

Aula 15 - Engenharia de Requisitos

Diagramas de Atividades

Mostram as atividades que compõem um processo do sistema e o fluxo de controle.

Estados Iniciais e Finais

- Todos os diagramas de atividades possuem pelo menos um estado inicial e pelo menos um estado final.
- Representação



Atividades/Ações

- Retângulos com bordas arredondadas representam as atividades
- Ação que deve ser feita
- Quando finalizada transfere a execução para a próxima atividade (transição)
- Exemplo



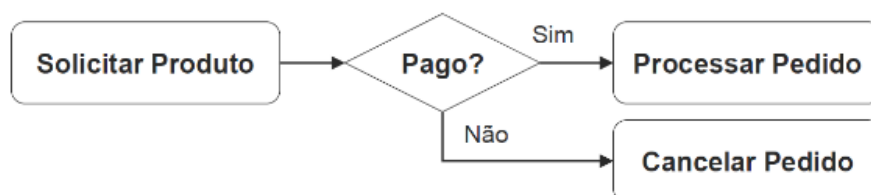
Transições

- Setas contínuas que representam fluxo de trabalho de uma atividade para outra
- Caminho a ser seguido para conclusão do processo
- Exemplo



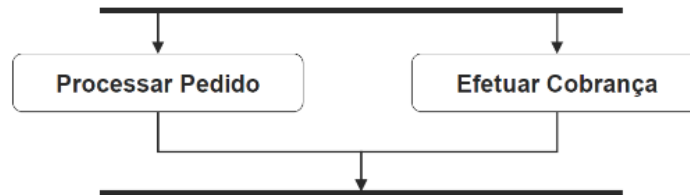
Decisões

- Losango utilizado para controlar os desvios do fluxo de controle
- Utiliza-se uma expressão lógica
- Exemplo



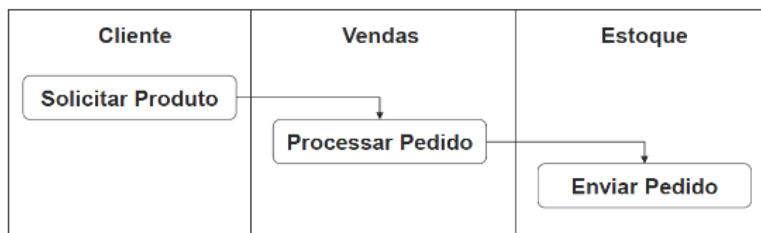
Bifurcação e União

- Barra sólida usada para atividades paralelas (concorrentes)
- Bifurcação: Divisão do fluxo de controle
- União: sincronização das atividades
- Exemplo



Raias

- Raias são uma forma de organização lógica das atividades
- Podem estar associadas a objetos, componentes do sistema ou a atores
- Exemplo

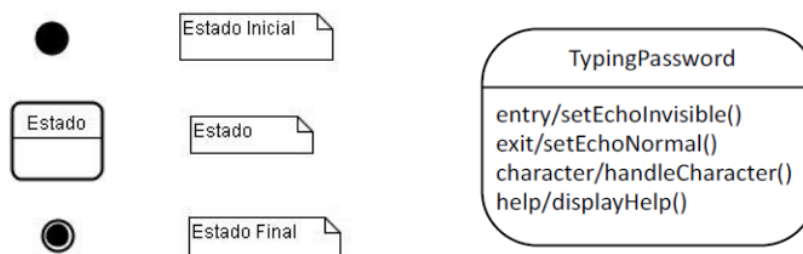


Diagramas de Estados

São diagramas que representam os estados que um objeto pode assumir e as mudanças de um estado para outro. São compostos basicamente por: Estados e Transições.

Estados

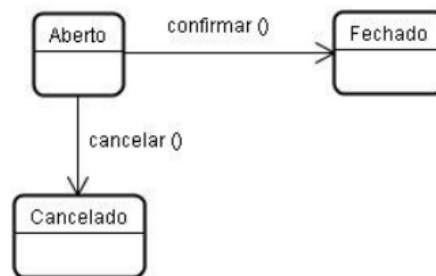
- Condição ou situação na vida do objeto
- Pode ter
 - Ações de entrada/saída
 - Transições internas
 - Subestados
- Notação



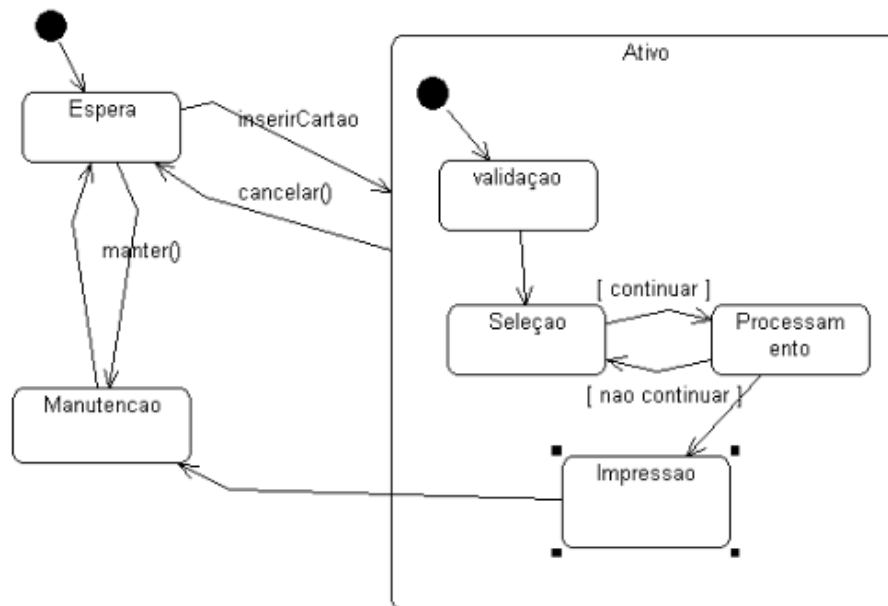
Transições

- Representam a mudança de um estado para outro
- Pode ter
 - Estado origem
 - Estado destino
 - Evento
 - Condições de proteção
 - Ações
- Exemplo

Objeto Pedido



Subestados



Pontos de entrada e saída

