06 | 喜欢或擅长的工作, 你该选哪一个?

2019-02-11 白海飞

面试现场 进入课程 >



讲述: 白海飞 时长 13:16 大小 12.15M



你好,我是白海飞,今天的分享话题是"喜欢或擅长的工作,该选哪一个"。

前段时间有位同事找我诉苦,说他虽然现在的测试工作驾轻就熟,但是并不喜欢,他更喜欢 做业务分析, 但是又担心自己做不好, 不知道该不该换工作。

这样的情境其实很常见:一份工作做久了,所需要的技能越来越擅长,渐渐成为重复性劳动 的时候,你没有了新鲜感和成就感,就难免会失去兴趣;而对于看起来很感兴趣的另外一份 工作,你又担心自己不擅长,做不来,不敢轻易转换。

上篇我们讨论了工作满意度的评价因素"钱""事""人",今天我们把兴趣和擅长单独拿 出来讨论,看看选工作时一个常见的困境:一个擅长但不感兴趣,一个感兴趣却不擅长,该 选哪个呢?

别急,我们先来看看兴趣和擅长的关系。(方便起见,我在这里将"喜欢""爱好"和"兴趣"视为同义,不做区分。)

兴趣和擅长的关系

什么是兴趣呢?具体到工作中,兴趣是一种长期对工作做法或者结果"喜欢"的情感,这些做法或者结果,符合我们的价值观、性格,为了做喜欢做的事,我们乐此不疲、不惜投入,这是我们做事的内因。

擅长呢?擅长是把事情做好的能力,包含我们已经掌握的经验和技能,使我们达到好的结果,形成成就感,赢得外界的认可。

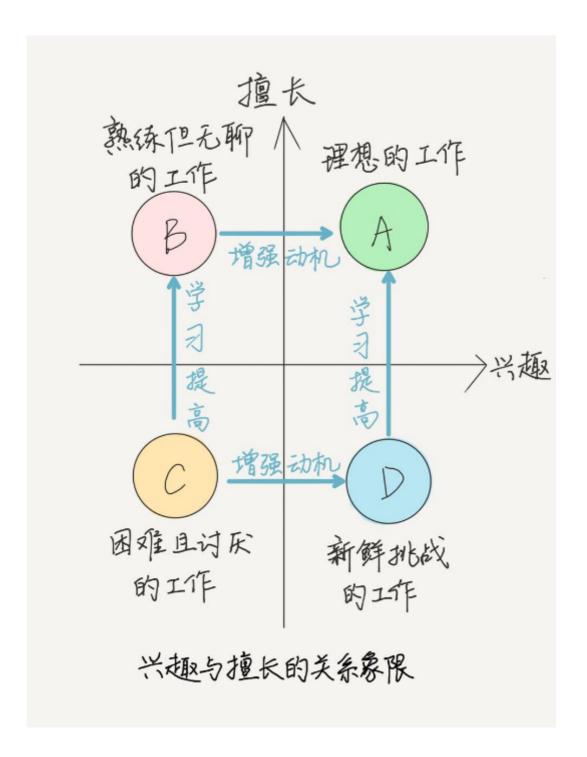
兴趣和擅长之间是互相联系,互相影响的。为了更清晰地展示它们之间的关系,我画了一张图,把工作按照"兴趣"和"擅长"两个维度,分到了四个象限:

右上 A 区: 擅长且感兴趣的工作, 这是理想的工作。

左上 B 区:擅长但是不感兴趣的工作,熟练但无聊,能做出成绩,但折磨自己。

左下 C 区: 既不擅长也不感兴趣的工作。这恐怕是你最不想干的了,不是迫不得已,就是另有所图。

右下 D 区:不擅长但是感兴趣的工作。对你有新鲜感,有挑战的工作。可能是因为刚开始学着做,关注的是技能提高,也可能这项工作你只是拿来消遣的,而不用在意结果。



如果把当前你所涉及的工作放到这四个象限,过一段时间再来评估,某些条目的位置可能发生迁移,因为你对某件工作的兴趣和擅长并不是一成不变的。所以当我们考虑了时间因素,你的工作会在四个象限中移动,简单来说:

