

# Aula 10 - Engenharia de Requisitos

## Casos de Uso

Que funcionalidade deve ser fornecida pelo sistema, é documentado em um Modelo de Caso de Uso. Ilustra as funções pretendidas do sistema (casos de uso), suas vizinhanças (atores) e relacionamentos entre os casos de uso e atores (diagramas de casos de uso).

O modelo de caso de uso é iniciado na Fase de Concepção com a identificação dos atores e casos de uso principais do sistema. O modelo é então amadurecido na Fase de Elaboração - informação mais detalhada é adicionada aos casos de uso identificados, e casos de uso adicionais são introduzidos à medida que forem necessários.

### Atores

- Atores não são parte do sistema - eles representam algo ou alguém que deve interagir com o sistema.
- Podem:
  - Somente fornecer informações para o sistema
  - Somente receber informações do sistema
  - Fornecer e receber informações para e do sistema
- UML



- Uma breve descrição para cada ator deveria ser adicionada ao modelo. A descrição deveria identificar o papel que o ator desempenha na interação com o sistema.

Os casos de Uso modelam um diálogo entre um ator e o sistema. Eles representam a funcionalidade fornecida pelo sistema; isto é, que capacidades serão providas para o ator pelo sistema.

Na UML, um caso de uso é representado como uma figura oval. O nome o caso de uso deve ser uma frase verbal que indica a funcionalidade que o caso de uso representa.



Notação para caso de uso

Um caso de uso tipicamente representa uma peça maior de funcionalidade que está completa do início ao fim. Um caso de uso deve fornecer algo de valor para um ator.