



Viviane Dubuc

Intégratrice multimédia

[Portfolio - vivianedubuc.netlify.app](#)
[LinkedIn - linkedin.com/in/vivianedubuc](#)
[Courriel - vivianedubuc@outlook.com](#)
Saint-Eustache, 438 525-1215

Profil

En 2021, je débute ma formation en Techniques d'Intégration Multimédia au Cégep de Saint-Jérôme. Le Web et le jeu vidéo n'ont plus de secret pour moi. J'y développe aussi mon talent technique à travers la production de plusieurs projets. Je sais notamment participer à toutes les étapes d'un projet multimédia.

Créative

Débrouillarde

Autonome

Polyvalente

Logiciels et langages informatiques

Logiciels

Unity, Suite Adobe (Audition, Photoshop, Animate, Premiere, XD, After Effects, Substance Painter, Substance Designer), 3DS Max, Maya, ZBrush, Suite Articulate (Storyline, Rise)

Langages informatiques

HTML, CSS, JavaScript, Laravel, PHP, React, JQuery, C#, Python

Compétences

Exploiter les langages de programmation utilisés en multimédia

- Adapter la programmation aux différentes plates-formes
- Documenter la programmation
- Résoudre les erreurs de programmation

Intégrer les médias pour la diffusion en ligne

- Effectuer le montage des médias
- Planifier l'intégration des médias
- Vérifier la qualité de l'intégration

Programmer des produits multimédia

- Exploiter un système de gestion de bases de données dans Internet
- Optimiser la codification
- Rechercher l'information nécessaire à la programmation

Formation

DEC-BAC en Création de Jeux Vidéo

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue
Diplôme d'études universitaires
En voie d'obtention

Techniques d'Intégration Multimédia

Cégep de Saint-Jérôme
Diplôme d'études collégiales
Août 2021 à mai 2024

Loisirs

Résoudre des problèmes logiques pour développer mes habiletés de manière créative

Être à l'affût des nouvelles tendances technologiques, surtout dans les domaines du Web et du jeu vidéo



Viviane Dubuc

Intégratrice multimédia

[Portfolio - vivianedubuc.netlify.app](#)
[LinkedIn - linkedin.com/in/vivianedubuc](#)
[Courriel - vivianedubuc@outlook.com](#)
Saint-Eustache, 438 525-1215

Projets

Sarcophagus

- Prototype d'un RPG
- Rôle technique de programmeur
- Importance de transmettre l'essence d'un jeu

Logiciel: Unity
Langage utilisé: C#

Tarot

- Recherche-crédation sur le roman vidéoludique
- Rôle de concepteur narratif
- Expérience documentée dans un journal de bord

Logiciel: Ren'Py
Langage utilisé: Python

Jouet à monnayeur

- Modélisation d'un objet 3D
- Défi de projection de normales
- Utilisation dans un diorama optimisé

Logiciels: Maya, Substance
Painter, Substance Designer

Expériences de travail

Gestionnaire de projets

Codems

Mars 2024 à mai 2024

- Démontrer une bonne méthodologie de travail
- Évaluer de façon réaliste le temps par rapport à la charge de travail
- Faire preuve d'une bonne capacité à gérer le temps et les échéanciers

Intégratrice multimédia

Pardeux E Learning

Mai 2022 à janvier 2024

- Traiter des fichiers audios
- Monter des vidéos et des animations
- Synchroniser la narration et la musique

Distinctions

Prix Créativité émis par le Ministère de la Culture et des Communications

Prix remis à une femme exerçant un métier traditionnellement masculin lors de la cérémonie du concours Chapeau, les filles!

Bourse Meilleurs résultats scolaires

Étudiante dans le programme Techniques d'Intégration Multimédia ayant obtenu la meilleure Cote R

Bourse Relève dans son programme d'études

Étudiante se distinguant le plus dans son programme d'études en raison de son attitude, de sa participation, de son implication et de son respect