动机会影响你的兴趣强弱。缺少动机,兴趣减弱,条目会在坐标系中左移;增强动机,兴趣增强,条目会右移。

通过有效学习,工作项会上移。

很显然,我们希望通过寻找激励条件,和采用得当的方法,使工作向右和向上移动,从而让工作完成得更好,让自己更愉悦。

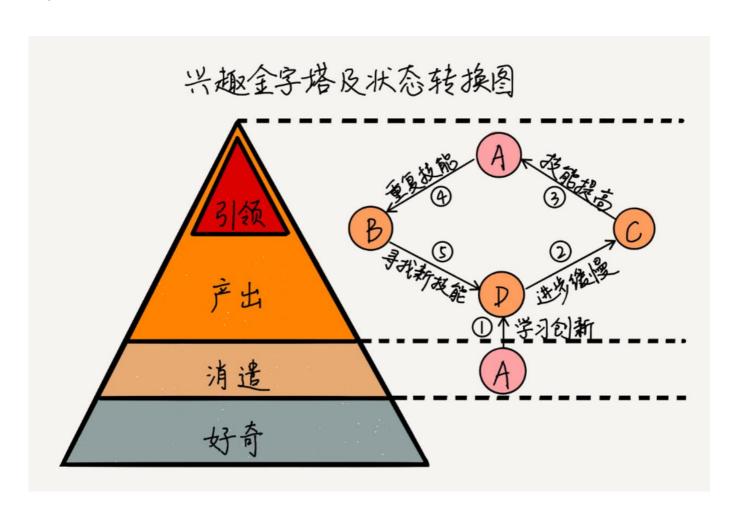
联系到日常的工作,你会发现,那些感兴趣的工作,你更乐于上手,而且伴随着愉悦的心情,进步就悄然发生了,从而水到渠成,变得擅长。当这件擅长的工作做久了,就会尝试在目前工作的基础上发掘新的兴趣点,做些有挑战的工作,进入新一轮把兴趣变成擅长的过程。这是能力提升的过程,是从愿意到努力,再获得愉悦的过程。

如果你一开始从事的是不感兴趣也不擅长的工作,靠外界影响和意志坚持来做的话,是一个痛苦的过程,而且不一定坚持长久。但怀有远大目标的人,会卧薪尝胆,为了远方的成功而忍受当下的痛苦和折磨。

接下来,我用"兴趣金字塔"来进一步解释兴趣的发展,以及和擅长的转化过程。

兴趣金字塔,以及兴趣的发展过程

"兴趣金字塔",展示了兴趣的层次关系,附加的状态转换图,则进一步描述了兴趣的发展过程。



兴趣金字塔的最底层是好奇。当你刚听说一件好玩的事,产生兴趣,想试一试的时候,这其实还不是兴趣,而是好奇。好奇会驱动你付出行动,但是当你真正体验到该工作的辛苦和快

乐之后,要么好奇消失,放弃体验;要么对下一层未体验的工作产生好奇,让你进一步尝试。

好奇的上一层是消遣。这是兴趣的初级阶段,即反复做喜欢的事,目的是为了享受愉悦。这个阶段不需要太高的技能,也不需要付出太大的努力,就能收获愉悦的体验。比如刚学会游泳的时候,你每天都想去游。因为刚掌握了一门技能,新鲜好玩,而且这时候稍微学习一下,你就会有明显的进步,很有愉悦感。

再往上是金字塔的产出层。和消遣层不同,产出层的兴趣带来有价值的产出,而不仅仅是感官上的消遣。这需要你付出更多的努力,掌握此兴趣领域中更高的技能,从而做出有区分度的产出。这些产出可以为外界产生价值,自己获得精神或者物质的成就。比如摄影,最初只是随便拍着玩(消遣),后来通过练习提升技巧而创作出有质量的作品,无论是给人以精神愉悦,还是获得商业回报,都算得上有价值的产出,从而摄影这个兴趣进入了产出层。要想进入产出层,需要勤学苦练、坚持不懈,讲究学习方法。这时的兴趣,才达到稳定,成为你的擅长。

