# 37 | 面试答疑 (三): 如何更好地体现你的能力?

2019-04-24 白海飞

面试现场



**讲述:白海飞** 时长 09:11 大小 8.43M



## 写在前面

你好,我是白海飞。今天是面试答疑时间。

专栏更新接近尾声,而我发现大家的回复中,直接问的问题越来越少,总结和思考越来越多,而且读过之后,让人受益匪浅。留言中问的很多问题很有针对性,我反复斟酌,筛选了一些在这里我们一起探讨下。

## 问题答疑

## 1. 为什么要考查逻辑思维能力?

"为什么面试要考逻辑题呢?"

这涉及编程技能和逻辑分析能力的关系。考逻辑题,最根本的目的是想看你聪不聪明。聪明的头脑,可以更快更准地理解、表达、分析和解决问题。

计算机编程,是一门技术活,那些把编程说成"搬砖"的人,很可能还没有为复杂的问题写出过高效的代码。一个好的程序员,应该有清晰的逻辑分析能力。

我在面试时,除了考查应聘者的计算机基础(操作系统、编程语言、算法、网络等),还会检查他的逻辑能力:包括表达、思考。这有两种考查方法:一是看回答时的反应和思路,二是直接考查逻辑、算法或者智力题。

我在面试过程中其实不太在意对方回答的结果是否正确,而主要看他如何理解这个问题,采取了哪些有意义的尝试,在碰壁之后如何自我修正,逐渐接近合理的答案。这个过程,能反应出应聘者是否能锲而不舍地从多方面看问题,思考过程是否有条理、成体系,是否在用计算机思维思考问题。

说到计算机思维,我们来说一下如何培养计算机逻辑分析能力。还记得离散数学这门课吧? 我认为,这门课奠定了计算机思维的基础。无论是计算机原理、编程算法,以及复杂业务逻辑实现,都离不开离散数学里讲的逻辑。我的感受是,它让我能够按计算机的思路去思考生活中的问题。

经常看到有的程序员长时间停留在只能编简单的类或写简单的 SQL 的水平,碰到复杂算法和架构就头痛,甚至调程序都困难,追根究底,是计算机思维这块存在欠缺。如果你转行学计算机,而且想打好逻辑训练基础的话,可以学学离散数学。

## 2. 我讲不清楚东西,怎么走出单纯听别人讲的状况?

"我不擅长讲东西,工作内容讲得一般,生活小故事也讲不清。所以更喜欢听别人讲,然后自己去梳理逻辑。这个怎么调节呢?"

这是上个问题的延伸, 也涉及逻辑分析能力。

有时候,听一个东西,我们以为自己理解了,其实只是当时大脑按照讲解者的提示,走通了,新知识并不一定和已知的知识体建立了连接,这样过后儿自己回想,可能就又糊涂了。 而且,你如果要讲出来的话,得把新知识按某条逻辑组织起来,捏着某个点提起来,这其实很考验对知识的"连接"程度。所以才听懂容易,讲明白难。 想提高的话,还是得多练。比如,故事复述,给别人讲题,口述笔记......一开始讲不流利, 没关系,先写出来,把节奏放慢,一边写一边思考前后怎么衔接。不妨先从百字的小段落做起,贵在坚持,三个月后再来看看效果。

#### 3. 如何体现我的"资深"?

"请问, 高级和资深如何在简历中体现?"

所谓"高级""资深",在简历中,体现在工作范围和难度方面。想一想在你的职位级别上,你解决过哪些领域的问题,并且有哪些是复杂的、有深度的、有难度的、有意义的工作。比如,你是一位工程师或者技术骨干,你有没有做过设计、问题分析、改造缺陷等工作内容。再比如,你只是在兢兢业业地完成分配的任务,还是会关注跨领域、跨团队、跨专业的工作?这些问题的复杂性、挑战性在哪里?另外,"贯通篇"中提到的几种能力,做好了,就可谓是高级和资深了。

有位用户说, "一份儿优秀的简历最重要的是背后这个人是优秀的"。这句话的含义是说, 简历得由能力和经验支撑。所以, 工作中我们不断挖掘自己的潜力, 扩展工作范围, 去尽量探索和完成一些挑战性的的工作, 才能让自己技术有宽度, 业务有规模, 解决的问题有复杂性, 带队有规模有成长......这些都能体现出"高级"和"资深"。

注意, "高级"和"资深"不能只看工作年头, 也不能只看某一个种能力。

#### 4. 如何把兴趣爱好发展到产出层?

"我有不少兴趣爱好,但都是处于消遣娱乐的层次,怎么进入生产稳定的层次呢?"

