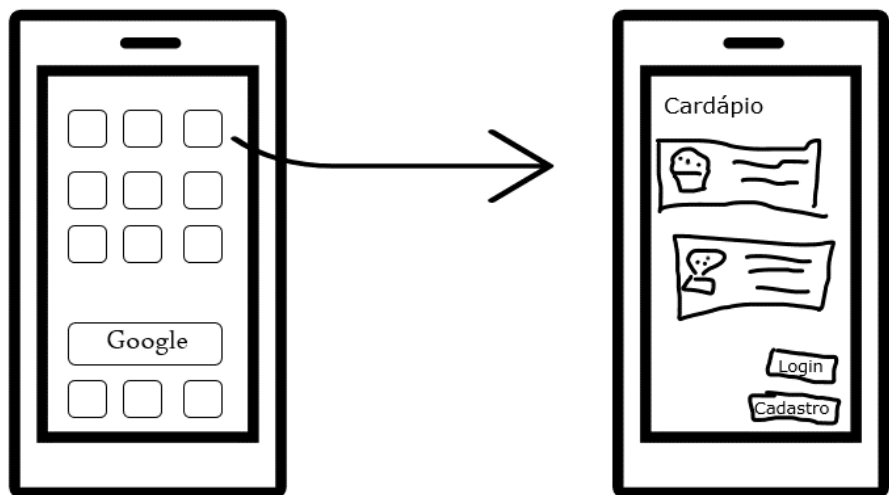


Classificado como Público

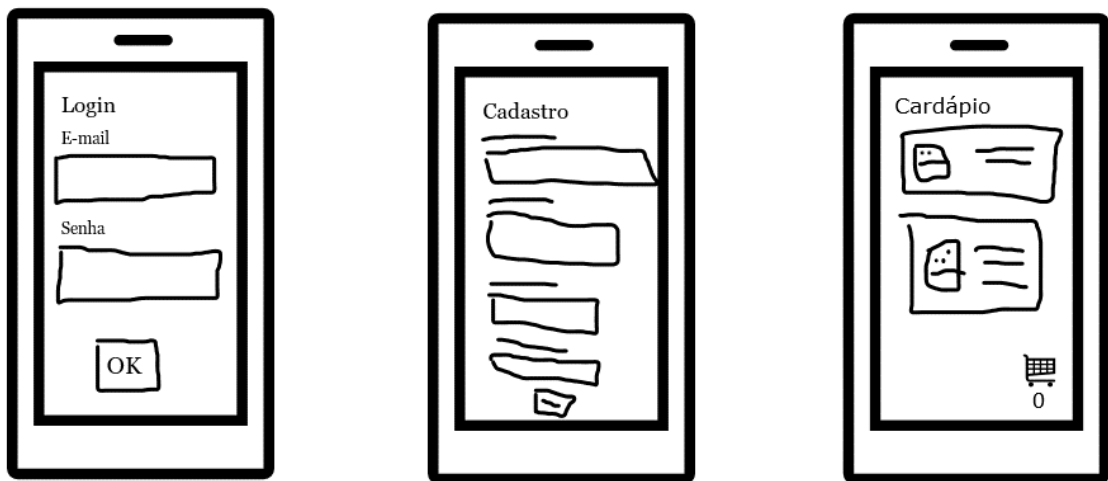
Diagrama de Sequência:



Wireframes:

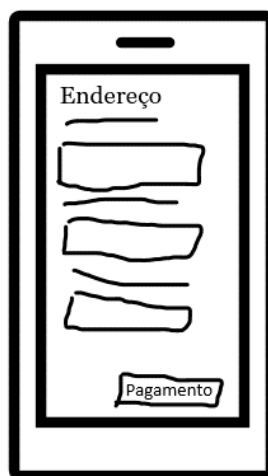
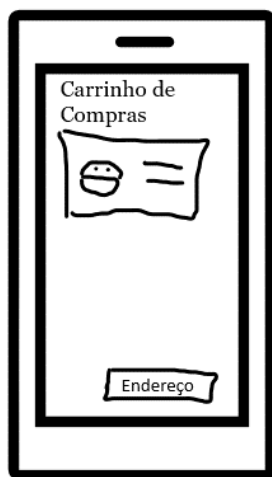


