

UML 练习1

食堂就餐卡系统设计

- 系统中每个消费者都有一张卡，在管理中心注册缴费，卡内记着消费者的身份、余额。
- 使用时将卡插入收款机则显示卡上金额，服务员按收款机上数字键，收款机自动计算并显示消费额及余额。
- 管理中心的管理员监视每一笔消费，可打印出消费情况的相关统计数据。

请设计系统用例图，组件图，组件时序图，部署图。