其实,爱好,本来就是以消遣娱乐为目的的,不一定非要进入产出层,所以没有产出层的爱好,一点问题没有。因为这仅仅是个爱好呀,谁给我们压力说某个爱好做不好,就怎么怎么样?

但是有的人,即使在没有任何压力的情况下,也会自愿追求一种更高层面的消遣娱乐:心理成就感,甚至自我实现,而不是单纯停留在感官娱乐上。比如滑雪,已经不满足于滑行的快感,而是追求 Get 各种技能,或者得到更多的赞美,或者教会其他人,交更多的朋友。这样一来,他自己"玩出花样",努力做到更好,自然而然地就进入了产出层。

可以看到, "主观、自愿"这点很重要。是什么因素在推动着"自愿"行动呢?首先要有对这个爱好的热情,或者目标感和认同感;然后是自律,能在困难和辛苦面前,持续努力;再就是追求成就感,也就是精神上的收获,进而让你的身心处于一种"心流"状态,而这种状态可以促使你自己更加努力,不断冲向下一个目标。所以,是热情、自律、成就感这些内驱力,让你把对爱好的追求上升到"心流"的层次,水到渠成地收获更多产出。

#### 5. 我没有时间做精益提高

"对于 996 的工作来说,时间都被新需求的开发或者 Bug 占用了,这样的场景下,即使找到了可提高的点,对于实现来说,恐怕没有时间挤出来做出改变……面对这些情况应该如何去做为好?"

解决好这个问题,我个人以为主要看团队的做法,个人能改变的空间比较小。

代码里可提高的点,我们称为"技术债"。对于技术债,敏捷开发里的做法,是和业务需求放到一起排优先级,然后放到迭代里做。一个迭代中给技术债的占比设置一个合适的值,这样,达到做新需求和改造旧代码的平衡。

当然,这有个前提,就是需要产品经理认可解决技术债的重要性。如果项目业务压力过大,产品经理往往更关注在功能产出上,而忽略了产品的"内功"。长期下去,代码越来越难维护,Bug越来越容易出现,开发效率会严重降低。这时候再关注技术债,就要动大手术了。

我们很多项目都是这样一步步变得"不可救药"的。为了持续满足客户需要,大家 996 地面向 Bug 编程:本来可以半小时搞定的编码工作,可能需要一整天,还要解决几个毫无头绪的新 Bug。这样的加班,对自己的技术积累确实没多少价值。

所以,如果有加班,应该是为了"减少加班"而加班。首先通过梳理客户需求,按照价值优先级去实现,而不是眉毛胡子一把抓,不要什么都做。不要在计划中用加班去实现需求,奖励大家去解决技术债,去优化代码。如果大家用加班的时间去解决技术债,不要打击大家的激情。随着代码质量的渐渐提高,Bug越来越少,需求会实现得越来越快。当然,这中间有很多问题要考虑,很考验业务团队的耐心,以及开发团队的决心。

## 写在后面

今天的答疑就到这里。你可能发现,今天这篇答疑的内容,都和我们专栏自始至终强调的"能力"相关。所谓,面试不只是临时抱佛脚的事,让别人认可你的能力,不能仅靠"说"的功夫,重要的前提是能"做"。

"做"是根本,把你做出的工作成果、解决问题的过程、选取方案的原则,甚至失败的尝试,能系统地总结,有条理地讲出来,改变大家的认知和做法,获得面试官的认可,是对大家学习这个专栏的期望。阅读专栏至今,你觉得自己有没有哪里做得更好了呢?或者意识上有了些改变?

最后,如果今天的文章让你有所收获,欢迎在文章下方留言,也欢迎把它分享给你的朋友, 一起探讨提高。

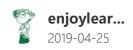


© 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 36 | 合同都签了, 老板却不放你走, 怎么办?

下一篇 结束语 | 以终为始,闭环迭代,持续提高

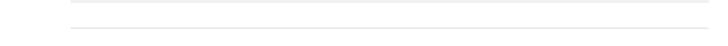
**企** 2



自从订阅这个专栏以来,真的收获很大,感觉作者更像是自己的一位朋友,陪着自己一路披荆斩棘,去一家家公司面试,去真诚的面对每位面试官,当然最终的结果也拿到了好几个offer。现在自己也在做权衡,究竟是去比较高大上的外企还是富有激情的创业互联网公司,是去有稳定收入的传统企业填坑还是去那些A轮B轮但产品方向代表未来的小公司去重新打磨自己?...

展开~

作者回复: 恭喜拿到心怡的offer! 你真是好样的。再接再厉!





跟完 打卡

展开٧

作者回复: 握手。 感谢一路同行。