Classificado como Público

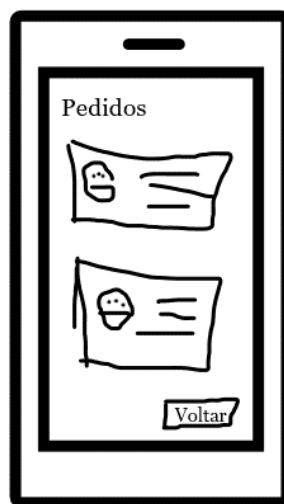
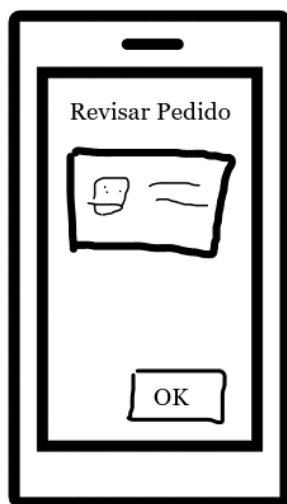


Classificado como Público

Classificado como Público



Classificado como Público



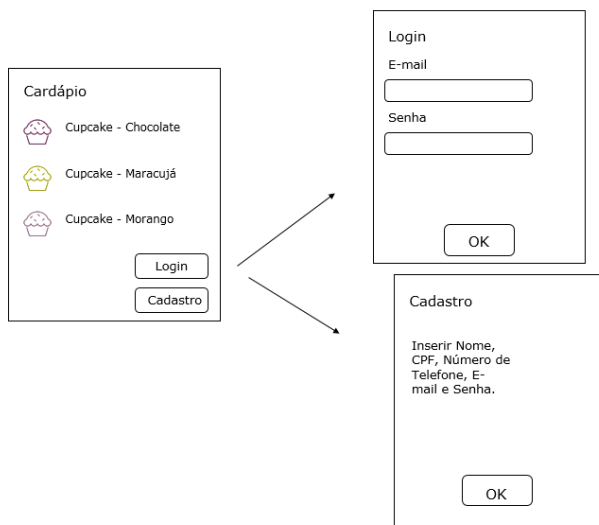
Classificado como Público

Classificado como Público

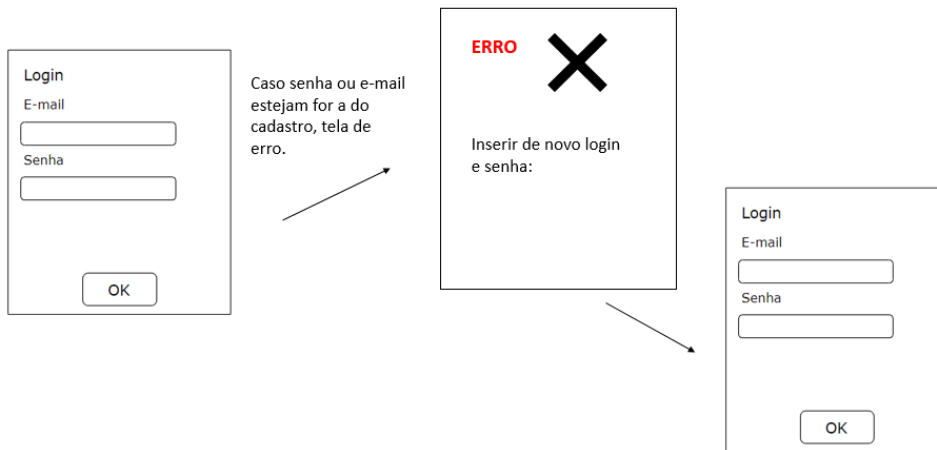


Classificado como Público

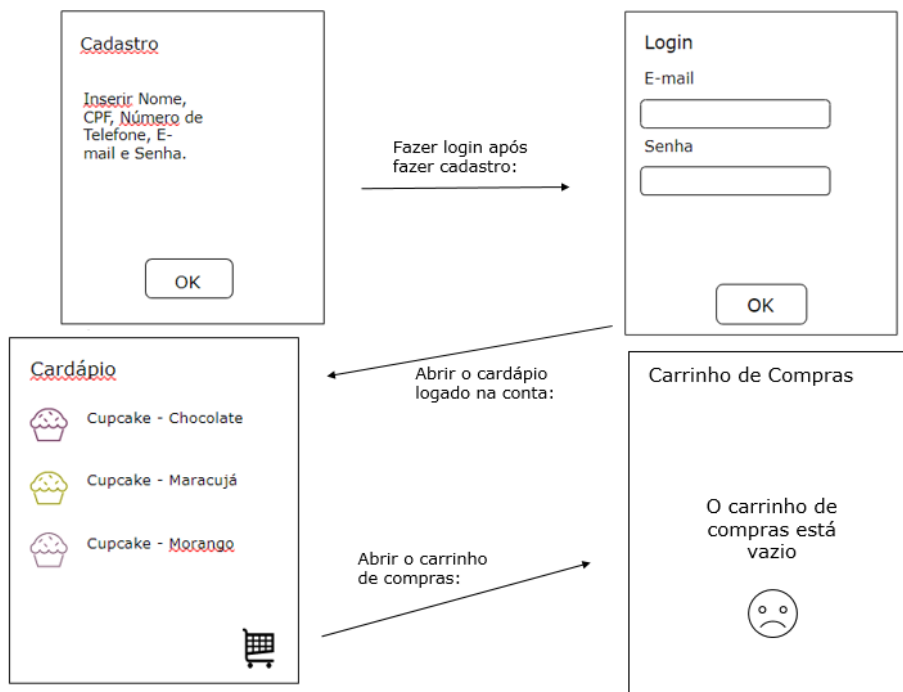
Mapa Navegacional:



