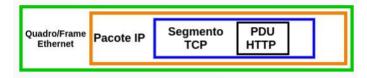
Redes 2

Protocolos

- Internet
 - Padrões publicados pela IETF
 - Publicam RFCs (Request for Comments): padrão da internet
- Modelo TCP/IP
 - Aplicação
 - o Transporte
 - o Rede
 - Enlace
- Como é feito o envio de mensagens
 - o Aplicação -> PDU (Protocol Data Unit) HTTP
 - Transporte -> Segmento TCP
 - Rede -> Pacote IP
 - o Enlace -> Quadro/Frame

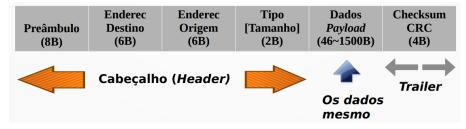


Rede física

Ethernet

0

- Rede física cabeada mais popular do mundo
- o Na verdade, é uma família de redes
- Desde a primeira versão, no início dos anos 1970, uma rede de alta velocidade: 10Mbps
- Todas as variações da ethernet são baseadas no mesmo quadro.
- Quadros Ethernet



- Preâmbulo: os 7 primeiros bytes tem o valor 10101010 e o 8 byte é
 10101011 (permite a placa de rede detectar o início de um quadro)
- Endereços: são físicos, estão na placa, MAC-address são únicos e vem do fabricante
- Tipo: identificador do protocolo que está usando a rede ethernet para se comunicar
- Formato de pacotes: trailer em alguns casos
- Em toda LAN: diversas máquinas compartilham o mesmo meio de comunicação e na mesma faixa de frequência