兴趣金字塔的最高层是引领层,是指技能已经在该兴趣领域达到顶级,开创出新的技能和体验,从而引领一批人或该领域的发展。比如某些摄影大师的作品,开创了新的摄影手法和题材,引发大众去学习效仿。这层也是产出层的一部分,是产出层的高级部分。

虽然兴趣金字塔中,每层指的是同一种兴趣,但却是兴趣发展的不同阶段,每层包含该兴趣活动的不同做法和结果。举个例子:

假如跑步是你的兴趣,偶尔没事楼下跑两圈,出出汗,感觉很好,这是在消遣层。

如果你每天都坚持跑 5 公里,风雨无阻,几个月下来,减了肥,还提高了体质,那说明跑步这个兴趣已经对你产生了有意义的产出,这是产出层。

如果你已经开始参加马拉松了,甚至还可能获了奖,身边的朋友甚至都被带动起来,跟你一起跑,那你已步入引领层了。

结合上文的"兴趣-擅长象限",我们可以看到兴趣和擅长在"兴趣金字塔"各层的状态转换。有兴趣的话,你可以看金字塔右边的状态转换图,仔细体会一下(橙色的状态是可选的),这里我就不详细讨论了。

选择兴趣、擅长的原则和问题

总地来说,感兴趣的,我们有意愿做好;擅长做的,我们有能力做好。而且,意愿和能力会随着工作的内容和难度的变化互相影响:当前不擅长的,将来会因为兴趣而擅长;当前不感兴趣的,将来可能会因为擅长而感兴趣。所以,选择兴趣或擅长时,可以参考以下原则。

稳定原则:选择兴趣或擅长,不能只看当前的状态。要发展到产出层看,而不是只在好奇层和消遣层,这是因为产出层的兴趣和擅长(包括引领层)才是稳定的、深刻的,对你有重要意义的。

"优势理论":全球著名的商业咨询公司盖洛普通过长达 25 年,对超过 200 万人的数据统计和调查,提出了著名的"优势理论":只有充分发挥一个人的优势,才有可能在工作中达到持续完美的业绩表现。这启发我们,为了做出好的业绩,对于发展到产出层的兴趣,如果还不擅长,那可以考虑其他擅长的工作了。

小步快跑原则:不管选什么工作,技能跨越的难度对你而言,不能太大,也不能太小,否则就容易失去兴趣,从而停滞不前。

小提示:

如何识别自己的擅长呢?盖洛普公司通过长期统计定义了职业人士的 34 个优势,如:成就、行动、分析、适应、统筹等,这些个人优势既可能是天生具备,也可能是后天训练所得。你可以参考。(你可以网上搜索盖洛普优势识别器,进行免费或者付费测试。)

基于以上原则,我再说说关于兴趣和擅长的一些常见问题。

"小王找的工作真好呀,我也要找他那样的。"

不要这山望着那山高,也不要盲目地羡慕别人。只有深入体验了某个工作,你才能体会到它对你意味着什么,以及你会受到什么难度的挑战。不要停留在好奇层和消遣层看问题,适合别人的,不一定适合你。

"我一看,就不喜欢做这个工作。"

真的是这样么?如果你只是站在好奇层,或者消遣层,还没有深入到产出层去体会该工作的做法和内容,你就断言放弃,这叫"浅尝辄止"。等你深入体验到妙处之后,也许你会喜欢上它。臭豆腐,闻着臭,可是吃着香呀。

"这份工作太简单了,我全会,没啥兴趣了。"

首先,你要确定是否你的工作只是停留在好奇层或者消遣层,也就是说你可能还只是在工作外围,而没有深入体验到工作中有难度有价值的部分。另外,即使你做的是有价值的产

出,是否因为你更想待在舒适区,还没有探索该工作的未知领域?你需要的是提高工作质量要求,改进工作过程,从而让工作更有新鲜感,引发新兴趣。

"这份工作太难了,一直没有起色,没意思。"