Classificado como Público

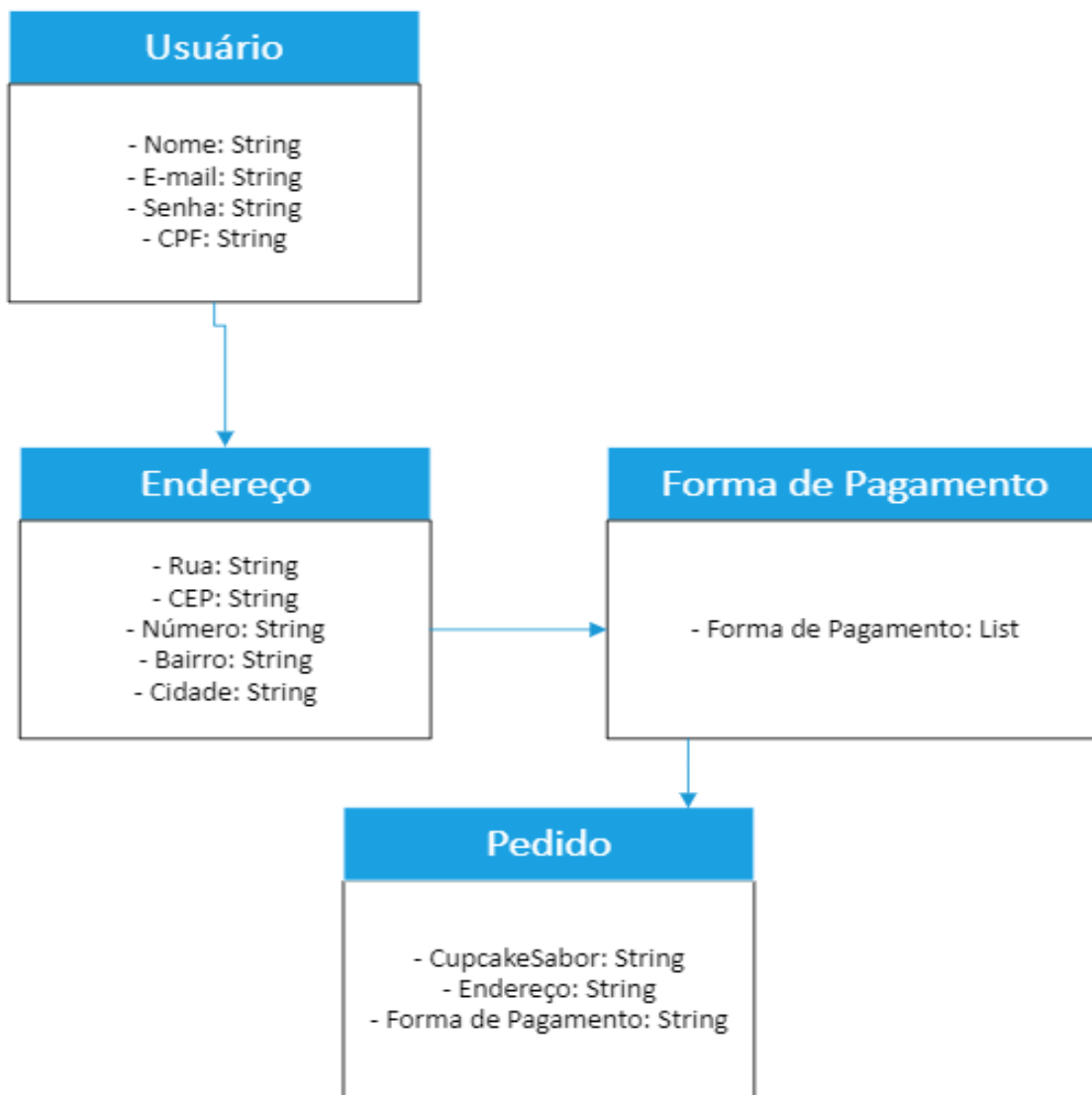


Classificado como Público



Classificado como Público

Diagrama UML:



Relatório de Testes:

Data	Versão	Descrição	Autor	Erros	Melhoria Implantada na versão posterior
14/1 1/20 22	1.0	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Layout	Vivian Diniz	Tela Cadastro e tela Login com o campo Nome desativado.	1.1: Ativação do campo mencionado.
14/1 1/20 22	1.0	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Banco de Dados	Vivian Diniz	Dados preenchidos pelo usuário não se encontravam no banco de dados.	1.1: Ajuste na configuração da plataforma em que o aplicativo foi programado.

15/1 1/20 22	1.1	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Layout	Vivian Diniz	Campos para preenchimento muito pequenos.	1.2: Ajuste no tamanho dos campos de preenchimento.
15/1 1/20 22	1.2	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Layout	Vivian Diniz	Nenhum.	1.3: Nenhuma.
16/1 1/20 22	1.2	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Banco de Dados e Layout	Anry Oliveira	Nenhum.	1.3: Adição de mensagem na tela Inicial para que o usuário, ao tentar comprar um produto sem estar logado, receba um aviso para realizar o login.
16/1 1/20 22	1.2	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Banco de Dados e Layout	Deborah	Nenhum.	1.3: Melhor descrição para produtos.
