

# Design de Software

## Diagramas de Sequência/Comunicação - Diagramas de Iteração

- Antes de se fazer esse diagrama, é necessário ter
  - Diagrama de Classes Conceituais
  - Modelo de Casos de Uso
  - Contratos de Operação
  - DSS
- Podem ser feitos para 1 contrato de operação ou para o caso de uso com um todo
- Em caso de necessidade a interface com o usuário pode ser representada como 1 classe
- Passos:
  - Observe as pré e pós condições do contrato
  - Verifique no Diagrama de Classes se existe um caminho pelas associações dos objetos existentes nas pré-condições para os existentes nas pós-condições
  - Identifique a classe que irá tratar a operação do sistema
  - Envie a operação como mensagem para a classe controle
  - Faça o caminho entre os objetos pré e pós com envios de mensagem
  - Todos os objetos e dados devem ser possíveis de serem obtidos pelo caminho