Отчет по лабораторной работе № 12 по курсу "Фундаментальнаяинформатика"

Студент группы М80-109Б-22 Ефименко Кирилл Игоревич, № 6

| Контакты recrut5678@gr | nail com |
|--------------------------------|------------------------|
| @vivichv9 | nan.com |
| Работа выполнен | ra: «26» ноября 2022г. |
| Преподаватель: к Алексеевич | каф. 806 Сысоев Максим |
| Отчет сдан « оценка | »20г., итогова |
| | Подпись преподавателя |

- 1. Тема: Техника работы с целыми числами. Системы счисления.
 - **2. Цель работы:** Составить программу на языке Си в целом типе данных, которая для любых допустимых и корректно записанных чисел этого типа в десятичном изображении, поступающих на стандартный вход программы, выполняет указанное действие над их значениями.
 - **3. Задание** (*вариант №* **номер варианта**, **если есть):** Вариант 21: Приписать в начало и конец по единице.
 - 4. Оборудование (студента):

Процессор AMD ryzen 7 5800U 8x 3.9GH с ОП 16384 Мб, НМД 512Гб. Монитор 1920х1080

5. Программное обеспечение (студента):

Операционная система семейства: *linux*, наименование: *ubuntu*, версия 18.10 cosmic интерпретатор команд: *bash* версия 4.4.19.

Система программирования -- версия --, редактор текстов етасѕ версия 25.2.2

Утилиты операционной системы --

Прикладные системы и программы --

Местонахождение и имена файлов программ и данных на домашнем компьютере --

6. Идея, метод, алгоритм решения задачи (в формах: словесной, псевдокода, графической [блок-схема, диаграмма, рисунок, таблица] или формальные спецификации с пред- и постусловиями)

Создать функцию, которая принимает на вход целое число и приписывает в начало и конец по единице. В функции происходит прибавление разрядов исходного числа к переменной а, которая изначально равна 1 (благодаря этому в конце числа появляется единица). Для добавления единицы в начале мы после цикла прибавляем к числу а 10^k, где k — кол-во разрядов.

7. Сценарий выполнения работы [план работы, первоначальный текст программы в черновике (можно на отдельном листе) и тесты либо соображения по тестированию].

Алгоритм:

1) Создать ф-ию abs.

- 2) Создать ф-ию func.
- 3) Написать UNIT тесты для ф-ий.
- 4) Вызвать все необходимое в ф-ии таіп.
- 5) Скомпилировать программу.
- 6) Запустить программу.
- 7) Ввести значение.
- 8) Получить результат.

Тесты:

```
pvoid func_test(){
    int n = 100;
    assert(func(n) == 11001);

    n = 0;
    assert(func(n) == 11);

    n = -101;
    assert(abs(a:n) == -11011);
}
```

```
pvoid abs_test(){
   int n = 100;
   assert(abs(a:n) == 100);

n = 0;
   assert(abs(a:n) == 0);

n = -100;
   assert(abs(a:n) == 100);
}
```

8. Распечатка протокола (подклеить листинг окончательного варианта программы с тестовыми примерами, подписанный преподавателем).

```
#include <stdio.h>
#include <assert.h>

#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h>
#include <assert.h

#include
```

9. Дневник отладки должен содержать дату и время сеансов отладки и основные события (ошибки в сценарии и программе, нестандартные ситуации) и краткие комментарии к ним. В дневнике отладки приводятся сведения об использовании других ЭВМ, существенном участии преподавателя и других лиц в написании и отладке программы.

| NΩ | Лаб. или дом. | Дата | Время | Событие | Действие по исправлению | Примечание |
|----|---------------------|------------|-------|--|-----------------------------------|-------------|
| 1 | лаб | 12.09.2022 | 11:20 | Пытался вынести тесты и ф-ии в отдельный файл. | Не получилось, вернул все в main. | Мне грустно |

10. Замечания автора по существу работы Замечаний нет

11. Выводы

Было очень интересно писать программу. Попробовал новую для меня штуку — UNIT тесты. Думаю, это очень полезно и экономит кучу времени при возникновении ошибки. В целом работа была не сложная, по сравнению с предыдущими.

Недочёты при выполнении задания могут быть устранены следующим образом: --

Подпись студента