16/1 1/20 22	1.3	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Banco de Dados e Layout	Vivian Diniz	Nenhum.	1.4: Nenhuma.
17/1 1/20 22	1.3	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Banco de Dados e Layout	Lucas Marinho	Nenhum.	1.4: Aumento da fonte das telas.
17/1 1/20 22	1.3	Avaliação de teste do aplicativo Cupcakes da Vih - Banco de Dados e Layout	Isabele Saraíça	Nenhum.	1.4: Adição da tela Carrinho de Compras Vazio.

Considerações:

Durante os testes foram encontrados alguns erros:

- No primeiro teste, o campo para informar o Nome nas telas Cadastro e Login estavam desativados.
- No segundo teste, os dados informados na tela Cadastro não foram para o banco de dados criado.
- No terceiro teste, os campos estavam pequenos demais, e com falhas.

Após o reparo de todos os testes acima, foi feita uma pesquisa com 5 alunos sobre o funcionamento do software. O resultado: O aplicativo necessitava de melhoria em seu

design. As melhorias foram implantadas: aumento da fonte, alinhamento de botões e palavras, e aumento das fotos. Foi implantado a dica dada por um aluno para a tela de cardápio bloqueada para o usuário que não fizesse login. A dica era para criar um aviso quando o usuário tentasse clicar nos produtos.