

Profil

Je suis une **intégratrice multimédia** débutant sa première année de formation en DEC-BAC de création de jeux vidéo à l'UQAT. J'ai de l'intérêt pour la réalisation de **jeux vidéo** et j'ai de l'expérience avec **C# dans Unity**. Je veux être en mesure d'évaluer ma capacité à intégrer le **marché du travail** dans un domaine lié aux **jeux vidéo**.

Collaborative

Persévérante

Productive

Respectueuse

Logiciels et langages informatiques

Logiciels

Unity, 3Ds Max, Mudbox, Blender, After Effects, Animate, Audition, Photoshop, Premiere Pro, Xd, Rise et Storyline

Langages informatiques

C#, HTML, CSS, LESS, Sass, JavaScript, JQuery, PHP, React

Compétences

Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia

- Adapter la programmation aux différentes plates-formes
- Documenter la programmation
- Résoudre les erreurs de programmation

Intégrer les médias pour la diffusion en ligne

- Effectuer le montage des médias
- Planifier l'intégration des médias
- Vérifier la qualité de l'intégration

Programmer des produits multimédia

- Exploiter un système de gestion de bases de données dans Internet
- Optimiser la codification
- Rechercher l'information nécessaire à la programmation

Formation

DEC-BAC en création de jeux vidéo

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue
Diplôme d'études universitaires
En voie d'obtention

Techniques d'Intégration Multimédia

Cégep de Saint-Jérôme
Diplôme d'études collégiales
Août 2021 à mai 2024

Loisirs

Dessiner des personnages fictifs et écrire des histoires les mettant à l'avant

Jouer à des jeux vidéo, lire sur le sujet et en écouter la musique

Projets

Encore en retard!

- Jeu vidéo réalisé individuellement
- Travail ayant duré trois semaines
- Conception et intégration des médias

Logiciel: Unity
Langage utilisé: C#

Tout doit tomber!

- Jeu vidéo réalisé en équipe
- Travail ayant duré deux semaines
- Rôle de programmeur et intégrateur

Logiciel: Unity
Langage utilisé: C#

Se fondre dans son labo

- Jeu vidéo réalisé en équipe
- Travail ayant duré une semaine
- Rôle de programmeur et testeur

Logiciel: Unity
Langage utilisé: C#

Expériences de travail

Gestionnaire de projets

Codems

Mars 2024 à mai 2024

- Démontrer une bonne méthodologie de travail
- Évaluer de façon réaliste le temps par rapport à la charge de travail
- Faire preuve d'une bonne capacité à gérer le temps et les échéanciers

Intégratrice multimédia

Pardeux E Learning

Mai 2022 à janvier 2024

- Adapter le design de la page-écran
- Effectuer le montage d'une présentation informatisée
- Traiter les textes et les images fixes pour la mise en page-écran

Distinctions

Prix Créativité émis par le Ministère de la Culture et des Communications

Prix remis à une femme exerçant un métier traditionnellement masculin lors de la cérémonie du concours Chapeau, les filles!

Bourse Meilleurs résultats scolaires

Étudiante dans le programme Techniques d'Intégration Multimédia ayant obtenu la meilleure Cote R

Bourse Relève dans son programme d'études

Étudiante se distinguant le plus dans son programme d'études en raison de son attitude, de sa participation, de son implication et de son respect