如果工作长期难度太大而做不好,不要"半途而废",你可以尝试把工作范围拆分,把复杂度降低,把目标缩小,小步快跑;还可以改进训练方法,找到好老师,来加速提高技能。成果有了,技能提升了,外界认可了,工作自然就有意思了。

"只要坚持,我就一定能做好。"

这句话本身没毛病,但如果在产出层,无论怎么刻意练习和降低难度都不能突破瓶颈的话,可能自身条件或工作环境已是短板,则需要考虑换个工作内容了。

总结

总结一下今天的内容。我们从"擅长的工作不喜欢,喜欢的工作不擅长"这个困扰了大多数人的问题出发,讨论了兴趣与擅长的关系,它们是互相联系、互相促进的,并且可以发生转换。兴趣金字塔展示了兴趣的 4 层:好奇、消遣、产出和引领。只有进入产出和引领层的兴趣,才发展为你稳定的、有意义的兴趣,也会形成你的特长。最后,通过"稳定原则""优势理论"和"小步快跑原则",我还给你指出了在兴趣和擅长两者间进行抉择的思考方向,揭示了一些常见的问题。

本文的主旨,是希望让你看清兴趣和擅长的发展过程,使你既不浅尝辄止,也不至于死守不放。你要做的,不仅是在兴趣和擅长中做选择,更重要的是,**要有能力促使兴趣和擅长的发展**,将不感兴趣的,发展成兴趣;将不擅长的,发展为擅长。

思考时间

请你拿一项当前的工作,来回答以下问题:

它可以对应到"兴趣擅长象限"中的哪个区域呢?

它在"兴趣金字塔"的哪一层呢?

今天的内容,是否让你想到自己曾经经历过的转变过程?不妨在留言区留下你的思考和经历,和大家分享,共同探讨。

最后,感谢你学习今天的内容,如果你的某位朋友也正在犹豫是否要换工作,欢迎把文章分享给他。



面试现场

面试只是起点,能力才是终局

白海飞

IBM 软件商务系统经理



新版升级:点击「 🍣 请朋友读 」,10位好友免费读,邀请订阅更有现金奖励。

⑥ 版权归极客邦科技所有,未经许可不得传播售卖。 页面已增加防盗追踪,如有侵权极客邦将依法追究其法律责任。

上一篇 05 考官面对面 | 程序员择业时常碰到的几个疑惑

下一篇 07 | 职业规划一: 你真的想好要怎么发展了吗?

精选留言 (2)



心 2

我告求 暴风雪

2019-04-13

老师你好,我是做JavaWeb开发的,对大数据有着浓厚的兴趣。按照您的金字塔模型,我应该是处于消遣娱乐的层次,但是怎么有机会进入生产稳定的层次呢 展开 >

作者回复: 好问题!

其实,作为爱好,本来就是消遣娱乐为目的的,不一定非要进入产出层,所以没有产出层的爱好,一点问题没有。因为这仅仅是个爱好呀,谁给你压力说某个爱好做不好,就怎么怎么样?

但是有的人,即使在没有任何压力的情况下,自愿地追求一种更高层面的消遣娱乐:心里成就感,甚至自我实现,而不是感官娱乐。比如滑雪,已经不满足于滑行的快感,而是追求get各种炫

技、或者得到更多人的赞美、或者教会其他人。。。。这就使得自己"玩出花样",努力做到更好,自然而然地就进入了产出层。

是什么因素在推动着"自愿"行动呢?自律?热情?追求?自我目标?价值实现?总而言之,都是内驱力。如何增强内驱呢?这个话题就大了,我想在答疑或者结尾篇里说说我的浅见。



ம

这个问题我也很纠结,感谢老师的这篇文章。我从没想过不感兴趣的事情可能因为擅长而感兴趣,感觉眼前一亮。我本来不是很喜欢程序员的工作,想要从事有趣,有童话色彩的工作。我现在是在做前端,结果我惊奇地发现,这个工作从某种角度来说是我喜欢的工作,样式的改变,与用户交互是有趣的,有好奇,现在在消遣阶段,正在往产出阶段发展。我最喜欢的一项工作就是使用flex布局,这项工作我从好奇到消遣开始尝试,又从消…